

Echtzeitsysteme

Rangfolge und gerichtete Abhängigkeiten

Peter Ulbrich

Lehrstuhl für Verteilte Systeme und Betriebssysteme
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

<https://www4.cs.fau.de>

08. Januar 2018



Terminvereinbarung zur mündlichen Prüfung

- Erfolgt elektronisch (Poll) → [Windhundverfahren](#)
- Implizite Terminbestätigung → Übertrag in meinCampus


 **Anmeldefrist:** Semesterende (09.02.2018)

¹Sonst bitte umgehend Mail an uns!




Terminvereinbarung zur mündlichen Prüfung

- Erfolgt elektronisch (Poll) → [Windhundverfahren](#)
- Implizite Terminbestätigung → Übertrag in meinCampus

 **Anmeldefrist:** Semesterende (09.02.2018)

Anmeldevorgang


- Link zur Teilnahme → Mail (08.01.18, ca. 14 Uhr) an alle Angemeldeten¹

 **Teilnehmerformat:** <Nachname, Vorname> EZS<7,5/5>
(Beispiel: Müller, Klaus EZS7,5 oder Meier, Emelie EZS5)

¹ Sonst bitte umgehend Mail an uns!


Terminvereinbarung zur mündlichen Prüfung

- Erfolgt elektronisch (Poll) → [Windhundverfahren](#)
- Implizite Terminbestätigung → Übertrag in meinCampus

 **Anmeldefrist:** Semesterende (09.02.2018)

Anmeldevorgang

- Link zur Teilnahme → Mail (08.01.18, ca. 14 Uhr) an alle Angemeldeten¹

 **Teilnehmerformat:** <Nachname, Vorname> EZS<7,5/5>
(Beispiel: Müller, Klaus EZS7,5 oder Meier, Emelie EZS5)

■ Terminliche Probleme, Änderungen und Abmeldung

- Individuelle Terminvereinbarung in Ausnahmefällen möglich
- Rechtzeitige Abmeldung erlaubt uns Reorganisation

→ Wir beißen nicht!

¹Sonst bitte umgehend Mail an uns!



Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (Lob/Kritik) ist uns wichtig!
 - Eure Rückmeldung hat Konsequenzen (z.B. Folien-Redesign)
- Bitte evaluiert Vorlesung und Übungen





Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (Lob/Kritik) ist uns wichtig!
 - Eure Rückmeldung hat Konsequenzen (z.B. Folien-Redesign)
- Bitte evaluiert Vorlesung und Übungen





Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (Lob/Kritik) ist uns wichtig!
 - Eure Rückmeldung hat Konsequenzen (z.B. Folien-Redesign)
- Bitte evaluiert Vorlesung und Übungen



Rückläuferquote im Durchschnitt \mapsto 2 – 10%

- Zu wenig für eine sinnvolle Einschätzung





Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (**Lob/Kritik**) ist uns wichtig!
 - Eure Rückmeldung hat Konsequenzen (z.B. Folien-Redesign)
- Bitte evaluiert **Vorlesung** und **Übungen**



Rückläuferquote im Durchschnitt \mapsto **2 – 10%**

- Zu wenig für eine sinnvolle Einschätzung
- Aber: Typische Rückläuferquote in EZS \mapsto **60 – 80%**





Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (**Lob/Kritik**) ist uns wichtig!
 - Eure Rückmeldung hat Konsequenzen (z.B. Folien-Redesign)
- Bitte evaluiert **Vorlesung** und **Übungen**



Rückläuferquote im Durchschnitt \mapsto **2 – 10%**

- Zu wenig für eine sinnvolle Einschätzung
- Aber: Typische Rückläuferquote in EZS \mapsto **60 – 80%**

Motivationsanreiz zur Evaluation



- **Traditionell:** Kaffee und Kekse in der letzten Vorlesung
- **Feste Bedingung:** $\geq 60\%$ der ausgegebenen TANs werden evaluiert!



- Was bedeutet **Rangfolge**?
 - Was ist die Ursache von Rangfolge?
 - Wie beschreibt man Rangfolge?

- Wie kann **Rangfolge implementieren** werden?
 - Welche Implementierungsvarianten gibt es?
 - Welche Implikationen haben sie?

- Was bedeuten Rangfolgebeziehungen für die **Ablaufplanung**?



- 1 Grundlagen
 - Datenabhängigkeiten
 - Nebenläufigkeit
 - Abhängigkeits- und Aufgabengraphen
 - Koordinierung
- 2 Effekte in Echtzeitsystemen
 - Zeitliche Domänen
 - Physikalisch und logische Ereignisse
- 3 Lösungsverfahren
 - Analytische Koordinierung
 - Konstruktive Koordinierung
- 4 Ablaufplanung
- 5 Zusammenfassung



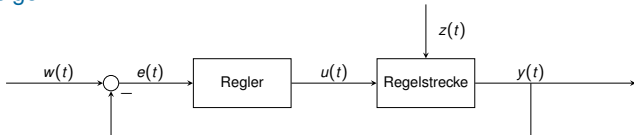


Ausführung von Arbeitsaufträgen unterliegt häufig einer **bestimmten Reihenfolge**
↳ Rangfolge





Ausführung von Arbeitsaufträgen unterliegt häufig einer **bestimmten Reihenfolge**
↳ **Rangfolge**



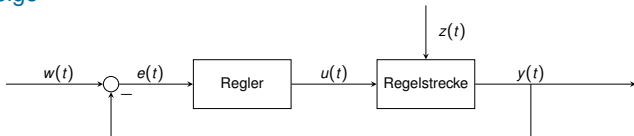
■ Beispiel: **Regelungsanwendung**

- Signalverarbeitungsauftrag muss vor der Regelung gelaufen sein





Ausführung von Arbeitsaufträgen unterliegt häufig einer **bestimmten Reihenfolge**
↳ **Rangfolge**



■ Beispiel: **Regelungsanwendung**

- Signalverarbeitungsauftrag muss vor der Regelung gelaufen sein

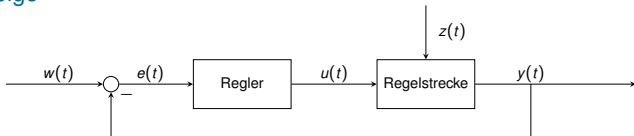
■ Beispiel: **Kommunikationssystem**

- Sendeauftrag muss vor Empfangsauftrag gelaufen sein
- Empfangsauftrag muss vor Bestätigungsauftrag gelaufen sein





Ausführung von Arbeitsaufträgen unterliegt häufig einer **bestimmten Reihenfolge**
↳ **Rangfolge**



■ Beispiel: **Regelungsanwendung**

- Signalverarbeitungsauftrag muss vor der Regelung gelaufen sein

■ Beispiel: **Kommunikationssystem**

- Sendeauftrag muss vor Empfangsauftrag gelaufen sein
- Empfangsauftrag muss vor Bestätigungsauftrag gelaufen sein

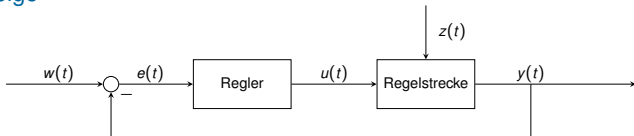
■ Beispiel: **Anfragesystem**

- Eingabeauftrag muss vor Suchauftrag gelaufen sein
- Suchauftrag muss vor Ausgabeauftrag gelaufen sein





Ausführung von Arbeitsaufträgen unterliegt häufig einer **bestimmten Reihenfolge**
↳ **Rangfolge**



- Beispiel: **Regelungsanwendung**
 - Signalverarbeitungsauftrag muss vor der Regelung gelaufen sein
- Beispiel: **Kommunikationssystem**
 - Sendeauftrag muss vor Empfangsauftrag gelaufen sein
 - Empfangsauftrag muss vor Bestätigungsauftrag gelaufen sein
- Beispiel: **Anfragesystem**
 - Eingabeauftrag muss vor Suchauftrag gelaufen sein
 - Suchauftrag muss vor Ausgabeauftrag gelaufen sein



Rangfolge ist oft in **Datenabhängigkeiten** begründet





Arbeitsaufträge benötigen ggf. **konsumierbare Betriebsmittel**

- Anzahl ist (log.) unbegrenzt: Nachrichten, Signale, Interrupts

Produzent kann beliebig viele davon erzeugen

Konsument zerstört sie wieder bei Inanspruchnahme





Arbeitsaufträge benötigen ggf. **konsumierbare Betriebsmittel**

- Anzahl ist (log.) unbegrenzt: Nachrichten, Signale, Interrupts

Produzent kann beliebig viele davon erzeugen

Konsument zerstört sie wieder bei Inanspruchnahme

→ Zwischen ihnen besteht eine **gerichtete Abhängigkeit**





Arbeitsaufträge benötigen ggf. **konsumierbare Betriebsmittel**

- Anzahl ist (log.) unbegrenzt: Nachrichten, Signale, Interrupts

Produzent kann beliebig viele davon erzeugen

Konsument zerstört sie wieder bei Inanspruchnahme

→ Zwischen ihnen besteht eine **gerichtete Abhängigkeit**



Produzent und Konsument sind voneinander **abhängige Entitäten**





Arbeitsaufträge benötigen ggf. **konsumierbare Betriebsmittel**

- Anzahl ist (log.) unbegrenzt: Nachrichten, Signale, Interrupts

Produzent kann beliebig viele davon erzeugen

Konsument zerstört sie wieder bei Inanspruchnahme

→ Zwischen ihnen besteht eine **gerichtete Abhängigkeit**



Produzent und Konsument sind voneinander **abhängige Entitäten**

- Abhängigkeit: Konsument → Produzent
 - Betriebsmittel muss vor Inanspruchnahme zunächst bereitgestellt werden





Arbeitsaufträge benötigen ggf. **konsumierbare Betriebsmittel**

- Anzahl ist (log.) unbegrenzt: Nachrichten, Signale, Interrupts

Produzent kann beliebig viele davon erzeugen

Konsument zerstört sie wieder bei Inanspruchnahme

→ Zwischen ihnen besteht eine **gerichtete Abhängigkeit**



Produzent und Konsument sind voneinander **abhängige Entitäten**

- Abhängigkeit: Konsument → Produzent

– Betriebsmittel muss vor Inanspruchnahme zunächst bereitgestellt werden

- Abhängigkeit: Produzent → Konsument (seltener)

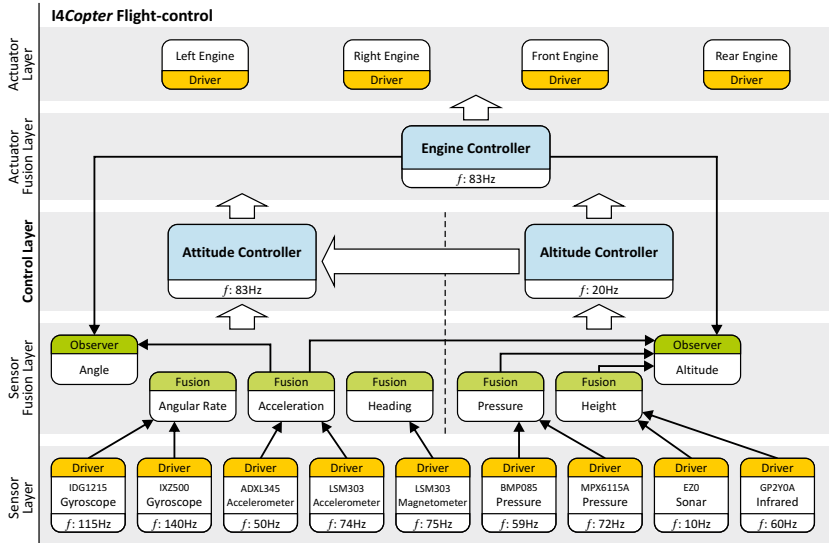
– Abbildung **konsumierbare** ↔ **wiederverwendbare Betriebsmittel**

– Beispiel: **begrenzter Puffer** (engl. *bounded buffer*)

→ Produzent fordert ein wiederverwendbares Betriebsmittel an, welches vom Konsumenten später wieder freizugeben ist



Datenabhängigkeiten im I4Copter



Nebenläufige Aktivitäten

Kausalität (lat. *causa*: Ursache)

Die Beziehung zwischen **Ursache** und **Wirkung**, d.h., die ursächliche Verbindung zweier Ereignisse.



Nebenläufige Aktivitäten

Kausalität (lat. *causa*: Ursache)

Die Beziehung zwischen **Ursache** und **Wirkung**, d.h., die ursächliche Verbindung zweier Ereignisse.

Nebenläufigkeit (engl. *concurrency*)

Bezeichnet das Verhältnis von nicht kausal abhängigen, sich entsprechend nicht beeinflussenden, Ereignissen.

- Ereignisse sind **nebenläufig**, wenn keines Ursache des anderen ist
- Aktionen können nebenläufig ausgeführt werden, wenn keine das Resultat des anderen benötigt



Nebenläufige Aktivitäten

Kausalität (lat. *causa*: Ursache)

Die Beziehung zwischen **Ursache** und **Wirkung**, d.h., die ursächliche Verbindung zweier Ereignisse.

Nebenläufigkeit (engl. *concurrency*)

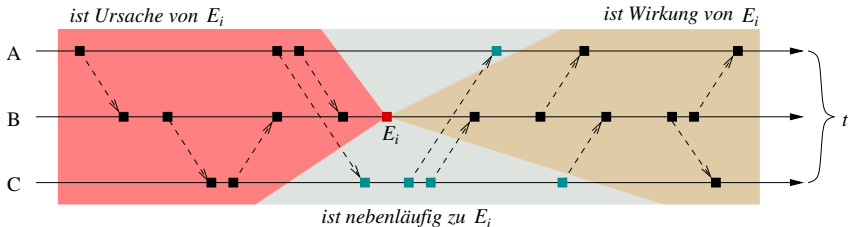
Bezeichnet das Verhältnis von nicht kausal abhängigen, sich entsprechend nicht beeinflussenden, Ereignissen.

- Ereignisse sind **nebenläufig**, wenn keines Ursache des anderen ist
 - Aktionen können nebenläufig ausgeführt werden, wenn keine das Resultat des anderen benötigt
- Beispiel eines nichtsequentiellen Programms:

```
1:   foo = 4711;  
2:   bar = 42;  
3:  foobar = foo + bar;  
4:  barfoo = bar + foo;  
5:   hal = foobar + barfoo;
```

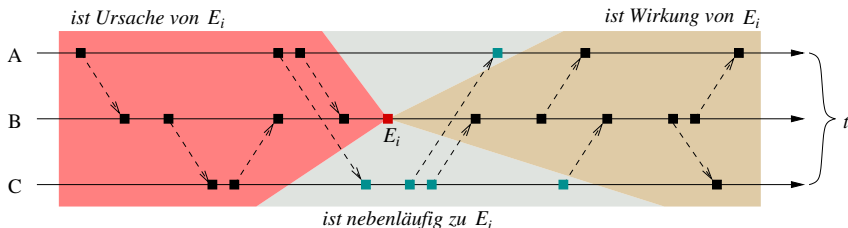
- Zeile 1 kann nebenläufig zu Zeile 2 ausgeführt werden
- Zeile 3 kann nebenläufig zu Zeile 4 ausgeführt werden





- **Relationen:** Ursache \leftrightarrow Wirkung \leftrightarrow Nebenläufigkeit
 - Kausalkette von Ereignissen in Bezug zu einem Ereignis E_i
 - Bezogen auf Raum² und Zeit

²A, B und C bezeichnen Ausführungsstränge auf einem Rechner.



- **Relationen:** Ursache \leftrightarrow Wirkung \leftrightarrow Nebenläufigkeit
 - Kausalkette von Ereignissen in Bezug zu einem Ereignis E_i
- Bezogen auf Raum² und Zeit

☞ Ein Ereignis E_j **ist nebenläufig zu** einem anderen:

- Es ist weder in der Zukunft noch in der Vergangenheit des Anderen
 - Es ist weder Ursache oder Wirkung des anderen Ereignisses
- Es liegt im **Anderswo** anderen Ereignisses

²A, B und C bezeichnen Ausführungsstränge auf einem Rechensystem.



- Ein Arbeitsauftrag kann **nebenläufig** bearbeitet werden, wenn:
 - Im Allgemeinen** ■ Er benötigt kein Ergebnis eines Anderen (vgl. Folie 9)
 - Abwesenheit von **Datenabhängigkeiten**



- Ein Arbeitsauftrag kann **nebenläufig** bearbeitet werden, wenn:
 - Im Allgemeinen** ■ Er benötigt kein Ergebnis eines Anderen (vgl. Folie 9)
 - Abwesenheit von **Datenabhängigkeiten**
 - Im Speziellen** ■ Er hängt zeitlich nicht von anderen Aufträgen ab
 - Termintreue (weich/fest bzw. hart) wird beibehalten
 - Periodizität wird beibehalten
 - Abwesenheit von **Zeitabhängigkeiten**



- Ein Arbeitsauftrag kann **nebenläufig** bearbeitet werden, wenn:
 - Im Allgemeinen** ■ Er benötigt kein Ergebnis eines Anderen (vgl. Folie 9)
 - Abwesenheit von **Datenabhängigkeiten**
 - Im Speziellen** ■ Er hängt zeitlich nicht von anderen Aufträgen ab
 - Termintreue (weich/fest bzw. hart) wird beibehalten
 - Periodizität wird beibehalten
 - Abwesenheit von **Zeitabhängigkeiten**
- Zusammenwirken von Ereignissen **beschränkt Nebenläufigkeit**

Ereigniskorrelation vs. Bearbeitungsmodell

“ist Ursache von” “ist Wirkung von”	} →	sequentiell (verwirklicht vor/zur Laufzeit)
“ist nebenläufig zu”	→	parallel (logisch/tatsächlich)



- Ein Arbeitsauftrag kann **nebenläufig** bearbeitet werden, wenn:
 - Im Allgemeinen** ■ Er benötigt kein Ergebnis eines Anderen (vgl. Folie 9)
 - Abwesenheit von **Datenabhängigkeiten**
 - Im Speziellen** ■ Er hängt zeitlich nicht von anderen Aufträgen ab
 - Termintreue (weich/fest bzw. hart) wird beibehalten
 - Periodizität wird beibehalten
 - Abwesenheit von **Zeitabhängigkeiten**
- Zusammenwirken von Ereignissen **beschränkt Nebenläufigkeit**

Ereigniskorrelation vs. Bearbeitungsmodell

“ist Ursache von” } → **sequentiell** (verwirklicht vor/zur Laufzeit)
“ist Wirkung von” }
“ist nebenläufig zu” → **parallel** (logisch/tatsächlich)



Minimierung von **sequentiell** Programmcode ist (auch) in Echtzeitsystemen von Bedeutung



Beispiel: Serieller Empfang von Nachrichten

Implementierung orientiert sich an OSEK OS [7] bzw. AUTOSAR OS [2]

- Nachrichtenverarbeitung besteht aus zwei getrennten Aufgaben



Beispiel: Serieller Empfang von Nachrichten

Implementierung orientiert sich an OSEK OS [7] bzw. AUTOSAR OS [2]

- Nachrichtenverarbeitung besteht aus **zwei getrennten Aufgaben**
Empfang Abholen einzelner Bytes und Zusammensetzen von Nachrichten

Empfang

```
Pool *msgPool;  
Buffer *msgBuffer; Message *msg;  
  
ISR(SerialByte) {  
    uint8_t rec = rs232_get();  
    msg_addTo(msg, rec);  
  
    if(msg_isComplete(msg)) {  
        buffer_ins(msgBuffer, msg);  
        msg = pool_getfree(msgPool);  
    }  
    return;  
}
```



Beispiel: Serieller Empfang von Nachrichten

Implementierung orientiert sich an OSEK OS [7] bzw. AUTOSAR OS [2]

- Nachrichtenverarbeitung besteht aus **zwei getrennten Aufgaben**
 - Empfang** Abholen einzelner Bytes und Zusammensetzen von Nachrichten
 - Verarbeitung** Nachricht verarbeiten und Behandlung aktivieren

Empfang

```
Pool *msgPool;
Buffer *msgBuffer; Message *msg;

ISR(SerialByte) {
    uint8_t rec = rs232_get();
    msg_addTo(msg, rec);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        buffer_ins(msgBuffer, msg);
        msg = pool_getfree(msgPool);
    }
    return;
}
```

Verarbeitung

```
TASK(MsgHandler) {
    Message *cMsg = 0;

    InitHandler();

    cMsg = buffer_get(msgBuffer);
    msg_prepare(cMsg);
    handle(cMsg);

    TerminateTask();
}
```



Beispiel: Serieller Empfang von Nachrichten

Implementierung orientiert sich an OSEK OS [7] bzw. AUTOSAR OS [2]

- Nachrichtenverarbeitung besteht aus **zwei getrennten Aufgaben**
 - Empfang** Abholen einzelner Bytes und Zusammensetzen von Nachrichten
 - Verarbeitung** Nachricht verarbeiten und Behandlung aktivieren

Empfang

```
Pool *msgPool;  
Buffer *msgBuffer; Message *msg;  
  
ISR(SerialByte) {  
    uint8_t rec = rs232_get();  
    msg_addTo(msg, rec);  
  
    if(msg_isComplete(msg)) {  
        buffer_ins(msgBuffer, msg);  
        msg = pool_getfree(msgPool);  
    }  
    return;  
}
```

Verarbeitung

```
TASK(MsgHandler) {  
    Message *cMsg = 0;  
  
    InitHandler();  
  
    cMsg = buffer_get(msgBuffer);  
    msg_prepare(cMsg);  
    handle(cMsg);  
  
    TerminateTask();  
}
```



Datenabhängigkeit \rightsquigarrow gemeinsamer Puffer msgBuffer



Rangfolge \rightsquigarrow Wann kann die Nachricht verarbeitet werden?

???



\rightarrow Wann wird TASK(MsgHandler) aktiv?

- Die **Kausalordnung** wird durch eine **Vorgängerrelation** (engl. *precedence relation*) beschrieben:
 - $J_i \rightarrow J_k$: Arbeitsauftrag J_i ist **Vorgänger** (engl. *predecessor*) von J_k
 - Ausführung des **Nachfolgers** (engl. *successor*) J_k erfordert die Fertigstellung des Vorgängers J_i



- Die **Kausalordnung** wird durch eine **Vorgängerrelation** (engl. *precedence relation*) beschrieben:
 - $J_i \rightarrow J_k$: Arbeitsauftrag J_i ist **Vorgänger** (engl. *predecessor*) von J_k
 - Ausführung des **Nachfolgers** (engl. *successor*) J_k erfordert die Fertigstellung des Vorgängers J_i
- Beispiel auf Folie 12:
 - **ISR(SerialByte)** ist der Vorgänger
 - Zuerst muss die Nachricht vollständig empfangen werden, ...
 - **TASK(MsgHandler)** ist der Nachfolger
 - ... anschließend findet die eigentliche Nachrichtenbehandlung statt.



- Die **Kausalordnung** wird durch eine **Vorgängerrelation** (engl. *precedence relation*) beschrieben:
 - $J_i \rightarrow J_k$: Arbeitsauftrag J_i ist **Vorgänger** (engl. *predecessor*) von J_k
 - Ausführung des **Nachfolgers** (engl. *successor*) J_k erfordert die Fertigstellung des Vorgängers J_i
- Beispiel auf Folie 12:
 - **ISR(SerialByte)** ist der Vorgänger
 - Zuerst muss die Nachricht vollständig empfangen werden, ...
 - **TASK(MsgHandler)** ist der Nachfolger
 - ... anschließend findet die eigentliche Nachrichtenbehandlung statt.



Koordinierte Ausführung von ISR(SerialByte) und TASK(MsgHandler) ist für **korrekte Funktion** notwendig



Beispiel: Serieller Empfang von Nachrichten (Forts.)

Abhängigkeitsbeziehungen der einzelnen Arbeitsaufträge

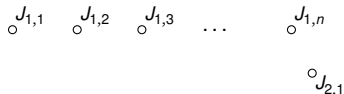
Aufgabe T_1 Empfang einzelner Bytes \rightsquigarrow Aufträge $J_{1,1}, J_{1,2}, \dots$

Aufgabe T_2 Bearbeitung der Nachrichten \rightsquigarrow Aufträge $J_{2,1}, J_{2,2}, \dots$



Aufgabe T_1 Empfang einzelner Bytes \rightsquigarrow Aufträge $J_{1,1}, J_{1,2}, \dots$

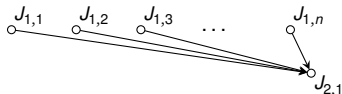
Aufgabe T_2 Bearbeitung der Nachrichten \rightsquigarrow Aufträge $J_{2,1}, J_{2,2}, \dots$



- **Keine Abhängigkeiten** zwischen Aufträgen von T_1 und T_2
 - Termin $D_{1,1}$ erzwingt lediglich Fertigstellung von $J_{1,1}$ vor $J_{1,2}$: $D_{1,1} \leq r_{1,2}$

Aufgabe T_1 Empfang einzelner Bytes \leadsto Aufträge $J_{1,1}, J_{1,2}, \dots$

Aufgabe T_2 Bearbeitung der Nachrichten \leadsto Aufträge $J_{2,1}, J_{2,2}, \dots$



- **Keine Abhängigkeiten** zwischen Aufträgen von T_1 und T_2
 - Termin $D_{1,1}$ erzwingt lediglich Fertigstellung von $J_{1,1}$ vor $J_{1,2}$: $D_{1,1} \leq r_{1,2}$
- Arbeitsaufträge $J_{1,1}, \dots, J_{1,n}$ ermöglichen die Ausführung von $J_{2,1}$
 - Verarbeitung der Nachricht nach vollständigem Empfang
 - $J_{1,1}, \dots, J_{1,n}$ sind Vorgänger von $J_{2,1}$

Aufgabe T_1 Empfang einzelner Bytes \rightsquigarrow Aufträge $J_{1,1}, J_{1,2}, \dots$

Aufgabe T_2 Bearbeitung der Nachrichten \rightsquigarrow Aufträge $J_{2,1}, J_{2,2}, \dots$



- **Keine Abhängigkeiten** zwischen Aufträgen von T_1 und T_2
 - Termin $D_{1,1}$ erzwingt lediglich Fertigstellung von $J_{1,1}$ vor $J_{1,2}$: $D_{1,1} \leq r_{1,2}$
- Arbeitsaufträge $J_{1,1}, \dots, J_{1,n}$ ermöglichen die Ausführung von $J_{2,1}$
 - Verarbeitung der Nachricht nach vollständigem Empfang
 - $J_{1,1}, \dots, J_{1,n}$ sind Vorgänger von $J_{2,1}$
- ⚠ Endgültige Abhängigkeitsbeziehungen erst zur Laufzeit bekannt
 - Nachrichten können unterschiedlich viele Bytes umfassen
 - Unterschiedlich viele Vorgänger von $J_{2,1}$ und $J_{2,l}$





- Statisch durch Einplanung \leadsto analytische Verfahren
 - Ablaufpläne berücksichtigen Rangfolgen und Datenabhängigkeiten
 - *à priori Wissen* \mapsto periodische Aufgaben
 - Arbeitsaufträge laufen komplett durch (engl. *run to completion*)
 - Warten weder ex- noch implizit, dürfen jedoch verdrängt werden
- Ergebnis ist ein System von ausschließlich einfachen Aufgaben





- **Statisch durch Einplanung** \rightsquigarrow **analytische Verfahren**
 - Ablaufpläne berücksichtigen Rangfolgen und Datenabhängigkeiten
 - **à priori Wissen** \mapsto periodische Aufgaben
 - Arbeitsaufträge laufen komplett durch (engl. *run to completion*)
 - Warten weder ex- noch implizit, dürfen jedoch verdrängt werden

→ Ergebnis ist ein System von ausschließlich **einfachen Aufgaben**

- **Dynamisch durch Kooperation** \rightsquigarrow **konstruktive Verfahren**
 - Synchronisationspunkte in den Programmen explizit machen
 - d.h., **Zeitsignale austauschen** \mapsto Semaphor
 - Arbeitsaufträge sind Produzenten/Konsumenten von Ereignissen
 - physikalische Ereignisse** von den kontrollierten Objekten
 - logische Ereignisse** von anderen Arbeitsaufträgen

→ Ergebnis ist ein System von (ggf. vielen) **komplexen Aufgaben**



- 1 Grundlagen
 - Datenabhängigkeiten
 - Nebenläufigkeit
 - Abhängigkeits- und Aufgabengraphen
 - Koordinierung
- 2 Effekte in Echtzeitsystemen
 - Zeitliche Domänen
 - Physikalisch und logische Ereignisse
- 3 Lösungsverfahren
 - Analytische Koordinierung
 - Konstruktive Koordinierung
- 4 Ablaufplanung
- 5 Zusammenfassung





Implizite Codierung gerichteter Abhängigkeiten im Quelltext

- Vorgänger und Nachfolger sind **unveränderlich** und **à priori bekannt**

→ Hier: Behandlung nach vollständigem Empfang der Nachricht





Implizite Codierung gerichteter Abhängigkeiten im Quelltext

- Vorgänger und Nachfolger sind **unveränderlich** und **à priori bekannt**

→ Hier: Behandlung nach vollständigem Empfang der Nachricht

```
Message *msg;

ISR(SerialByte) {
    uint8_t received = rs232_getByte();
    msg_addTo(msg, received);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        InitHandler();

        msg_prepare(currentMsg);
        handle(currentMsg);

        msg_clear(msg);
    }
}
```

Einfache Implementierung

- Nur ein Aktivitätsträger
- Rangfolge unmittelbar ablesbar
- Keine Pufferung/Koordinierung notwendig





Implizite Codierung gerichteter Abhängigkeiten im Quelltext

- Vorgänger und Nachfolger sind **unveränderlich** und **à priori bekannt**

→ Hier: Behandlung nach vollständigem Empfang der Nachricht

```
Message *msg;

ISR(SerialByte) {
    uint8_t received = rs232_getByte();
    msg_addTo(msg, received);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        InitHandler();

        msg_prepare(currentMsg);
        handle(currentMsg);

        msg_clear(msg);
    }
}
```

Einfache Implementierung

- Nur ein Aktivitätsträger
- Rangfolge unmittelbar ablesbar
- Keine Pufferung/Koordinierung notwendig



Entwurfsvariante mit gravierenden Implikationen!





Nachteile implizit codierter Abhängigkeiten

Zeitliche Domänen

Innerhalb einer **zeitlichen Domäne** (engl. *temporal domain*) ist das zeitliche Verhalten einheitlich:

- Ereignisse mit gleichen zeitlichen Eigenschaften
- Typischerweise durch eine Aufgaben behandelbar





Nachteile implizit codierter Abhängigkeiten

Zeitliche Domänen

Innerhalb einer **zeitlichen Domäne** (engl. *temporal domain*) ist das zeitliche Verhalten einheitlich:

- Ereignisse mit gleichen zeitlichen Eigenschaften
 - Typischerweise durch eine Aufgaben behandelbar
-
- Zeitliche Domänen des Nachrichteneingangs:
 - Empfang \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_1 = (i_1, e_1)$
 - Verarbeitung \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_2 = (i_2, e_2)$
 - Empfang mehrere Bytes pro Nachricht $\rightsquigarrow i_1 \ll i_2$
 - Verarbeitung ist komplexer als deren Empfang $\rightsquigarrow e_2 \gg e_1$





Nachteile implizit codierter Abhängigkeiten

Zeitliche Domänen

Innerhalb einer **zeitlichen Domäne** (engl. *temporal domain*) ist das zeitliche Verhalten einheitlich:

- Ereignisse mit gleichen zeitlichen Eigenschaften
 - Typischerweise durch eine Aufgaben behandelbar
-
- Zeitliche Domänen des Nachrichteneingangs:
 - Empfang \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_1 = (i_1, e_1)$
 - Verarbeitung \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_2 = (i_2, e_2)$
 - Empfang mehrere Bytes pro Nachricht $\rightsquigarrow i_1 \ll i_2$
 - Verarbeitung ist komplexer als deren Empfang $\rightsquigarrow e_2 \gg e_1$



Naive Implementierung **verletzt zeitlichen Domänen**

- Ergebnis ist eine Aufgabe $T'_1 = (\min(i_1, i_2), e_1 + e_2)$
- **Unrealistische** zeitliche Parameter \rightsquigarrow Überabschätzung des Aufwands





Nachteile implizit codierter Abhängigkeiten

Zeitliche Domänen

Innerhalb einer **zeitlichen Domäne** (engl. *temporal domain*) ist das zeitliche Verhalten einheitlich:

- Ereignisse mit gleichen zeitlichen Eigenschaften
 - Typischerweise durch eine Aufgaben behandelbar
-
- Zeitliche Domänen des Nachrichteneingangs:
 - Empfang \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_1 = (i_1, e_1)$
 - Verarbeitung \rightsquigarrow Nicht-periodische Aufgabe $T_2 = (i_2, e_2)$
 - Empfang mehrere Bytes pro Nachricht $\rightsquigarrow i_1 \ll i_2$
 - Verarbeitung ist komplexer als deren Empfang $\rightsquigarrow e_2 \gg e_1$



Naive Implementierung **verletzt zeitlichen Domänen**

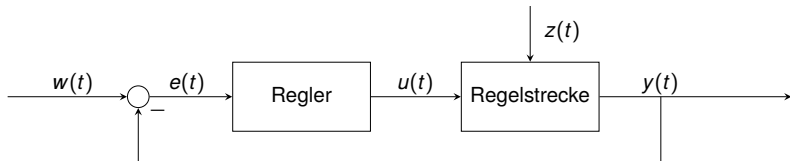
- Ergebnis ist eine Aufgabe $T'_1 = (\min(i_1, i_2), e_1 + e_2)$
- **Unrealistische** zeitliche Parameter \rightsquigarrow Überabschätzung des Aufwands



Gerichtete Abhängigkeiten \mapsto Hinweis auf **versch.** zeitliche Domänen

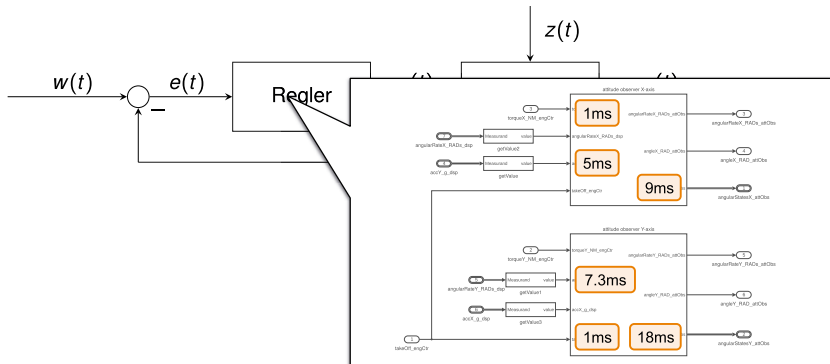
- Aufgaben mit dedizierten Auslöseereignissen und zeitlichen Parametern





- Signaldatenverarbeitung im Fokus





- **Signaldatenverarbeitung im Fokus**
 - Scheinbar einfache Funktion \rightarrow Potpourri zeitlicher Domänen
 - Jeder Sensor ist einem physikalischen Ereignis zugeordnet
 - Werte werden in Fusionsfiltern zusammengeführt





Übergang zwischen zeitlichen Domänen

Produzenten und Konsumenten werden mit unterschiedlichen Raten aktiviert



Koordinierung verschiedener zeitlicher Domänen (vgl. Folie 8)

- Unterschiedliche Raten in den Bereichen des Echtzeitsystems
- Gerichtete Abhängigkeiten erfordern **Angleichung**

³Sonderfall in der digitalen Signalverarbeitung: Zukünftige Messwerte lassen sich mittels Modellen des physikalischen Systems in gewissem Umfang vorhersagen.





Übergang zwischen zeitlichen Domänen

Produzenten und Konsumenten werden mit unterschiedlichen Raten aktiviert



Koordinierung verschiedener zeitlicher Domänen (vgl. Folie 8)

- Unterschiedliche Raten in den Bereichen des Echtzeitsystems

→ Gerichtete Abhängigkeiten erfordern **Angleichung**

■ Datenaustausch zwischen Produzent und Konsument

- Erfolgt in Abstimmung → Konsument erwartet Daten
- Aufwand abhängig von der Diskrepanz der Raten

³Sonderfall in der digitalen Signalverarbeitung: Zukünftige Messwerte lassen sich mittels Modellen des physikalischen Systems in gewissem Umfang vorhersagen.





Übergang zwischen zeitlichen Domänen

Produzenten und Konsumenten werden mit unterschiedlichen Raten aktiviert



Koordinierung verschiedener zeitlicher Domänen (vgl. Folie 8)

- Unterschiedliche Raten in den Bereichen des Echtzeitsystems
- Gerichtete Abhängigkeiten erfordern **Angleichung**

■ Datenaustausch zwischen Produzent und Konsument

- Erfolgt in Abstimmung → Konsument erwartet Daten
- Aufwand abhängig von der Diskrepanz der Raten



Typisches Vorgehen in Echtzeitanwendungen

- **Gemeinsamer Puffer** als Zwischenspeicher → Produzent schneller
 - Problem: Puffergröße und WCET (Abarbeitung des Rückstands)
- **Prädikation** durch Beobachter → Konsument schneller³
 - Generierung von Zwischenwerten kompensiert langsamen Produzenten
- **Letzter Wert genügt** (engl. *last is best*) → beidseitig
 - Verzicht auf explizite Abstimmung (**simpel**)
 - **Alter unterliegt gewissen Schwankungen**

³Sonderfall in der digitalen Signalverarbeitung: Zukünftige Messwerte lassen sich mittels Modellen des physikalischen Systems in gewissem Umfang vorhersagen.



Produzenten und Konsumenten werden mit unterschiedlichen Raten aktiviert

- Verschmelzung zeitlich identischer Domänen ist möglich
 - Stellt eine Optimierung der Implementierung dar



- Verschmelzung zeitlich identischer Domänen ist möglich
 - Stellt eine Optimierung der Implementierung dar



Letzter Schritt des Systementwurfs [3, 4]

1 Identifikation der zeitlichen Domänen

- Exklusive Abbildung jeder Domäne auf eine Aufgabe

2 Vereinigung äquivalenter zeitlicher Domänen

- Reduktion von Aufgaben mit gleichartigen Parametern
- Zeitliche Kohäsion: Aufgaben werden immer gleichzeitig aktiviert
- Sequentialisierung: (Teil-)Aufgaben laufen immer nacheinander ab



- Verschmelzung zeitlich identischer Domänen ist möglich
 - Stellt eine Optimierung der Implementierung dar



Letzter Schritt des Systementwurfs [3, 4]

1 Identifikation der zeitlichen Domänen

- Exklusive Abbildung jeder Domäne auf eine Aufgabe

2 Vereinigung äquivalenter zeitlicher Domänen

- Reduktion von Aufgaben mit gleichartigen Parametern
- Zeitliche Kohäsion: Aufgaben werden immer gleichzeitig aktiviert
- Sequentialisierung: (Teil-)Aufgaben laufen immer nacheinander ab



Naive Implementierung nimmt diese Optimierung vorweg

- Auch wenn die zeitlichen Domänen verschieden sind



- Verschmelzung **zeitlich identischer Domänen** ist möglich
 - Stellt eine **Optimierung der Implementierung** dar



Letzter Schritt des Systementwurfs [3, 4]

1 Identifikation der zeitlichen Domänen

- Exklusive Abbildung jeder Domäne auf eine Aufgabe

2 Vereinigung **äquivalenter** zeitlicher Domänen

- Reduktion von Aufgaben mit **gleichartigen Parametern**
- **Zeitliche Kohäsion**: Aufgaben werden immer gleichzeitig aktiviert
- **Sequentialisierung**: (Teil-)Aufgaben laufen immer nacheinander ab



Naive Implementierung nimmt diese Optimierung vorweg

- Auch wenn die zeitlichen Domänen **verschieden** sind



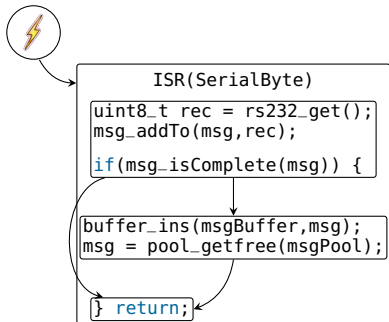
Entkopplung zeitlicher Domänen durch **logische Ereignisse**





Physikalische und logische Ereignisse

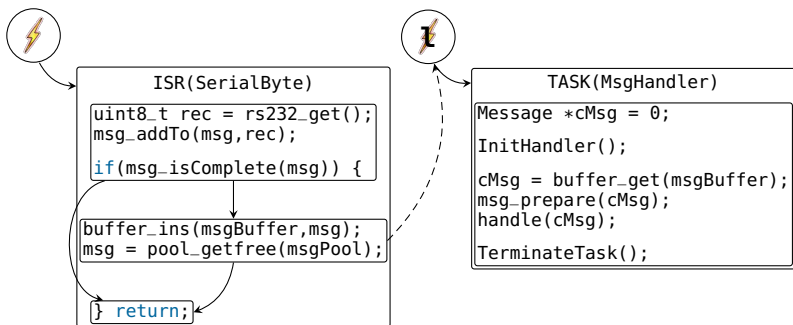
- **Physikalische Ereignisse** → Zustandsänderungen der Umwelt
 - Empfang eines Byte auf der seriellen Schnittstelle
 - Auslösung einer Unterbrechung





Physikalische und logische Ereignisse

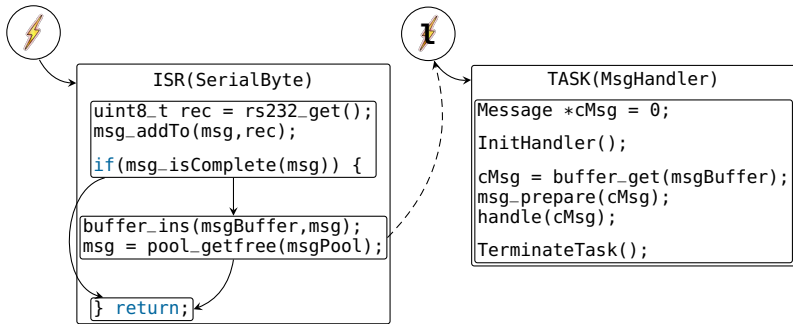
- **Physikalische Ereignisse** → Zustandsänderungen der Umwelt
 - Empfang eines Byte auf der seriellen Schnittstelle
 - Auslösung einer Unterbrechung
- **Logische Ereignisse** ruft die Echtzeitanwendung selbst hervor
 - Vollständiger Empfang einer Nachricht





Physikalische und logische Ereignisse

- **Physikalische Ereignisse** → Zustandsänderungen der Umwelt
 - Empfang eines Byte auf der seriellen Schnittstelle
 - Auslösung einer Unterbrechung
 - **Logische Ereignisse** ruft die Echtzeitanwendung selbst hervor
 - Vollständiger Empfang einer Nachricht
- ☞ **Das logische Ereignis entkoppelt Empfang und Verarbeitung zeitlich**



- 1 Grundlagen
 - Datenabhängigkeiten
 - Nebenläufigkeit
 - Abhängigkeits- und Aufgabengraphen
 - Koordinierung
- 2 Effekte in Echtzeitsystemen
 - Zeitliche Domänen
 - Physikalisch und logische Ereignisse
- 3 Lösungsverfahren
 - Analytische Koordinierung
 - Konstruktive Koordinierung
- 4 Ablaufplanung
- 5 Zusammenfassung






Herstellung der Rangfolge ohne die zeitliche Nähe durch eine entsprechende Anordnung im Quelltext zu erzwingen



- ☞ Herstellung der Rangfolge ohne die zeitliche Nähe durch eine entsprechende Anordnung im Quelltext zu erzwingen
- **Ohne Koordinierung** \rightsquigarrow Rangfolge bewusst vernachlässigen
 - **Last is best**: Schwankungen in der Aktualität sind tolerierbar

 Herstellung der Rangfolge ohne die zeitliche Nähe durch eine entsprechende Anordnung im Quelltext zu erzwingen

■ **Ohne Koordinierung** \rightsquigarrow Rangfolge bewusst vernachlässigen

→ **Last is best**: Schwankungen in der Aktualität sind tolerierbar

■ **Analytische Koordinierung** \rightsquigarrow mithilfe der Ablaufplanung

■ Nur für Abhängigkeiten zwischen **periodischen Aufgaben** anwendbar

→ Arbeitsaufträge werden nicht parallel ausgeführt (Folie 25)

Taktsteuerung: Überlappungsfreie Anordnung in der Ablauftabelle

Vorrangsteuerung: Analog durch Phasenversatz



Herstellung der Rangfolge ohne die zeitliche Nähe durch eine entsprechende Anordnung im Quelltext zu erzwingen

- **Ohne Koordinierung** \leadsto Rangfolge bewusst vernachlässigen

→ **Last is best**: Schwankungen in der Aktualität sind tolerierbar

- **Analytische Koordinierung** \leadsto mithilfe der Ablaufplanung

- Nur für Abhängigkeiten zwischen **periodischen Aufgaben** anwendbar

→ **Arbeitsaufträge** werden nicht parallel ausgeführt (Folie 25)

Taktsteuerung: Überlappungsfreie Anordnung in der Ablauftabelle

Vorrangsteuerung: Analog durch Phasenversatz

- **Konstruktive Koordinierung** \leadsto mithilfe expliziter Synchronisationsmechanismen des Echtzeitbetriebssystems

- Für **nicht-periodischen Aufgaben** unumgänglich

- In zeitgesteuerten Systemen **unsinnig**

→ Es existiert eine Vielzahl Synchronisationsmechanismen (Folie 26 ff)





Rangordnung mittels statischer Ablaufplanung

- Eingabe für die **statische Ablaufplanung** (s. Folie IV-3/19 ff) ist ein Abhängigkeitsgraph. Die erzeugte Ablauftabelle muss die folgenden Randbedingungen einhalten:

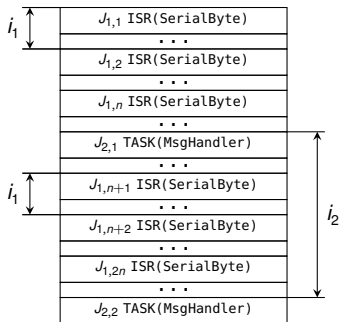
$J_{1,1}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{1,2}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{1,n}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{2,1}$ TASK(MsgHandler)
. . .
$J_{1,n+1}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{1,n+2}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{1,2n}$ ISR(SerialByte)
. . .
$J_{2,2}$ TASK(MsgHandler)





Rangordnung mittels statischer Ablaufplanung

- Eingabe für die **statische Ablaufplanung** (s. Folie IV-3/19 ff) ist ein Abhängigkeitsgraph. Die erzeugte Ablauftabelle muss die folgenden Randbedingungen einhalten:



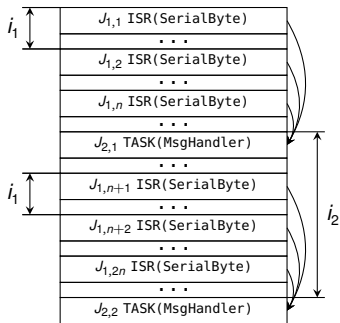
- Überführung von T_1 und T_2 in äquivalente **periodische Aufgaben**
 - Periode $p_n =$ Zwischenankunftszeit i_n





Rangordnung mittels statischer Ablaufplanung

- Eingabe für die **statische Ablaufplanung** (s. Folie IV-3/19 ff) ist ein Abhängigkeitsgraph. Die erzeugte Ablauftabelle muss die folgenden Randbedingungen einhalten:



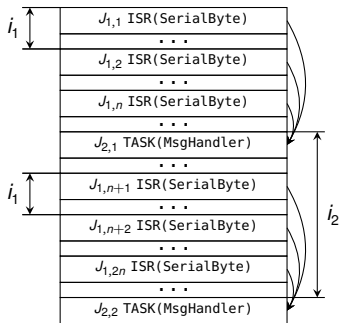
- Überführung von T_1 und T_2 in äquivalente **periodische Aufgaben**
 - Periode $p_n =$ Zwischenankunftszeit i_n
- Anordnung nach Abhängigkeit
 - $r_{i,j} + e_i \leq r_{n,m} \Leftrightarrow J_{i,j} \mapsto J_{n,m}$





Rangordnung mittels statischer Ablaufplanung

- Eingabe für die **statische Ablaufplanung** (s. Folie IV-3/19 ff) ist ein Abhängigkeitsgraph. Die erzeugte Ablauftabelle muss die folgenden Randbedingungen einhalten:



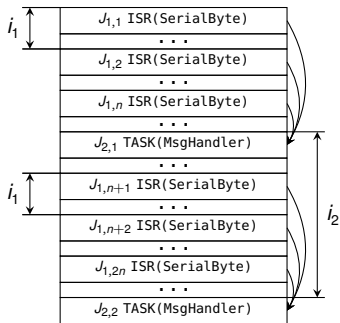
- Überführung von T_1 und T_2 in äquivalente **periodische Aufgaben**
 - Periode $p_n =$ Zwischenankunftszeit i_n
- Anordnung nach Abhängigkeit
 - $r_{i,j} + e_i \leq r_{n,m} \Leftrightarrow J_{i,j} \mapsto J_{n,m}$
- **Phasenverschobene Ausführung**
 - Analoges Vorgehen bei ereignisgesteuerten Systemen
 - Rangfolge impliziert passende Phase ϕ_m :
$$\phi_m = \max_{J_{i,j} \mapsto J_{m,n}} r_{i,j} + \omega_{i,j}$$





Rangordnung mittels statischer Ablaufplanung

- Eingabe für die **statische Ablaufplanung** (s. Folie IV-3/19 ff) ist ein Abhängigkeitsgraph. Die erzeugte Ablauftabelle muss die folgenden Randbedingungen einhalten:



- Überführung von T_1 und T_2 in äquivalente **periodische Aufgaben**
 - Periode $p_n =$ Zwischenankunftszeit i_n
- Anordnung nach Abhängigkeit
 - $r_{i,j} + e_i \leq r_{n,m} \Leftrightarrow J_{i,j} \mapsto J_{n,m}$
- **Phasenverschobene Ausführung**
 - Analoges Vorgehen bei ereignisgesteuerten Systemen
 - Rangfolge impliziert passende Phase ϕ_m :

$$\phi_m = \max_{J_{i,j} \mapsto J_{m,n}} r_{i,j} + \omega_{i,j}$$



Einhaltung der Phase wird zur Laufzeit nicht überwacht

→ Laufzeitüberschreitungen \rightsquigarrow ggf. Verletzungen der Rangfolge



Rangfolge durch Bereitstellung des Nachfolgers

Konstruktive Umsetzung der Rangordnung

AUTOSAR OS [2]

```
ISR(SerialByte) {  
    uint8_t rec = rs232_get();  
    msg_addTo(msg, rec);  
  
    if(msg_isComplete(msg)) {  
        buffer_ins(msgBuffer, msg);  
        msg = pool_getfree(msgPool);  
        ActivateTask(MsgHandler);  
    }  
    return;  
}
```

```
TASK(MsgHandler) { /* ... */ }
```

POSIX [5]

```
void i_serialbyte(void) {  
    uint8_t rec = rs232_get();  
    msg_addTo(msg, rec);  
  
    if(msg_isComplete(msg)) {  
        buffer_ins(msgBuffer, msg);  
        msg = pool_getfree(msgPool);  
        pthread_create(&thread, attr,  
                      t_msghandler, NULL);  
    }  
    return;  
}
```

```
void t_msghandler(void* arg)  
{ /* ... */ }
```

- Explizite Aktivierung des Nachfolgers durch den Vorgänger
 - Systemaufrufe: `ActivateTask` bzw. `pthread_create`
 - Planer stellt die richtige Reihenfolge sicher



Rangfolge durch Bereitstellung des Nachfolgers

Konstruktive Umsetzung der Rangordnung

AUTOSAR OS [2]

```
ISR(SerialByte) {
    uint8_t rec = rs232_get();
    msg_addTo(msg, rec);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        buffer_ins(msgBuffer, msg);
        msg = pool_getfree(msgPool);
        ActivateTask(MsgHandler);
    }
    return;
}
```

```
TASK(MsgHandler) { /* ... */ }
```

POSIX [5]

```
void i_serialbyte(void) {
    uint8_t rec = rs232_get();
    msg_addTo(msg, rec);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        buffer_ins(msgBuffer, msg);
        msg = pool_getfree(msgPool);
        pthread_create(&thread, attr,
                      t_msghandler, NULL);
    }
    return;
}
```

```
void t_msghandler(void* arg)
{ /* ... */ }
```

■ Explizite Aktivierung des Nachfolgers durch den Vorgänger

- Systemaufrufe: `ActivateTask` bzw. `pthread_create`

→ Planer stellt die richtige Reihenfolge sicher

⚠ Absolute Sequentialisierung von Vorgänger und Nachfolger

- Erschwert die Umsetzung komplexer Abhängigkeitsszenarien

→ Auftragsorientiertes Ausführungsmodell (run-to-completion)





Rangfolge durch den Austausch von Zeitsignalen

POSIX

```
void i_serialbyte(void) {
    uint8_t rec = rs232_get();
    msg_addTo(msg, rec);

    if(msg_isComplete(msg)) {
        buffer_ins(msgBuffer, msg);
        msg = pool_getfree(msgPool);
        sem_post(&msg_sem);
    }
    return;
}

void t_msghandler(void* arg) {
    Message *cMsg = 0;
    InitHandler();

    while(1) {
        sem_wait(&msg_sem);
        cMsg = buffer_get(msgBuffer);
        msg_prepare(cMsg);
        handle(cMsg);
    }

    pthread_exit(NULL);
}
```

- Betriebssystemabstraktion:
Semaphore (engl. *semaphore*)
 - `sem_wait()` wartet **blockierend** auf das Eintreten einer Abhängigkeit
 - `sem_post()` zeigt das Eintreten der Abhängigkeit an
- Prozessorientiertes Ausführungsmodell
 - Typ. in Verbindung mit sog. Do-While-Prozessen
 - `Do` \rightsquigarrow `InitHandler()`
 - `While` \rightsquigarrow Nachrichten verarbeiten
- Ermöglicht teilweise **nebenläufige Abarbeitung**
 - Ausführung von `InitHandler()`, bevor eine Nachricht ansteht





Rangfolge durch Nachrichtenversand

Kombination aus Rangfolge und Datenaustausch (engl. *message passing*)

AUTOSAR OS

```
Message msg,rcvMsg;
```

```
ISR(SerialByte) {  
    uint8_t rcv = rs232_get();  
    msg_addTo(&msg,rcv);
```

```
    if(msg_isComplete(&msg))  
        SendMessage(serialMsg,&msg);  
    return;  
}
```

```
TASK(MsgHandler) {  
    Message *cMsg = 0;  
    InitHandler();
```

```
    while(1) {  
        WaitEvent(msgEvent);  
        ClearEvent(msgEvent);  
        ReceiveMessage(serialMsg,  
                        &rcvMsg);  
        msg_prepare(&rcvMsg);  
        handle(&rcvMsg);  
    }  
    TerminateTask();  
}
```

- Übermittlung der Daten durch den Versand einer Nachricht
 Vorgänger \rightsquigarrow `SendMessage()`
 Nachfolger \rightsquigarrow `ReceiveMessage()`

- Verwaltung/Pufferung der Daten entfällt typischerweise
 → Aufgabe des **Nachrichtendiensts**



AUTOSAR OS: Keine Rangfolge durch Nachrichtenversand

- `ReceiveMessage()` blockiert nicht
 → Erfordert Kombination mit **Signalen** (engl. *events*) \rightsquigarrow Wird mit Nachrichtenversand gesetzt



1 Grundlagen

- Datenabhängigkeiten
- Nebenläufigkeit
- Abhängigkeits- und Aufgabengraphen
- Koordinierung

2 Effekte in Echtzeitsystemen

- Zeitliche Domänen
- Physikalisch und logische Ereignisse

3 Lösungsverfahren

- Analytische Koordinierung
- Konstruktive Koordinierung

4 Ablaufplanung

5 Zusammenfassung



Restriktionen des periodischen Modells

Weitere Lockerung durch Aufhebung von A2 und A5 (vgl. IV-1/9)



Mathematische Ansätze zur zeitlichen Analyse periodischer Echtzeitsysteme bedingen häufig **starke Einschränkungen**:

~~A1~~ Alle Aufgaben sind periodisch

~~A2~~ **Alle Arbeitsaufträge können an ihren Auslösezeitpunkten eingeplant und ausgeführt werden**

A3 Termine und Perioden sind identisch

A4 Kein Arbeitsauftrag gibt die Kontrolle über den Prozessor ab

~~A5~~ **Alle Aufgaben sind unabhängig**⁴

A6 Die Kosten durch Unterbrechungen, Ablaufplanung und Verdrängung sind vernachlässigbar

A7 Alle Aufgaben verhalten sich voll-präemptiv

⁴D.h. die einzige gemeinsame Ressource ist die CPU und es existieren keine Einschränkungen hinsichtlich der Auslösezeiten der Arbeitsaufträge voneinander.



Abhängigkeiten \rightsquigarrow phasenverschobene Ausführung

Gerichtete Abhängigkeiten in das Planungsproblem aufnehmen

 Vorgehen analog zur Berechnung statischer Ablaufpläne

- Abhängigkeiten schränken den zeitlichen Ablauf ein (vgl. Folie 25)
- Umformulierung von **Auslösezeiten und Termine** so dass diese mit den Abhängigkeiten übereinstimmen [1]



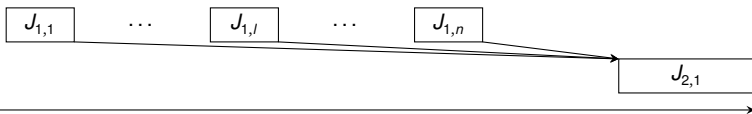
Abhängigkeiten \rightsquigarrow phasenverschobene Ausführung

Gerichtete Abhängigkeiten in das Planungsproblem aufnehmen

☞ Vorgehen analog zur Berechnung statischer Ablaufpläne

- Abhängigkeiten schränken den zeitlichen Ablauf ein (vgl. Folie 25)
→ Umformulierung von **Auslösezeiten** und **Termine** so dass diese mit den Abhängigkeiten übereinstimmen [1]

■ Beispiel: **ISR(SerialByte)** und **TASK(MsgHandler)** (vgl. Folie 12)



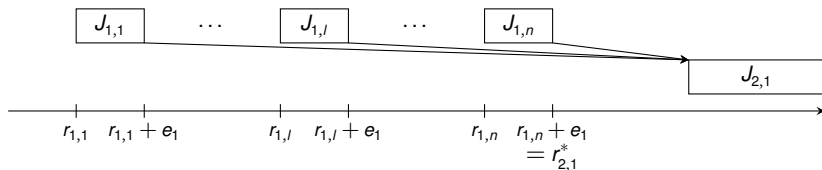
Abhängigkeiten \rightsquigarrow phasenverschobene Ausführung

Gerichtete Abhängigkeiten in das Planungsproblem aufnehmen

☞ Vorgehen analog zur Berechnung statischer Ablaufpläne

- Abhängigkeiten schränken den zeitlichen Ablauf ein (vgl. Folie 25)
- Umformulierung von **Auslösezeiten** und **Termine** so dass diese mit den Abhängigkeiten übereinstimmen [1]

■ Beispiel: **ISR (SerialByte)** und **TASK (MsgHandler)** (vgl. Folie 12)



- $J_{2,1}$ kann frühestens nach $J_{1,n}$ starten
- \rightsquigarrow angepasste Auslösezeit des Nachfolgers $r_{2,1}^* = \max_{1 \leq j \leq n} r_{1,j} + e_1$

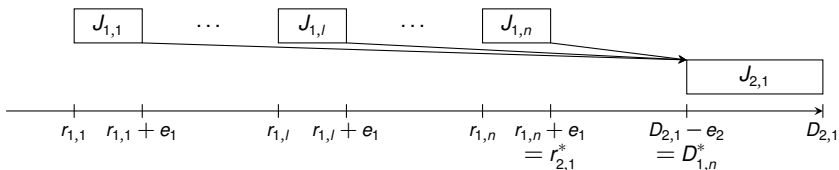
Abhängigkeiten \rightsquigarrow phasenverschobene Ausführung

Gerichtete Abhängigkeiten in das Planungsproblem aufnehmen

☞ Vorgehen analog zur Berechnung statischer Ablaufpläne

- Abhängigkeiten schränken den zeitlichen Ablauf ein (vgl. Folie 25)
- Umformulierung von **Auslösezeiten** und **Termine** so dass diese mit den Abhängigkeiten übereinstimmen [1]

■ Beispiel: **ISR (SerialByte)** und **TASK (MsgHandler)** (vgl. Folie 12)



- $J_{2,1}$ kann frühestens nach $J_{1,n}$ starten
 \rightsquigarrow angepasste Auslösezeit des Nachfolgers $r_{2,1}^* = \max_{1 \leq j \leq n} r_{1,j} + e_1$
- $J_{2,1}$ benötigt noch genügend Ausführungszeit
 \rightsquigarrow angepasster Termin des Vorgängers $D_{1,n}^* = D_{2,1} - e_2$



- 1 Nachfolger J_i kann Ausführung erst mit Fertigstellung seiner Vorgänger beginnen

→ Modifizierung der Auslösezeit des Nachfolgers

$$r_i^* = \max \left\{ r_i, \left\{ r_j^* + e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$



- 1 Nachfolger J_i kann Ausführung erst mit Fertigstellung seiner Vorgänger beginnen

→ Modifizierung der Auslösezeit des Nachfolgers

$$r_i^* = \max \left\{ r_i, \left\{ r_j^* + e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$

- 2 Die Vorgänger J_j müssen rechtzeitig fertig werden, so dass der Nachfolger seinen Termin einhalten kann

→ Modifizierung der Termine der Vorgänger

$$D_i^* = \min \left\{ D_i, \left\{ D_j^* - e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$



- 1 Nachfolger J_i kann Ausführung erst mit Fertigstellung seiner Vorgänger beginnen


→ Modifizierung der Auslösezeit des Nachfolgers

$$r_i^* = \max \left\{ r_i, \left\{ r_j^* + e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$

- 2 Die Vorgänger J_j müssen rechtzeitig fertig werden, so dass der Nachfolger seinen Termin einhalten kann

→ Modifizierung der Termine der Vorgänger

$$D_i^* = \min \left\{ D_i, \left\{ D_j^* - e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$

 Anschließend erfolgt die Ablaufplanung mittels EDF

- EDF ist auch für derartige Systeme optimal (vgl. IV-2/23)
- Für Systeme mit statischen Prioritäten ungeeignet



- 1 Nachfolger J_i kann Ausführung erst mit Fertigstellung seiner Vorgänger beginnen


→ Modifizierung der Auslösezeit des Nachfolgers

$$r_i^* = \max \left\{ r_i, \left\{ r_j^* + e_j \mid J_j \rightarrow J_i \right\} \right\}$$


- 2 Die Vorgänger J_i müssen rechtzeitig fertig werden, so dass der Nachfolger seinen Termin einhalten kann

→ Modifizierung der Termine der Vorgänger

$$D_i^* = \min \left\{ D_i, \left\{ D_j^* - e_j \mid J_i \rightarrow J_j \right\} \right\}$$

 Anschließend erfolgt die Ablaufplanung mittels EDF

- EDF ist auch für derartige Systeme optimal (vgl. IV-2/23)
- Für Systeme mit statischen Prioritäten ungeeignet

 Vorgehen nur für einfache Abhängigkeiten geeignet

- Muster wie 2 von 3 Vorgängern erfordern angepasste Abbildungen



1 Grundlagen

- Datenabhängigkeiten
- Nebenläufigkeit
- Abhängigkeits- und Aufgabengraphen
- Koordinierung

2 Effekte in Echtzeitsystemen

- Zeitliche Domänen
- Physikalisch und logische Ereignisse

3 Lösungsverfahren

- Analytische Koordinierung
- Konstruktive Koordinierung

4 Ablaufplanung

5 Zusammenfassung



Rangfolge \rightsquigarrow gerichtete Abhängigkeiten

- resultieren oft aus Datenabhängigkeiten
- gerichtete Abhängigkeiten in nebenläufigen Ausführungsumgebungen erfordern Koordinierung

Rangfolge \rightsquigarrow gerichtete Abhängigkeiten

- resultieren oft aus Datenabhängigkeiten
- gerichtete Abhängigkeiten in nebenläufigen Ausführungsumgebungen erfordern Koordinierung

Umsetzung gerichteter Abhängigkeiten \rightsquigarrow Koordinierung

- wohlgeordneter Ablauf von Produzent und Konsument
- Übergang zwischen zeitlichen Domänen
- Implementierung gerichteter Abhängigkeiten

implizit \rightsquigarrow statische Ablauftabellen, Phasenverschiebung

explizit \rightsquigarrow Aktivierung, Zeitsignale, Nachrichten



Rangfolge \leadsto gerichtete Abhängigkeiten

- resultieren oft aus Datenabhängigkeiten
- gerichtete Abhängigkeiten in nebenläufigen Ausführungsumgebungen erfordern Koordinierung

Umsetzung gerichteter Abhängigkeiten \leadsto Koordinierung

- wohlgeordneter Ablauf von Produzent und Konsument
- Übergang zwischen zeitlichen Domänen
- Implementierung gerichteter Abhängigkeiten

implizit \leadsto statische Ablauftabellen, Phasenverschiebung

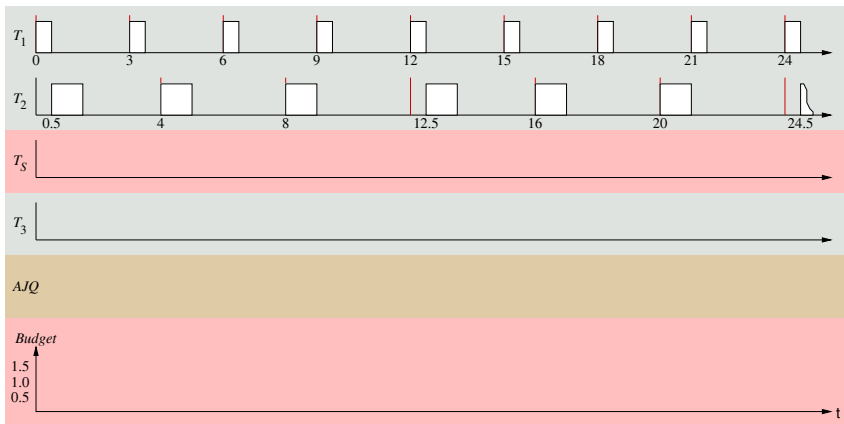
explizit \leadsto Aktivierung, Zeitsignale, Nachrichten

Ablaufplanung nutzt die Einschränkung des Ablaufverhaltens

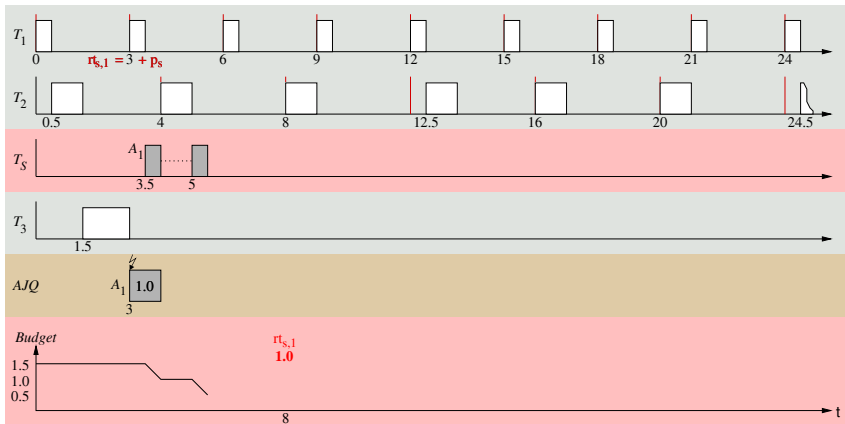
- **Nachfolger** \leadsto modifizierte Auslösezeiten
- **Vorgänger** \leadsto modifizierte Termine



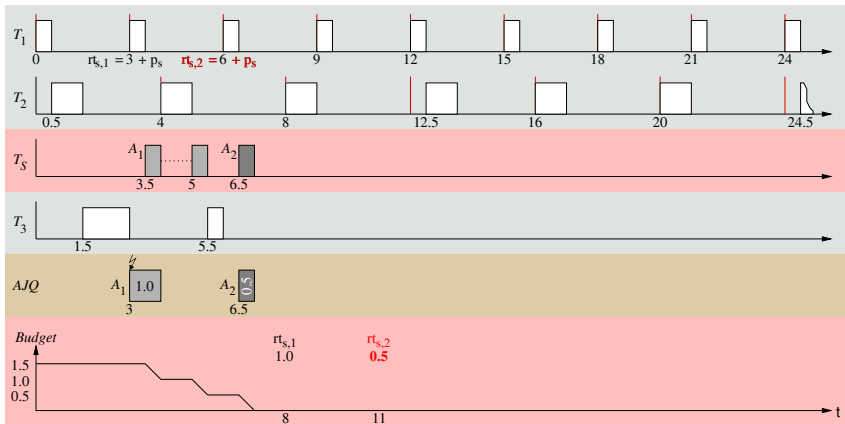
Beispiel: SpSL



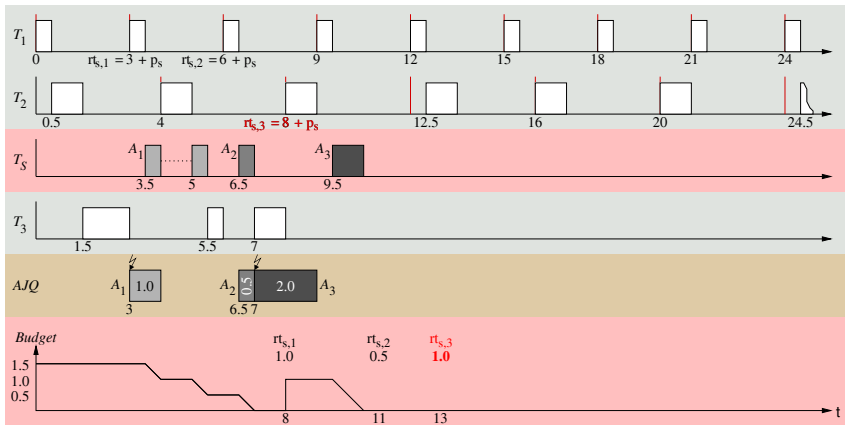
Beispiel: SpSL



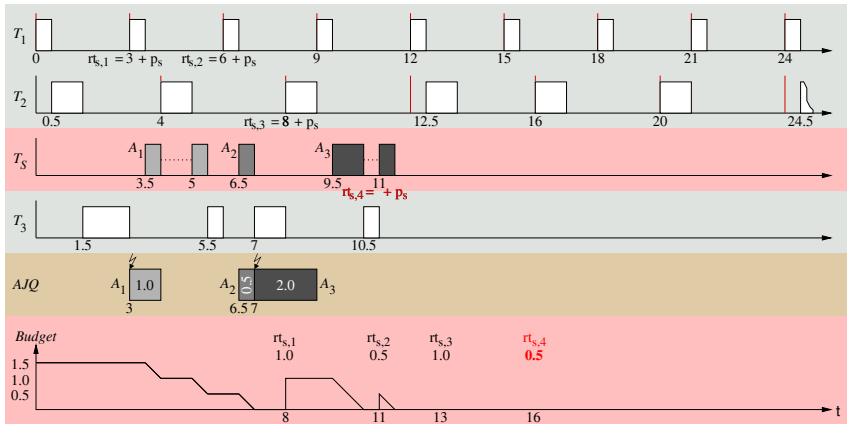
Beispiel: SpSL



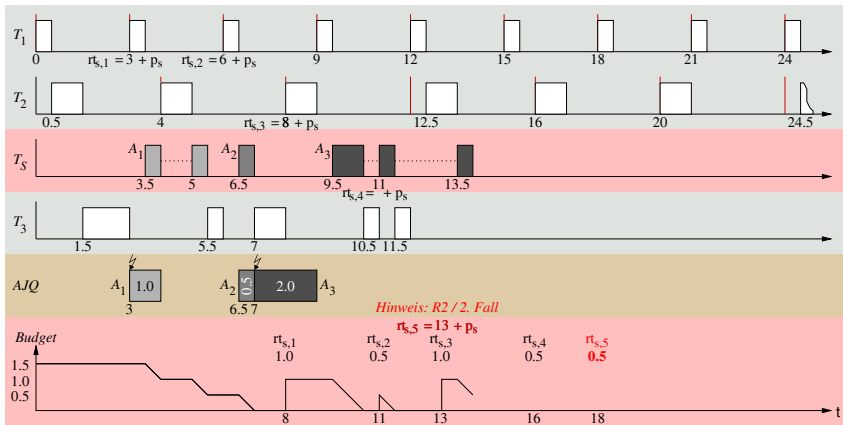
Beispiel: SpSL



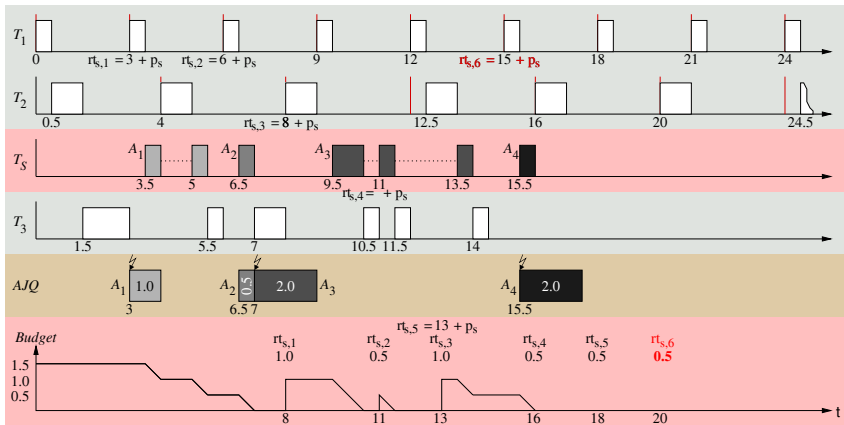
Beispiel: SpSL



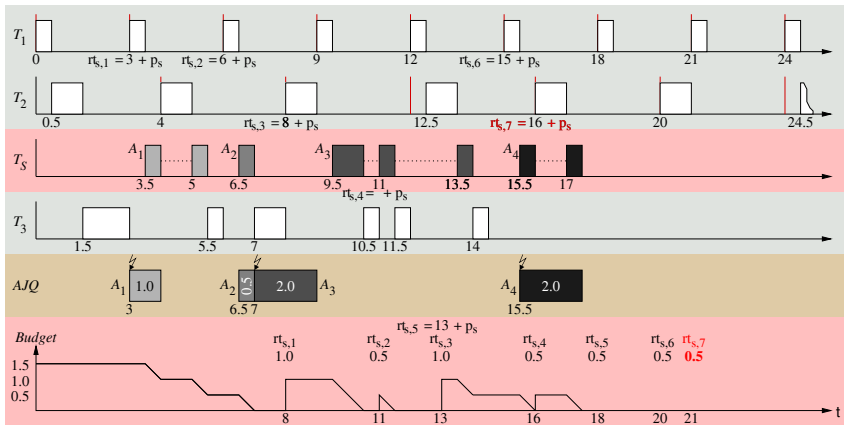
Beispiel: SpSL



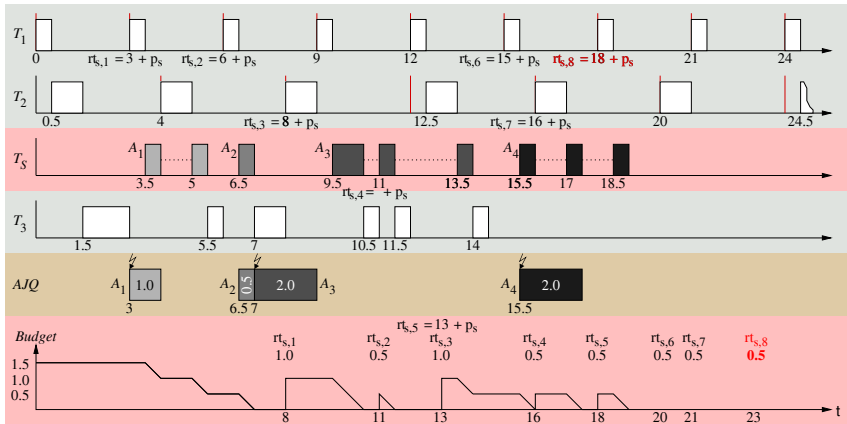
Beispiel: SpSL



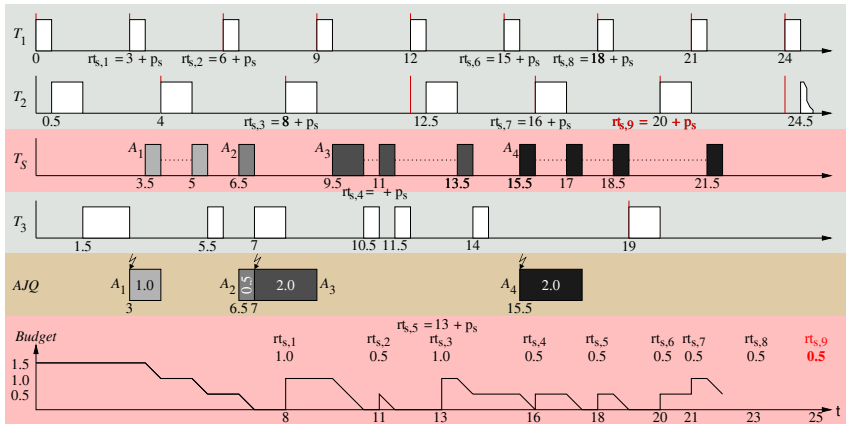
Beispiel: SpSL



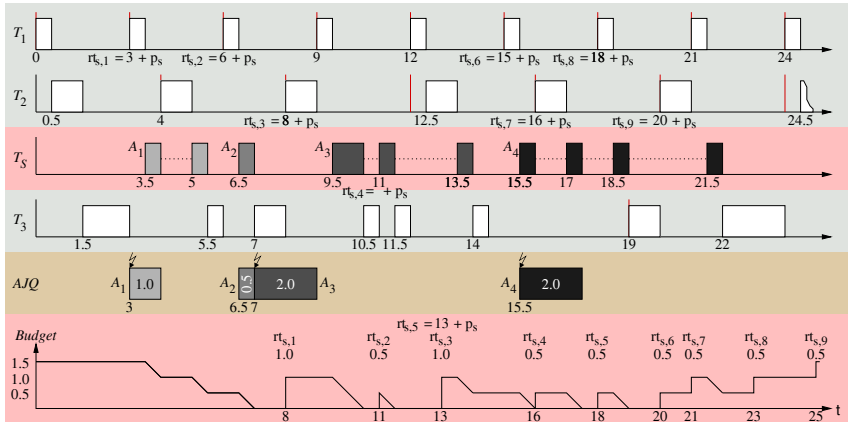
Beispiel: SpSL



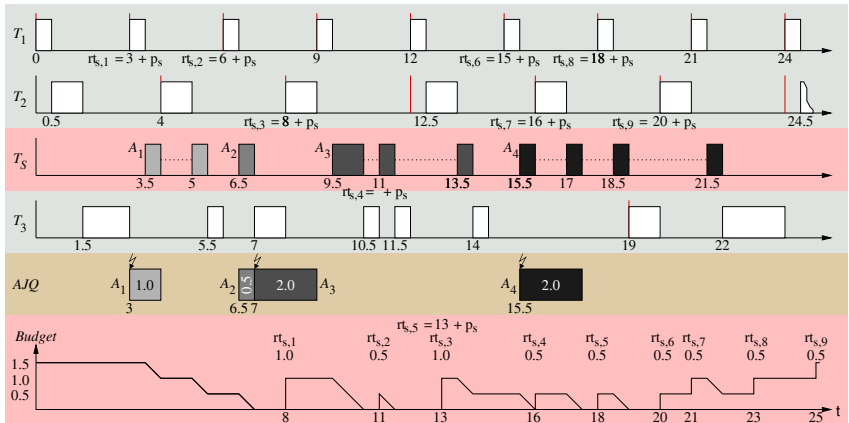
Beispiel: SpSL



Beispiel: SpSL



Beispiel: SpSL



Genau genommen hat auch der SpSL-Zusteller seine Probleme!

- Die praktischen Probleme (vgl. PSS V-2/21) überwiegen hier jedoch die konzeptionellen
- <http://www.cs.fsu.edu/~baker/realtime/restricted/notes/servers.html>



- [1] Abdelzaher, T. F. ; Shin, K. G.:
Combined Task and Message Scheduling in Distributed Real-Time Systems.
In: *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems* 10 (1999), Nr. 11, S. 1179–1191.
<http://dx.doi.org/10.1109/71.809575>. –
DOI 10.1109/71.809575
- [2] AUTOSAR:
Specification of Operating System (Version 4.0.0) / Automotive Open System Architecture GbR.
2009. –
Forschungsbericht
- [3] Gomaa, H. :
A software design method for real-time systems.
In: *Communications of the ACM* 27 (1984), Nr. 9, S. 938–949.
<http://dx.doi.org/10.1145/358234.358262>. –
DOI 10.1145/358234.358262. –
ISSN 0001–0782
- [4] Gomaa, H. :
Structuring criteria for real time system design.
In: *Proceedings of the 10th International Conference on Software Engineering (ICSE '88)*.
New York, NY, USA : ACM Press, 1989. –
ISBN 0–8186–1941–4, S. 290–301



- [5] IEEE:
ISO/IEC IEEE/ANSI Std 1003.1-1996 Information Technology — Portable Operating System Interface (POSIX®) — Part 1: System Application: Program Interface (API) [C Language].
IEEE, New York : IEEE, 1996. –
784 S. –
ISBN 1–55937–573–6
- [6] Liu, J. W. S.:
Real-Time Systems.
Englewood Cliffs, NJ, USA : Prentice Hall PTR, 2000. –
ISBN 0–13–099651–3
- [7] OSEK/VDX Group:
Operating System Specification 2.2.3 / OSEK/VDX Group.
2005. –
Forschungsbericht. –
<http://portal.osek-vdx.org/files/pdf/specs/os223.pdf>, visited 2009-09-09

EZS – Cheat Sheet

Typographische Konvention

Der erste Index gibt die Aufgabe an (z.B. D_i), der Zweite (optional) bezieht sich auf den Arbeitsauftrag (z.B. $d_{i,j}$). Exponenten zeigen verschiedene Varianten einer Eigenschaft an (z.B. T^{HI} , T^{MED} , T^{LO}). Funktionen beschreiben zeitlich variierende Eigenschaften (z.B. $P(t)$).

Eigenschaften

t (Real-)Zeit
 d Zeitverzögerung (engl. delay)

Strukturelemente

E_i Ereignis (engl. event)
 R_i Ergebnis (engl. result)
 T_i Aufgabe (engl. task)
 $J_{i,j}$ Arbeitsauftrag (engl. job) der Aufgabe T_i

Temporale Eigenschaften

Allgemein

r_i Auslösezeitpunkt (engl. release time)
 e_i Maximale Ausführungszeit (WCET)
 D_i Relativer Termin (engl. deadline)
 d_i Absoluter Termin
 ω_i Antwortzeit (engl. response time)
 σ_i Schlupf (engl. slack)

Periodische Aufgaben

p_i Periode (engl. period)
 ϕ_i Phase (engl. phase)

Nicht-Periodische Aufgaben

i_j Minimale Zwischenankunftszeit (engl. minimal interarrival-time)

Aufgaben – Tupel

$T_p = (p, e, D, \phi)$ Periodische Aufgabe ohne Priorität (zeitgesteuert oder dynamische Taskpriorität), $D = p$ und $\phi = 0$ sind der Reihe nach optional

$T_i^S = (i_j, e_i, D_i)$ Nicht-periodische Aufgabe (Schreibweise mit i_j)

$T_i^S = ([r_i^{nach}; r_i^{vor}], e_i, D_i)$ Nicht-periodische Aufgabe (Schreibweise mit Auslöseintervall)

$J_{i,j} = (r_{i,j}, e_{i,j}, d_{i,j})$ Arbeitsauftrag

Ablaufplanung

P_i Priorität (engl. priority) der Aufgabe T_i

Ω_i Prioritätsebenen (engl. number of priorities)

h_{Δ_i} Rechenzeitbedarf (engl. demand)

u_{Δ_i} CPU-Auslastung (engl. utilisation)

U Absolute CPU-Auslastung

H Hyperperiode (großer Durchlauf, engl. major cycle)

f Rahmenlänge (kleiner Durchlauf, engl. minor cycle)

I_j Intervall (engl. interval)

Δ_i Dichte (engl. density) von I_j

Zusteller

T_{PS} Abfragender Zusteller (engl. polling server)

T_{DS} Aufschiebbarer Zusteller (engl. deferable server)

T_s Sporadischer Zusteller (engl. sporadic server)

T_s Sporadischer Zusteller (engl. sporadic server)

rt_i Wiederauffüllzeitpunkt (engl. replenishment time)

