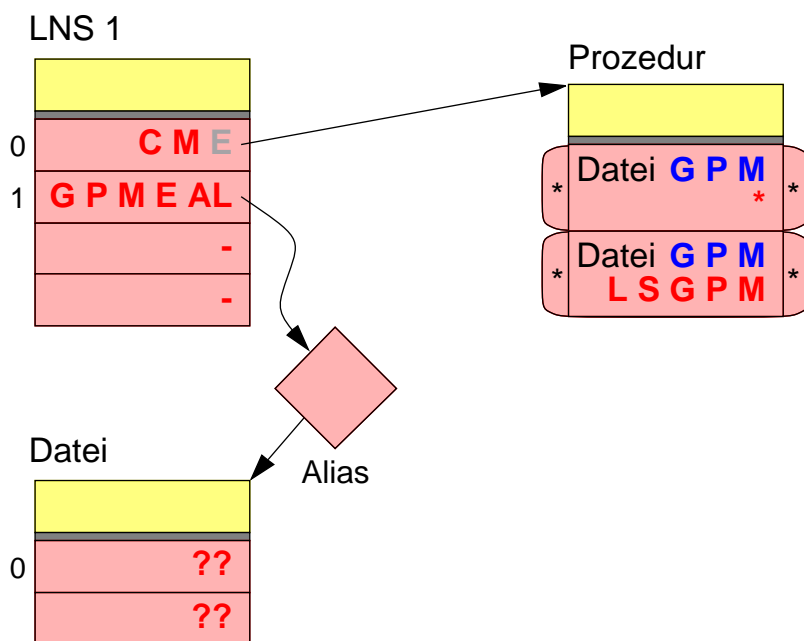


## 9 Rückruf von Capabilities (4)

- ▲ Problem: Rückruf während der Bearbeitung eines Objekts
  - ◆ inkonsistente Zustände möglich
- ★ Lösung in Hydra
  - ◆ Parameter-Capabilities, die durch eine rechtheverstärkende Parameterschablone angenommen werden, zeigen auf das Originalobjekt
- ▲ Nachteil
  - ◆ nicht vertrauenswürdige Prozeduren können rückruffreie Capability erlangen
  - ◆ Problem fällt in die selbe Kategorie wie rechtheverstärkende Parameterschablonen an sich

## 9 Rückruf von Capabilities (5)

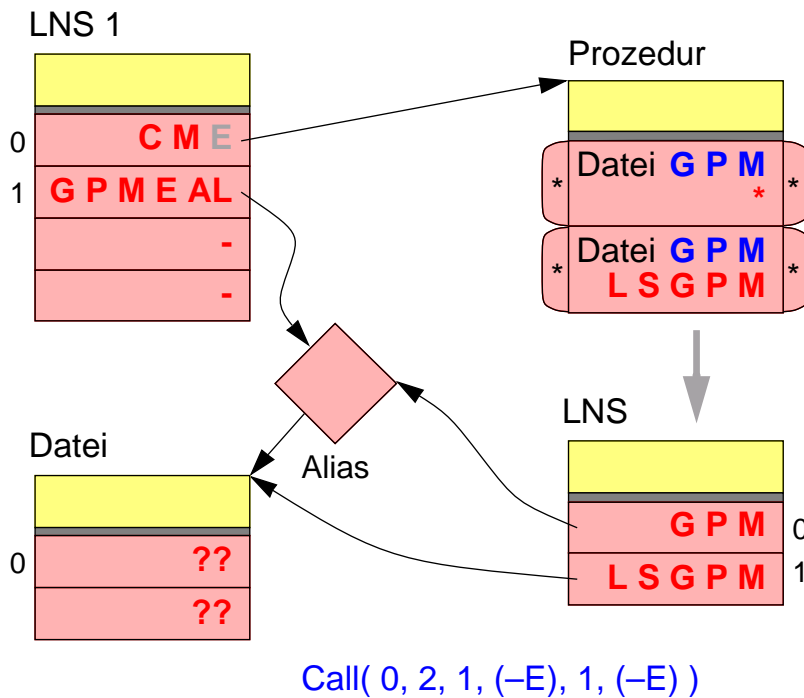
■ Beispiel:



Call( 0, 2, 1, (-E), 1, (-E) )

## 9 Rückruf von Capabilities (6)

### ■ Beispiel:



## 10 Garantierter Zugriff

### ■ Schutz vor Rückruf

#### ◆ Modifizierende Benutzer eines Objekts

- kooperierende Benutzer: Rückruf keine Gefahr
- nicht kooperierende Benutzer: Rückruf nötig

#### ◆ Benutzer eines Objekts ohne modifizierende Zugriffe

- Aufruf von Prozeduren ist unkritisch, da Aufrufe nicht rückrufbar sind
- lesende Zugriffe auf Objekte sind kritisch:  
Verhindern des Rückrufs ist jedoch nicht ausreichend
  - Daten im Objekt könnten gelöscht oder verfälscht werden
  - Capabilities im Objekt oder deren Rechte könnten entfernt werden

### ★ Hydra führt das Einfrierrecht (*Freeze right FRZRTS*) ein

#### ◆ Einfrieren nimmt Modifikationsrecht weg

- ◆ ein Objekt kann nur gefroren werden, wenn alle Capabilities in der C-List bereits das Einfrierrecht haben

## 10 Garantierter Zugriff (2)

### ■ Beispiel:



## 11 Bewertung von Hydra

- Hydra demonstrierte die Beherrschbarkeit einer ganzen Reihen von Sicherheitsproblemen
  - ◆ Ergebnisse flossen in eine ganze Reihe von Systemen
  - ◆ reine Capability-basierte Systeme haben sich jedoch nie durchgesetzt
- Hydras Probleme
  - ◆ lagen im wesentlichen nicht am Capability-Mechanismus
  - ◆ es gabe keine vernünftigen Editoren und Compiler
  - ◆ Hardware besaß keine Hardware zur Unterstützung von Paging

## I.6 Kryptographische Maßnahmen

---

- Verschlüsseln und Entschlüsseln vertraulicher Daten
  - ◆ aus den verschlüsselten Daten soll die Originalinformation nur mit Hilfe eines Schlüssels restauriert werden können
  - ◆ Schlüssel bleibt geheim
- Authentisierung
  - ◆ Empfänger kann verifizieren, wer der Absender ist
- Sicherer Kanal
  - ◆ gesendete Informationen können nicht gefälscht und verfälscht werden
  - ◆ nur der adressierte Empfänger kann die Informationen lesen
  - ◆ Empfänger kann den Absender authentisieren

## I.6 Kryptographische Maßnahmen (2)

---

- Funktionen
  - ◆ Verschlüsselungsfunktion  $E$  (*encrypt*):  $E(K, T)$
  - ◆ Entschlüsselungsfunktion  $D$  (*decrypt*):  $D(K, T)$
  - ◆  $K$  = Schlüssel,  $T$  = zu verschlüsselnder Text/Daten
- Verwandte Schlüssel
  - ◆ es gilt:  $K_1$  und  $K_2$  sind verwandt, wenn gilt:  $D(K_2, E(K_1, T)) = T$
- Symmetrisches Verschlüsselungsverfahren
  - ◆ es gilt:  $K_1 = K_2$

## I.6 Kryptographische Maßnahmen (3)

- Forderungen an ein Verschlüsselungsverfahren
  - ◆ Wenn  $K_2$  unbekannt ist, soll es sehr aufwendig sein aus  $E(K_1, T)$  das  $T$  zu ermitteln (Entschlüsselungsangriff)
  - ◆ Es soll sehr aufwendig sein aus  $T$  und  $E(K_1, T)$  den Schlüssel  $K_1$  zu ermitteln (Klartextangriff)
  - ◆ Bei asymmetrischen Verfahren soll es sehr aufwendig sein, aus  $K_1$  den Schlüssel  $K_2$  zu ermitteln und umgekehrt.

## 1 Monoalphabetische Verfahren

- Verfahren nach Caesar

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E

- ◆ Verschlüsselungsfunktion:  $E: M \rightarrow (M + k) \bmod 26$
- ◆  $k$  ist variierbar (26 Möglichkeiten)

- Zufällige Substitution

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
F	Q	H	A	J	U	L	G	N	S	P	W	R	O	T	C	V	Y	X	M	Z	K	B	I	D	E

- ◆ 26! Möglichkeiten

# 1 Monoalphabetische Verfahren (2)

## ★ Nachteil

- ◆ vollständiges Ausprobieren möglich bei Caesar
- ◆ Häufigkeitsanalyse der Buchstaben
  - für eine Sprache gibt es häufigere Buchstaben, z.B. e im Deutschen
  - durch die Häufigkeitsanalyse können die Möglichkeiten stark eingeschränkt werden; vollständiges Probieren wird ermöglicht

# 2 Polyalphabetische Verschlüsselung

## ■ Einsatz von vielen Abbildungen, die durch einen Schlüssel ausgewählt werden

- ◆ Beispiel: Vigenère (Caesar-Verschlüsselung mit zyklisch wiederholten Folgen von Verschiebungswerten)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
X	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

## 2 Polyalphabetische Verschlüsselung (2)

- ◆ Auswahl der Zeile durch den entsprechenden Buchstaben des Schlüsselwortes

W	I	C	H	T	I	G	E	N	A	C	H	R	I	C	H	T
G	E	H	E	I	M	G	E	H	E	I	M	G	E	H	E	I

Originaltext

Schlüsselwort (wiederholt)

C	M	J	L	B	U	M	I	U	E	K	T	X	M	J	L	B
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

verschlüsselter Text

- ▲ Gilt als nicht sicher
- ◆ Koinzidenzanalyse
- ◆ Häufigkeitsanalysen und Brute force Attacke

## 2 Polyalphabetische Verfahren (3)

### ■ Koinzidenz

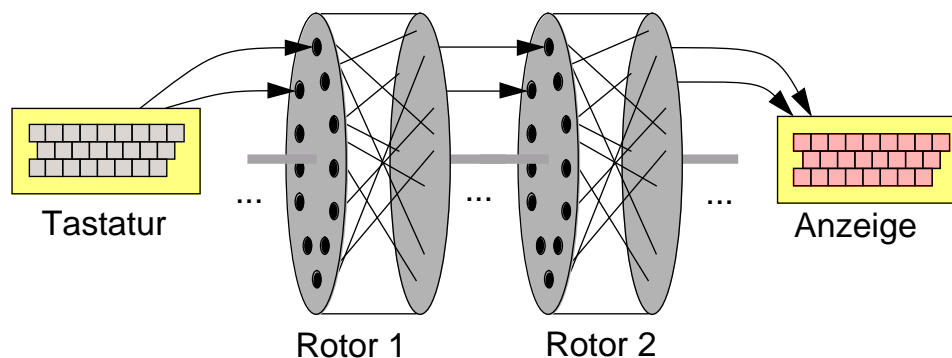
- ◆ Wahrscheinlichkeit für zwei gleiche Buchstaben untereinander bei umbrechendem Text
  - zufällige Buchstabenwahl: 3,8%
  - englischer Text: 6,6%
- ◆ Brechen polyalphabetischer Verfahren
  - Bestimmen der Koinzidenz für verschiedene Textlängen
  - Textlänge mit höchster Koinzidenz ist wahrscheinlich Schlüsseltextlänge
  - danach Häufigkeitsanalyse pro Buchstabe des Schlüsseltexts

### 3 One-Time Pad Verfahren

- Theoretisch sicheres Verfahren
  - ◆ Liste von Zufallszahlen (so viele wie Zeichen in der Nachricht):  $r[i]$
  - ◆ Zeichen  $z[i]$  der Nachricht wird verschlüsselt mit  $c[i] = (z[i] + r[i]) \bmod 26$
  - ◆ Empfänger braucht die gleiche Liste
  
  - ◆ theoretisch sicher, da aus dem  $c[i]$  nicht auf  $z[i]$  geschlossen werden kann
- ▲ Praktisch unbrauchbar
  - ◆ echte Zufallszahlen nötig
  - ◆ lange Liste nötig
    - jede Liste kann nur einmal verwendet werden
    - Liste muß so lang wie die Nachricht sein

### 4 Rotormaschinen

- Drehende Scheiben verändern ständig die Permutation



- ◆ Einstellen einer Anfangsposition für die Rotoren
- ◆ bei jedem Zeichen wird erster Rotor um eine Position weitergedreht
- ◆ zweiter Rotor rotiert mit niedrigerer Geschwindigkeit
- ◆ zum Entschlüsseln sind entsprechende Gegenstücke nötig

## 4 Rotormaschinen (2)

### ■ Enigma

- ◆ deutsche Chiffriermaschine aus dem zweiten Weltkrieg
- ◆ drei Rotore und Reflektor
  - Reflektor leitet Strom wieder bei einer anderen Position durch die Rotoren zurück: Verfahren wird symmetrisch
  - Entschlüsseln mit den gleichen Rotoren möglich

### ■ Verfahren gilt als nicht sicher

- ◆ Brute force Attacke: *Collosus* Computer

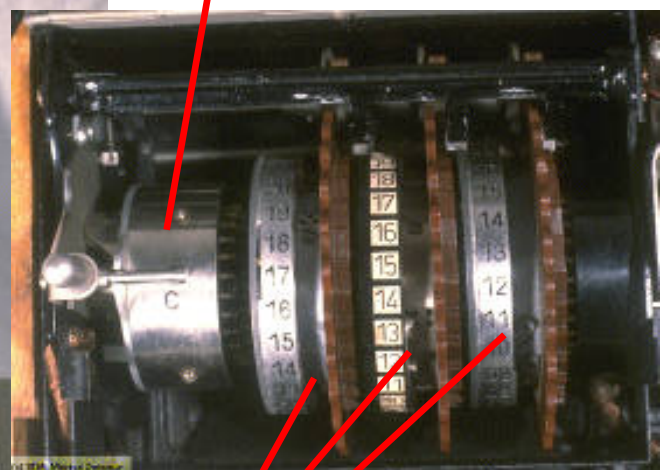
### ■ Schlüsseldemo

- ◆ <http://www.cs.uoregon.edu/~inoble/enigma/applet/>

## 4 Rotormaschinen

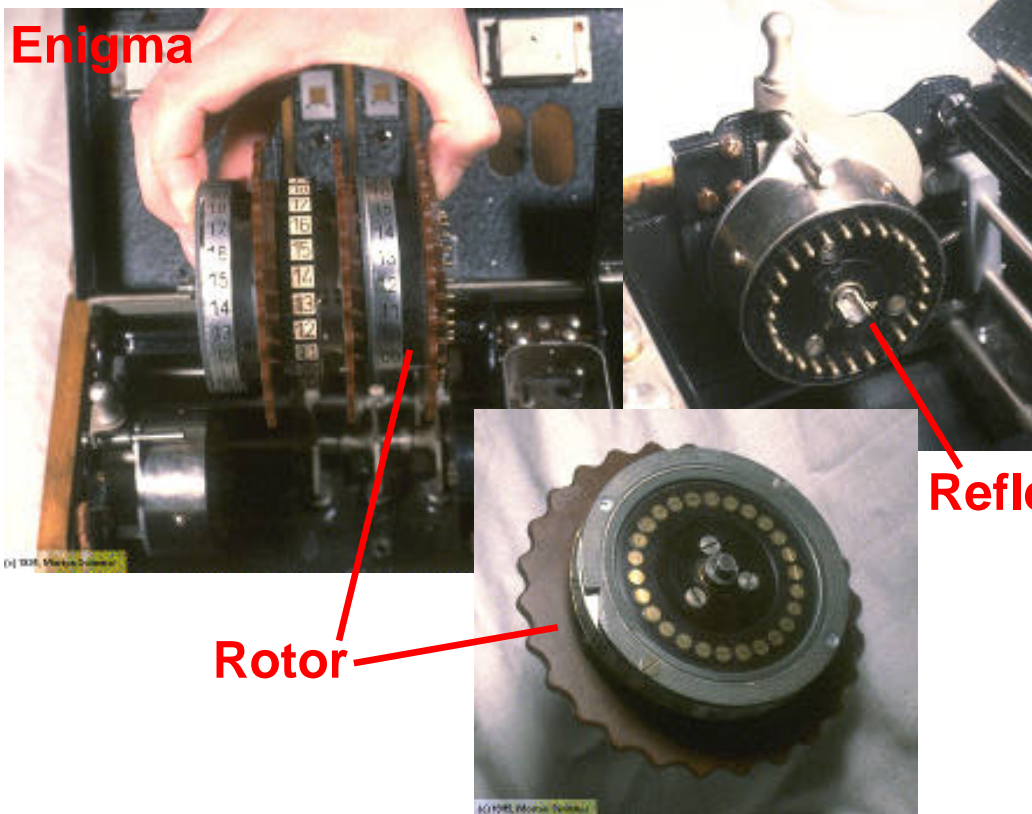


Reflektor



Rotore

## 4 Rotormaschinen



SPI

Systemprogrammierung I

© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

I-Security.doc 1998-02-11 10.55

I.86

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 5 Heutige symmetrische Verfahren

- DES (*Data Encryption Standard, 1977*)
  - ◆ entwickelt von IBM
  - ◆ amerikanischer Standard (Kriegswaffe)
  - ◆ blockorientiertes Verfahren (64 Bit Block, 56 Bit Schlüssel)
  - ◆ 16 Runden
  - ◆ trotz vieler Angriffe und trotz des Alters: gilt praktisch als sicher

SPI

Systemprogrammierung I

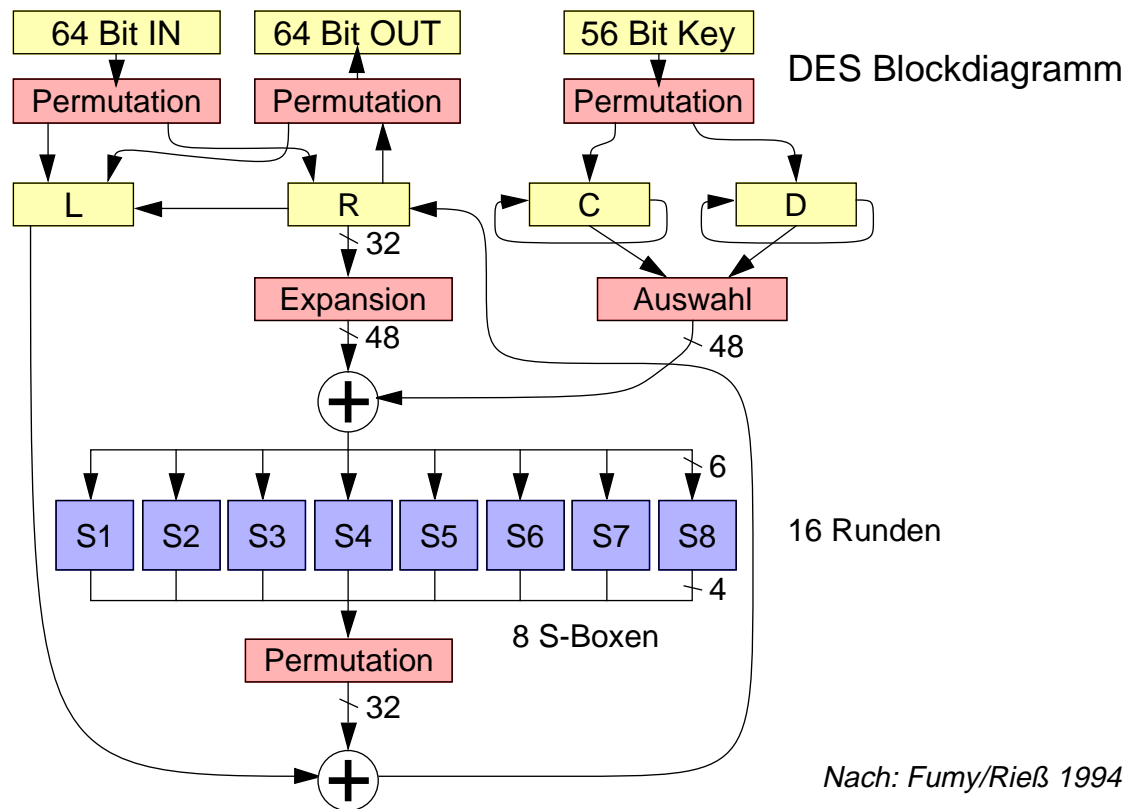
© Franz J. Hauck, Universität Erlangen-Nürnberg, IMMD IV, 1998

I-Security.doc 1998-02-11 10.55

I.87

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 5 Heutige symmetrische Verfahren (2)



## 5 Heutige symmetrische Verfahren (3)

- Triple DES
  - ◆ dreifache Verschlüsselung mit DES
  - ◆ Nutzung von drei oder mindestens zwei verschiedenen Schlüsseln
- IDEA (*International Data Encryption Algorithm*)
  - ◆ Alternative zu DES
  - ◆ 64 Bit Blockgröße
  - ◆ 128 Bit Schlüssel
  - ◆ keine Permutationen und S-Boxen
  - ◆ stattdessen: Addition, Multiplikation und XOR
  - ◆ 8 Runden und Output-Transformation
  - ◆ Einsatz: z.B. PGP (*Pretty Good Privacy*)

## 6 Beispiel: UNIX Paßwörter

---

- Paßwörter wurden zunächst im Klartext gespeichert
  - ◆ Paßwortdatei muß streng geschützt werden
  - ◆ strenger Schutz oft nicht möglich (z.B. Backup der Platte)
  - ◆ Superuser kann die Paßwörter von Benutzern einsehen
- Verschlüsseln der Paßwörter
  - ◆ nur die verschlüsselte Version wird gespeichert
  - ◆ verschlüsselte Paßwörter dürfen nicht leicht entschlüsselt werden können
- ▲ Ausprobieren von Paßwörtern
  - ◆ Benutzer wählen Namen und Gegenstände als Paßwort
  - ◆ Verschlüsseln von gängigen Begriffen und Vergleich mit verschlüsselt gespeicherten Paßwörtern
  - ◆ Verschlüsselungszeit fließt mit ein in die Sicherheitsbetrachtung

## 6 Beispiel: UNIX Paßwörter (2)

---

- Heutiges Verfahren
  - ◆ zufällige Auswahl eines von 4096 Werten (*Salt*)
  - ◆ der Salt fließt mit in die Verschlüsselung ein, so daß ein und dasselbe Paßwort in 4096 Varianten vorkommen kann
  - ◆ Verschlüsselung mit DES
  - ◆ Zugriff auf verschlüsselte Paßwörter wird weitestgehend verhindert (Shadow-Paßwortdatei)
- ★ Vorteil
  - ◆ Ausprobieren von Paßwörtern benötigt mehr Zeit
  - ◆ Vergleich zweier Paßwörter weitgehend unmöglich

## 6 Beispiel: UNIX Paßwörter (3)

- Politik am IMMD
  - ◆ Mindestlänge 8 Zeichen
  - ◆ mindestens 5 verschiedene Zeichen
  - ◆ mindestens 3 Zeichenklassen (Groß-, Kleinbuchstaben, Ziffern, Sonderzeichen)
  - ◆ keine Wiederholungen von Zeichenfolgen erlaubt
  - ◆ keine aufeinanderfolgenden Zeichen erlaubt, z.B. "123"
  - ◆ ...
  - ◆ Begriffe, Namen, etc. werden ausgeschlossen und müssen hinreichend verfremdet sein
- ★ Angriff durch Ausprobieren wird weitestmöglich erschwert

## 7 Heutige asymmetrische Verfahren

- RSA (Rivest, Shamir und Adleman)
  - ◆ Öffentlicher Schlüssel (zum Verschlüsseln) besteht aus  $(e, N)$
  - ◆ Ein Block  $M$  wird verschlüsselt durch:  $C = E(e, N, M) = M^e \bmod N$
  - ◆  $C$  wird entschlüsselt durch:  $M = D(d, N, C) = C^d \bmod N$
  - ◆ Wahl der Schlüssel:
    - Es muß gelten  $\forall M: (M^e)^d = M \bmod N$
    - Aus Kenntnis von  $e$  und  $N$  darf  $d$  nur mit hohem Aufwand ermittelbar sein
  - ◆ Lösung:
    - $N = pq$  mit  $p$  und  $q$  zwei hinreichend große Primzahlen
    - zufällige Wahl von  $d$ , teilerfremd zu  $(p-1)(q-1)$
    - Berechnung von  $e$  aus der Bedingung:  $ed = 1 \bmod ((p-1)(q-1))$
  - ◆ Es ist aufwendig die Primfaktoren von  $N$  zu berechnen (mit diesen wäre es möglich  $d$  zu ermitteln)

## 7 Heutige asymmetrische Verfahren (2)

### ■ Vorteil asymmetrischer Verfahren (*Public key*-Verfahren)

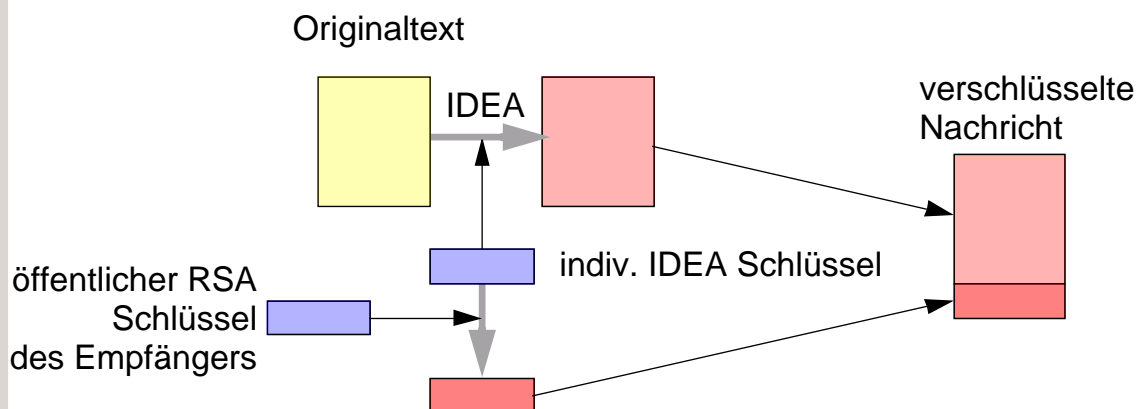
- ◆ nur ein Schlüsselpaar pro Teilnehmer nötig  
(sonst ein Schlüsselpaar pro Kommunikationskanal!)
- ◆ Schlüsselverwaltung erheblich vereinfacht
  - jeder Teilnehmer erzeugt sein Schlüsselpaar und
  - veröffentlicht seinen öffentlichen Schlüssel
- ◆ Authentisierung durch digitale Unterschriften möglich
- ◆ gilt als sicher bei hinreichend großer Schlüssellänge (1024 Bit)

### ■ Nachteil

- ◆ relativ langsam berechenbar
- ◆ gemischter Betrieb von asymmetrischen und symmetrischen Verfahren zur Geschwindigkeitssteigerung

## 7 Heutige asymmetrische Verfahren (3)

### ■ Beispiel: PGP Verschlüsselung



- ◆ Daten werden mit einem individuellen Schlüssel IDEA-verschlüsselt
- ◆ IDEA-Schlüssel wird RSA-verschlüsselt der Nachricht angehängt

### ★ Nachricht an mehrere Adressaten verschickbar

- ◆ lediglich der IDEA-Schlüssel muß in mehreren Varianten verschickt werden  
(je eine Version verschlüsselt mit dem öffentl. Schlüssel des Empfängers)