

Systemprogrammierung

Grundlage von Betriebssystemen

Teil C – X.3 Prozesssynchronisation: Semaphore und Sperren

Wolfgang Schröder-Preikschat

24. November 2016



Agenda

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung



Gliederung

Einführung

Semaphor

- Definition
- Anwendung
- Implementierung
- Ablaufunterbrechung

Mutex

- Abgrenzung
- Implementierung

Sperre

- Grundsätzliches
- Varianten

Zusammenfassung



Lehrstoff

- das Konzept der **Maschinenprogrammzebene** (s. [11]) kennenlernen, mit dem die Synchronisation gleichzeitiger Prozesse erreicht wird
 - binärer, allgemeiner bzw. ausschließender, zählender, privater Semaphor
 - zwei Varianten für zwei **Synchronisationsmuster**: ein- vs. mehrseitig
- die Implementierung eines Semaphors durchleuchten und sich damit auseinandersetzen, **wettlaufkritische Aktionen** zu bewältigen
 - ablaufinvariante bzw. unteilbare/atomare Semaphorprimitiven
 - beispielhaft diese als kritischen Abschnitt begreifen: Standardsicht
 - Ereignisvariable zur Bedingungsynchronisation in diesem Abschnitt
- den **Mutex** erklären als minimale (funktionale) Erweiterung eines binären Semaphors zum *autorisierten* wechselseitigen Ausschluss
 - genauer: ausschließender Semaphor mit Kontrolle der Eigentümerschaft
 - Eigentumslosigkeit für Semaphore als Merkmal nicht als Makel verstehen
- schließlich **Sperren** behandeln, um Atomarität der Primitiven eines Semaphors physisch gewährleisten zu können
 - Unterbrechungs-, Fortsetzungs- und Verdrängungssperre
 - d.h., Lösungen für (einkernige) Uniprozessorsysteme: **Pseudoparallelität**



Gliederung

Einführung

Semaphor

- Definition
- Anwendung
- Implementierung
- Ablaufunterbrechung

Mutex

- Abgrenzung
- Implementierung

Sperre

- Grundsätzliches
- Varianten

Zusammenfassung



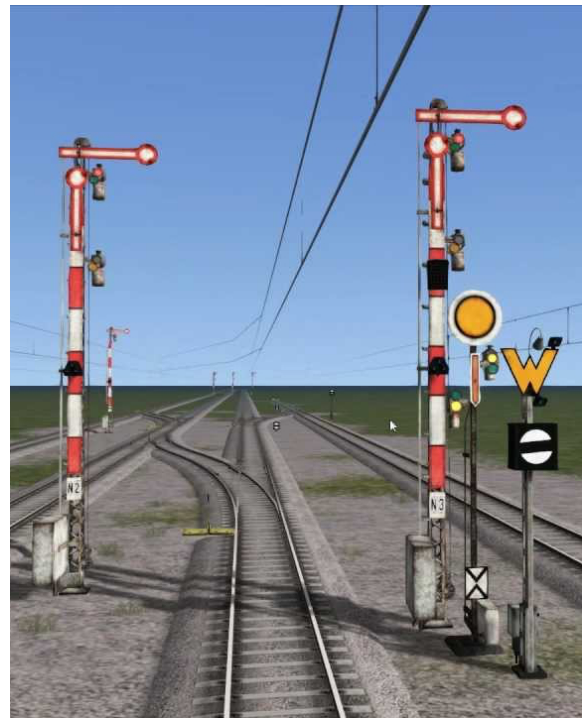
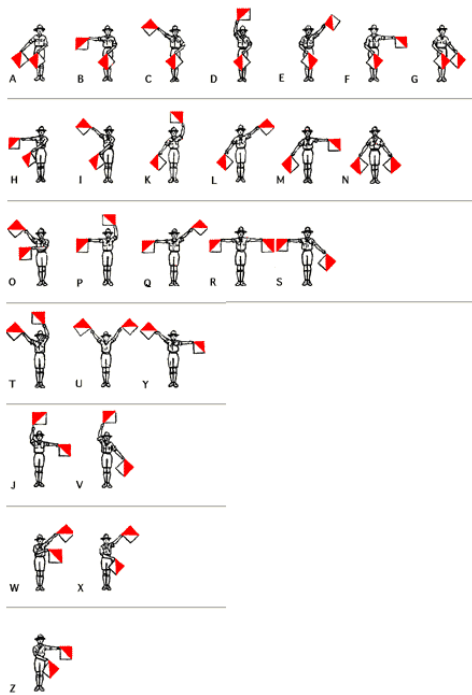
Semaphor

vgl. [8, S. 30]

- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:
 - P** Abk. für (Hol.) *prolaag*; alias *down*, *wait* oder *acquire*
 - verringert¹ den Wert des Semaphors s um 1:
 - i genau dann, wenn der resultierende Wert nichtnegativ wäre [3, p. 29]
 - ii logisch uneingeschränkt [4, p. 345]
 - ist oder war der Wert vor dieser Aktion 0, blockiert der Prozess
 - er kommt auf eine mit dem Semaphor assoziierte Warteliste
 - V** Abk. für (Hol.) *verhoog*; alias *up*, *signal* oder *release*
 - erhöht¹ den Wert des Semaphors s um 1
 - ein ggf. am Semaphor blockierter Prozess wird wieder bereitgestellt
 - welcher Prozess von der Warteliste genommen wird, ist nicht spezifiziert
- beide Primitiven sind logisch oder physisch **unteilbare Operationen**
- ursprünglich definiert als **binärer Semaphor** ($s = [0, 1]$), generalisiert als **allgemeiner Semaphor** ($s = [n, m]$, $m > 0$ und $n \leq m$)

¹Nicht zwingend durch Subtraktion oder Addition im arithmetischen Sinn.





Signalisierender Semaphor

allgemeiner, zählender, privater

■ einseitige Synchronisation (Beispielvorlage vgl. [7, S. 33]):

```
1 typedef struct buffer {
2     char ring[64];           /* buffer memory: ring buffer */
3     int_t in, out;          /* initial: {0,1}, {0,1} */
4     semaphore_t free, data; /* initial: 64, 0 */
5 } buffer_t;
6
7 void put(buffer_t *pool, char item) {
8     P(&pool->free); /* block iff buffer is full: free = 0 */
9     pool->ring[FAA(&pool->in, 1) % 64] = item;
10    V(&pool->data); /* signal data availability */
11 }
12
13 char get(buffer_t *pool) {
14     P(&pool->data); /* block iff buffer is empty: data = 0 */
15     char item = pool->ring[FAA(&pool->out, 1) % 64];
16     V(&pool->free); /* signal buffer-place availability */
17     return item;
18 }
```

- ist der Puffer voll, wartet der Produzent in Z. 8 auf den Konsumenten — der in Z. 14 auf den Produzenten wartet, wenn der Puffer leer ist
- diesbezügliche Signalisierungen (Z. 10 und 16) setzen die Prozesse fort



■ mehrseitige Synchronisation (Beispielvorlage vgl. [7, S. 34]):

```

1 int FAA(int_t *ref, int val) {
2     P(&ref->mutex);
3     int aux = ref->value;
4     ref->value += val;
5     V(&ref->mutex);
6
7     return aux;
8 }
9     typedef struct {
10         int value;           /* data */
11         semaphore_t mutex; /* lock */
12     } int_t;

```

- im Anwendungsszenario (S. 8) können Produzenten und Konsumenten gleichzeitig auf die Indexvariablen (in, out) zugreifen
 - und zwar wann immer der Puffer nicht voll bzw. nicht leer ist
- die gleichzeitigen Zugriffe müssen koordiniert erfolgen, um die konsistente Werteveränderung der Indexvariablen zuzusichern
 - dazu kommt **wechselseitiger Ausschluss** (*mutual exclusion*) zum Einsatz
- da die Zugriffszeitpunkte der beteiligten Prozesse unbekannt ist, ist jeder dieser Prozesse in Z. 2 (d.h., im *P*) ggf. zum Warten verurteilt



EWD² beim Wort genommen

■ Programme für *P* und *V* bilden **kritische Abschnitte**

```

1 void ewd_prolaag(int *sema) {
2     atomic {
3         *sema -= 1;
4         if (*sema < 0)
5             await(sema);
6     }
7 }
8 void ewd_verhoog(int *sema) {
9     atomic {
10        *sema += 1;
11        if (*sema <= 0)
12            cause(sema);
13    }
14 }

```

- i gleichzeitiges Ausführen von *P* kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert (*sema*) erlaubt
- ii gleichzeitiges Zählen kann Werte hinterlassen, die nicht der wirklichen Anzahl der ausgeführten Operationen (*P*, *V*) entsprechen
- iii gleichzeitiges Auswerten der Wartebedingung (*P*) und Hochzählen (*V*) kann das Schlafenlegen (*await*) von Prozessen bewirken, obwohl die Wartebedingung für sie schon nicht mehr gilt („*lost wake-up*“)

²Edsger Wybe Dijkstra



Optionen für die Absicherung von P und V

- **pessimistischer Ansatz**, der annimmt, dass gleichzeitige Aktionen mit demselben Semaphor wahrscheinlich sind
 - i **wechselseitiger Ausschluss** wird die Aktionen nicht überlappen lassen, weder sich selbst noch gegenseitig
 - P und V sind durch eine gemeinsame „Sperrung“ pro Semaphor zu schützen
 - ii Schafenlegen eines Prozesses in P muss implizit die **Entsperrung** des kritischen Abschnitts zur Folge haben
 - sonst wird kein V die Ausführung vollenden können
 - als Folge werden in P schlafende Prozesse niemals aufgeweckt
 - iii Aufwecken von Prozessen in V sollte bedingt erfolgen, und zwar falls wenigstens ein Prozess in P schlafengelegt wurde
- legt die Implementierung als **Monitor** nahe — dann scheidet mehrseitige Synchronisation des Monitors durch Semaphore [6, S. 7] aber aus ☹
- wenn kein Monitor, dann sind andere Sperrtechniken erforderlich \rightsquigarrow S. 24
- **optimistischer Ansatz**, der obige Annahme eher nicht trifft und sich **nichtblockierende Synchronisation** zu eigen macht
 - knifflig, ein Thema für das fortgeschrittene Studium [12]...



Monitor als Programmierkonvention³

```
1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     sema->load -= 1;                /* decrease semaphore value */
4     if (sema->load < 0)            /* resource(s) exhausted? */
5         await(&sema->lock);       /* fulfilled, wait outside */
6     leave(&sema->lock.bolt);      /* unlock critical section */
7 }
8
9 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
10    enter(&sema->lock.bolt);       /* lock critical section */
11    sema->load += 1;               /* increase semaphore value */
12    if (sema->load <= 0)          /* any waiting process? */
13        cause(&sema->lock);      /* notify exactly one process */
14    leave(&sema->lock.bolt);      /* unlock critical section */
15 }
```

- wechselseitiger Ausschluss der Ausführung von „Monitorprozeduren“ sicherzustellen, ist eine **manuelle Maßnahme** geworden
 - Synchronisationsklammern (Z. 2–6 und 10–14) explizit machen
- für die erforderliche mehr- und einseitige Synchronisation ist eine dem Semaphor eigene Datenstruktur hinzuzufügen \rightsquigarrow lock-Attribut

³monitor programming style, MPS



Semaphordatentyp als Verbund

```
1 typedef volatile struct semaphore {
2     int load;          /* # of allowed/waiting processes */
3     guard_t lock;     /* synchronisation variables */
4 } semaphore_t;
```

- der als ganze Zahl (\mathbb{Z} , int) repräsentierte Semaphorwert (s , load) gibt verschiedene Interpretationen:

- \mathbb{N}^* ■ Anzahl der Prozesse, für die P keine Blockierung bewirkt
- 0 ■ der nächste P aufrufende Prozess wird blockieren
- \mathbb{Z}_- ■ als Betrag $|s|$ genommen die Anzahl der blockierten Prozesse

- zum Schutz (*guard*) von P und V sowie über Prozesse zu wachen, die auf das Ereignis der Ausführung von V warten, dient:

```
5 typedef volatile struct guard {
6     detent_t bolt;    /* device to arrest concurrent processes */
7     event_t wait;     /* per-event waitlist of processes */
8 } guard_t;
```

- für die **Sperre** (*detent*) gibt es sehr unterschiedliche Implementierungen:
 - Unterdrückungstechniken (S. 24) oder Schlösser bzw. Schlossvariablen [9]



Plausibilitätsprüfung

- seien P_p , P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1 #define P(s) mps_prolaag(s)    /* acquire resource */
2 #define V(s) mps_verhoog(s)   /* release resource */
```

- sei s Zeiger auf Exemplar x von `semaphore_t` mit der **Vorbelegung**:

```
1 semaphore_t x = { 1 };        /* one resource, unlocked */
```

- dann ist festzustellen:

- P_p kann sich weder mit sich selbst noch mit P_v überlappen
- P_v kann sich weder mit sich selbst noch mit P_p überlappen

- darüber hinaus gilt als **Randbedingung**:

- P_p legt sich außerhalb des kritischen Abschnitts schlafen, wenn die durch s kontrollierte Anzahl von Ressourcen erschöpft ist; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-$
 - andere Exemplare von P_p oder P_v können den kritischen Abschnitt betreten
 - jeder weitere P_p erniedrigt s , auch jeder dieser P_p legt sich schlafen
 - P_v weckt höchstens ein Exemplar von P_p auf, der mit anderen Prozessen um Eintritt in den kritischen Abschnitt konkurriert; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-$
 - aber jeder **Ersteintritt** von P_p erniedrigt s und blockiert P_p ; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-$
 - nur der P_p , der als einziger aufgeweckt wurde, begeht den **Wiedereintritt**
- ↪ nur für diesen P_p ist die Wartebedingung aufgehoben, er verlässt $P(s)$...



Prozessblockade im kritischen Abschnitt

- ein Prozess, für den eine Wartebedingung erfüllt ist, während er einen kritischen Abschnitt belegt, muss sich wie folgt verhalten:
 - i den kritischen Abschnitt freigeben, ihn faktisch verlassen
 - ii blockieren, bis ein anderer Prozess die Wartebedingung aufheben konnte
 - iii sich um den Wiedereintritt in den kritischen Abschnitt bewerben
- auf den ersten Blick ist die damit verbundene **Ablaufunterbrechung und -fortsetzung** eines Prozesses einfach zu bewerkstelligen

```
1 void await(guard_t *lock) {
2     leave(&lock->bolt); /* unlock critical section */
3     sleep(&lock->wait); /* delay process, reschedule CPU */
4     enter(&lock->bolt); /* lock critical section */
5 }
6
7 void cause(guard_t *lock) {
8     process_t *next = elect(&lock->wait);
9     if (next)          /* one process unblocked */
10        ready(next);   /* schedule process */
11 }
```

- auf den zweiten Blick zeigt sich eine **wettlaufkritische Aktionsfolge**
- das **Aufwecksignal** für den Prozess kann verlorengehen (*lost wake-up*)



Wettlaufkritische Aktionsfolge beim Warten *lost wake-up*

- Ausgangssituation:

- P hat die Wartebedingung für den Prozess festgestellt
- V wird die Aufhebung eben dieser Bedingung signalisieren

```
1 void await(guard_t *lock) {
2     leave(&lock->bolt);
3     sleep(&lock->wait);
4     enter(&lock->bolt);
5 }
```

- seien P_p und P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen:
 - 2–3 ■ P_p hat den kritischen Abschnitt freigegeben, ist noch nicht blockiert
 - P_v betritt den kritischen Abschnitt, ruft `cause` auf (S. 12, Z. 13)
 - `elect` findet P_p nicht auf der Warteliste (S. 15, Z. 8–9)
 - ↪ das Signal zur Aufhebung der Wartebindung erreicht P_p nicht
 - 3 ■ P_p legt sich schlafen, wird der Warteliste hinzugefügt und blockiert
 - ↪ betritt niemand mehr den kritischen Abschnitt, blockiert P_p ewig
- die Lösung des Problems findet sich in den Aktionen, um P_p vom Zustand „laufend“ in den Zustand „blockiert“ zu überführen
 - für diese Überführung inkl. Wartelistenvermerk sorgt `sleep...`



Wartelistenvermerk und Zustandsübergang

- **Schlafenlegen** eines Prozesses umfasst zwei wichtige Hauptschritte:
 - i den aktuellen Prozess als „blockiert“ und für die Warteliste vermerken
 - ii einen anderen Prozess auswählen und diesem den Prozessor zuteilen

```
1 void sleep(event_t *wait) {
2     allot(wait);           /* register that process will block */
3     block();              /* delay process, reschedule CPU */
4 }
```

- **sleep aufbrechen** und den mit `allot` gemeinten Wartelistenvermerk in den kritischen Abschnitt „hochziehen“:

```
1 void await(guard_t *lock) {
2     allot(&lock->wait); /* register that process will block */
3     leave(&lock->bolt); /* unlock critical section */
4     block();           /* delay process, reschedule CPU */
5     enter(&lock->bolt); /* lock critical section */
6 }
```

- damit kann `elect` P_p auf der Warteliste finden (S. 15, Z. 8–9)
- P_p wird in den Zustand „bereit“ überführt (S. 15, Z. 10)
- woraufhin `block` erkennt, dass P_p nicht (mehr) zu blockieren ist



Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung



Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Nachteil vorgebracht, jedoch sind dabei die Semaphorarten (allgemein, binär) zu unterscheiden
 - strenggenommen ist sie eine **Anforderung** für den allgemeinen Semaphor und lediglich eine **Option** für den binären Semaphor
 - letzterer schützt einen kritischen Abschnitt, wobei eben zu differenzieren ist, ob darin ein Prozesswechsel geschieht oder nicht
- ⇒ ohne } muss { derselbe } Prozess den Semaphor freigeben
 mit } ein anderer }

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Mutex kann nur von dem Besitzerprozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Vorteil vorgebracht, ist jedoch nur auf den binären Semaphor ausgerichtet
 - nämlich zum Schutz eines kritischen Abschnitts ohne Prozesswechsel!



Semaphor v. Mutex II

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

- notwendig**
 - ein **Mutex** sichert zu, dass die Freigabe von KA nur für den Prozess gelingen kann, der KA zuvor erworben hatte
 - durch Verwendung eines binären Semaphors, Erfassung und Überprüfung des Besitzrechts für KA (vgl. S. 21)
 - ungeeignet**
 - P und V mit demselben **allgemeinen Semaphor** muss für verschiedene Prozesse möglich sein
 - einseitige Synchronisation: Konsumenten und Produzenten
 - optional**
 - grundsätzlich lässt sich ein **binärer Semaphor** durch einen allgemeinen Semaphor S repräsentieren, wenn $S \leq 1$
 - ungeeignet zum Schutz eines KA mit Prozesswechsel
- bei **unberechtigter Freigabe** sollte der Prozess abgebrochen werden — im privilegierten Modus ist das Rechen-system anzuhalten...



Spezialisierung eines binären Semaphors

- ein Mutex benutzt einen binären Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht
 - die Mutex-Datenstruktur setzt sich aus zwei Komponenten zusammen:
 - i einem binären Semaphor zum Schutz eines kritischen Abschnitts *und*
 - ii einer Handhabe zur eindeutigen Identifizierung eines Prozesses⁴
 - ausgehend davon seien die beiden folgenden Operationen definiert:
 - acquire** – vollzieht P und registriert den aktuellen Prozess als Eigentümer
 - release** – zeigt eine Ausnahme an, wenn der Prozess nicht Eigentümer ist
 - löscht ansonsten den Eigentümereintrag und vollzieht V
- ein dazu korrespondierender **Datentyp** kann wie folgt ausgelegt sein:

```
1 typedef volatile struct mutex {
2     semaphore_t sema;    /* binary semaphore */
3     process_t *link;    /* owning process or 0 */
4 } mutex_t;
```

⁴Auf Kernebene ist diese Handhabe der Zeiger zu einem Prozesskontrollblock, auf Benutzerebene ist sie die Prozessidentifikation.



Erwerben und freigeben eines Mutex

```
1 extern void panic(char*) __attribute__((noreturn));
2
3 void acquire(mutex_t *mutex) {
4     P(&mutex->sema);    /* lockout */
5     mutex->link = being(ONESELF);    /* register owner */
6 }
7
8 void release(mutex_t *mutex) {
9     if (mutex->link != being(ONESELF)) /* it's not me! */
10        panic("unauthorised release of mutex");
11
12     mutex->link = 0;    /* deregister owner */
13     V(&mutex->sema);    /* unblock */
14 }
```

- die **unberechtigte Freigabe** eines Mutex ist eine sehr **ernste Sache**
 - das nichtsequentielle Programm enthält einen **Softwarefehler** (*bug*)
 - Fehlerkode liefern ist keine Option, da seine Behandlung nicht sicher ist
 - anderes als eine **nichtmaskierbare Ausnahme** anzuzeigen, ist fraglich...



Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung



Prozessauslösung verhindern

Holzhammermethode...

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist
 - Unterbrechung** ■ Ursprung unvorhersehbarer gleichzeitiger Abläufe
 - asynchron zum aktuellen Prozess und Betriebssystem
 - *first-level interrupt handler* (FLIH)
 - Fortsetzung** ■ anschließender Teil des FLIH, synchron zum Systemkern
 - *second-level interrupt handler* (SLIH)
 - Verdrängung** ■ anschließender Teil eines SLIH, synchron zum Planer
 - Aktionsfolge für die präemptive Prozessumschaltung
- all diese Ansätze sperren auch Prozesse aus, die überhaupt nicht in Konflikt mit dem aktuellen Prozess geraten werden ☹
 - kausal unabhängige gleichzeitige Abläufe werden unnötig unterbunden
 - unkritische Parallelität wird eingeschränkt, Leistungsfähigkeit beschnitten
- darüber hinaus: diese Techniken greifen nur prozessor(kern)lokal, sind **ungeeignet für** ein-, mehr- oder vielkernige **Multiprozessorsysteme**
 - für letztere ist auf Schlösser bzw. Schlossvariablen zurückzugreifen [9]



```

1 inline void enter(detent_t *nest) {
2     if (nest) {          /* save contents of PSW */
3         ...             /* vgl. S.36 */
4     }
5     asm volatile ("cli" : : : "cc");    /* disable interrupts */
6 }
7
8 inline void leave(detent_t *nest) {
9     if (!nest)          /* enable interrupts */
10        asm volatile ("sti" : : : "cc");
11    else {               /* restore contents of PSW */
12        ...             /* vgl. S.36 */
13    }
14 }

```

- **Verschachtelungen** erfordern bei Entsperrung die Wiederherstellung des Sperrzustands, der im Moment der Sperrung galt

```

15 typedef volatile struct detent {
16     psw_t flags;      /* process status word */
17 } detent_t;

```

- dazu muss der Inhalt des Prozessorstatuswortes invariant gehalten werden



SLIH zeitweilig maskieren

s. auch S. 37 und 38

```

1 typedef volatile struct detent {
2     int flag;          /* saved SLIH lock status */
3 } detent_t;

```

- der Sperre zur **Unterbrechungsanforderung** (*interrupt request*) sehr ähnlich, nur wird ein Software- und nicht Hardwaresignal geblockt

```

4 void enter(detent_t *gate) {
5     gate->flag = avert(&slih); /* disable SLIH */
6 }
7
8 void leave(detent_t *gate) {
9     if (gate->flag == 0) {      /* nested? */
10        grant(&slih);          /* no, enable SLIH */
11        if (order(&slih))      /* SLIH pending? */
12            flush(&slih);      /* yes, catch up... */
13    }
14 }

```

- während die Ausführung eines SLIH unterbunden ist, kann sein FLIH allerdings zur Ausführung kommen

- der vom FLIH ausgelöste SLIH kommt ggf. in eine Warteschlange
- beim Verlassen des gesperrten Abschnitts wird diese abgebaut (Z. 11–12)



- im Grunde genommen die Spezialisierung des eben (S. 26) skizzierten Ansatzes, den SLIH zeitweilig zu maskieren
 - nicht jeder SLIH wird verzögert, sondern nur die zum Planer führenden
 - also jeder SLIH, der die **Umplanung** (*rescheduling*) von Prozessen auslöst
- bei aktivierter Sperre wird der aktuelle Prozess zwar unterbrochen, ihm wird jedoch nicht der Prozessor entzogen
 - der gesperrte Abschnitt wird auch als **nichtunterbrechender kritischer Abschnitt** (*non-preemptive critical section*, NPCS) bezeichnet
 - Entzug des Prozessors ist erst nach Verlassen dieses Abschnitts möglich
- dabei muss es nicht wirklich zur Verzögerung der Prozesseinplanung kommen, wohl aber zu der der **Prozesseinlastung**
 - der Planer reiht den bereitgestellten Prozess strategiegemäß ein, wird den **Abfertiger** (*dispatcher*) ggf. zum Prozesswechsel auffordern
 - wenn die Umplanung feststellt, den aktuellen Prozess wegschalten zu müssen
 - ist die Sperre im Moment der Aufforderung aktiv, wird der Aufruf an den Abfertiger jedoch zurückgestellt (*deferred procedure call*, DPC [1])
 - zurückgestellte Aufrufe werden beim Verlassen des gesperrten Abschnitts von dem dann aktuellen Prozess wieder aufgenommen und durchgeführt



Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung



- Synchronisation in der Maschinenprogrammebene kann auf Konzepte von Betriebssystemen zurückgreifen
 - die den Zeitpunkt von Einplanung oder Einlastung gezielt beeinflussen
 - die Prozesse kontrolliert schlafen legen und wieder aufwecken
- typische ELOP dieser Ebene ist der **Semaphor**, ein Verbundatentyp bestehend aus Zähl- und Ereignisvariable
 - unterschieden wird zwischen binärem und allgemeinem Semaphor
 - seine Primitiven (P , V) bilden logisch bzw. physisch atomare Aktionen
- **Atomarität** der Semaphorprimitiven ist durch Techniken zu erreichen, die hierarchisch tiefer (d.h., auf Befehlssatzebene) angesiedelt sind
 - **Sperren** (physisch) von Unterbrechungen, Fortsetzungen, Verdrängungen
 - **Schlösser** (physisch) oder **nichtblockierende Synchronisation** (logisch)
- nicht zu vergessen der **Mutex**: eine Semaphorspezialisierung, die die Eigentümerschaft bei Freigabe prüft und letztere bedingt zulässt
 - der Mutex benutzt einen binären Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht
 - denn uneingeschränkte Semaphorfreigabe ist ein Merkmal, kein Makel



Literaturverzeichnis I

- [1] BAKER, A. ; LOZANO, J. :
Deferred Procedure Calls.
In: *Windows 2000 Device Driver Book: A Guide for Programmers*.
Prentice Hall, 2000
- [2] DIJKSTRA, E. W.:
Over seinpalen / Technische Universiteit Eindhoven.
Eindhoven, The Netherlands, 1964 ca. (EWD-74). –
Manuskript. –
(dt.) Über Signalmasten
- [3] DIJKSTRA, E. W.:
Cooperating Sequential Processes / Technische Universiteit Eindhoven.
Eindhoven, The Netherlands, 1965 (EWD-123). –
Forschungsbericht. –
(Reprinted in *Great Papers in Computer Science*, P. Laplante, ed., IEEE Press, New York, NY, 1996)
- [4] DIJKSTRA, E. W.:
The Structure of the "THE"-Multiprogramming System.
In: *Communications of the ACM* 11 (1968), Mai, Nr. 5, S. 341–346



Literaturverzeichnis II

- [5] HOARE, C. A. R.:
Communicating Sequential Processes.
In: *Communications of the ACM* 21 (1978), Nr. 8, S. 666–677
- [6] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Monitor.
In: [10], Kapitel 10.2
- [7] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Nichtsequentialität.
In: [10], Kapitel 10.1
- [8] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Prozesse.
In: [10], Kapitel 6.1
- [9] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Schlösser und Spezialbefehle.
In: [10], Kapitel 10.4
- [10] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. ; LEHRSTUHL INFORMATIK 4 (Hrsg.):
Systemprogrammierung.
FAU Erlangen-Nürnberg, 2015 (Vorlesungsfolien)



Literaturverzeichnis III

- [11] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Virtuelle Maschinen.
In: [10], Kapitel 5.1
- [12] SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. ; LEHRSTUHL INFORMATIK 4 (Hrsg.):
Concurrent Systems — Nebenläufige Systeme.
FAU Erlangen-Nürnberg, 2014 (Vorlesungsfolien)



```

1  template<monitor = signal urgent wait>
2  class Semaphore {
3      int load;           // # of allowed/waiting processes
4      condition free;    // to block/unblock processes
5
6  atomic:
7      Semaphore(int seed = 0) { load = seed; }
8
9      void prolaag() {
10         load -= 1;
11         if (load < 0)
12             free.wait();
13     }
14
15     void verhoog() {
16         load += 1;
17         if (load <= 0)
18             free.signal();
19     }
20 };

```

```

21 void P(Semaphore& sema) {
22     sema.prolaag();
23 }
24
25 void V(Semaphore& sema) {
26     sema.verhoog();
27 }

```

- nur der Hoare'sche Monitor (*signal and urgent wait*) lässt hier die Formulierung von `prolaag()` zu, wie vorher (S. 10) skizziert

- Annahme ist die sofortige Wiederaufnahme des signalisierten Prozesses



Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- so naheliegend die Implementierung eines Semaphors als Monitor ist, sie muss sich einigen Herausforderungen stellen:
 - keine der heute gebräuchlichen Systemprogrammiersprachen hat den Begriff „Monitor“ als Sprachkonstrukt integriert, auch Java nicht:
 - `synchronized` – wechselseitiger Ausschluss
 - Methoden- oder Basisblockausführung
 - `wait` – blockiert den Prozess, hebt umfassendes `synchronized` auf
 - bewirbt umfassendes `synchronized` bei Wiederaufnahme
 - `notify` – deblockiert genau einen wartenden Prozess
 - `notifyAll` – deblockiert alle wartende Prozesse
 - darüberhinaus ist (Standard-) Java keine Systemprogrammiersprache, die zur Implementierung von hardwarenahen Programmen geeignet ist
- der Hoare'sche Monitor hat einen recht hohen Laufzeitaufwand und, bis auf CSP [5], keine praktische Umsetzung erfahren
 - vergleichsweise hohe Anzahl von Prozess-/Kontextwechsel
 - Atomarität der Aktionsfolgen `signal` → `wait` und wieder zurück
- ein Monitor abstrahiert vom Semaphor, um Fehler beim Umgang mit Semaphore zu vermeiden ~ **Bruch im Abstraktionsprinzip...**



```

1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     while (--sema->load < 0)      /* resource(s) exhausted? */
4         await(&sema->lock);      /* fulfilled, wait outside */
5     leave(&sema->lock.bolt);     /* unlock critical section */
6 }
7
8 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
9     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
10    if (sema->load >= 0)          /* any waiting process? */
11        sema->load += 1;         /* no, increase sema. value */
12    else {
13        sema->load = 1;           /* yes, enable at most one */
14        rouse(&sema->lock);      /* but notify all processes */
15    }
16    leave(&sema->lock.bolt);     /* unlock critical section */
17 }

```

- der Semaphor entscheidet nur noch, wann ein Prozess zu deblockieren ist, jedoch überlässt es dem **Planer**, welcher dies sein wird
 - V weckt alle wartende Prozesse auf, lässt aber nur einen davon aus P
 - P zwingt erwachte Prozess zur Neuauswertung der Wartebedingung



FLIH verschachtelungsfähig maskieren

x86

```

1 inline void enter(detent_t *nest) {
2     if (nest) {                  /* save contents of PSW */
3         asm volatile (
4             "pushf\n\t"          /* read from flags register */
5             "popl %0"           /* save to prototype */
6             : "=m" (nest->flags) :
7             : "memory", "cc");
8     }
9     asm volatile ("cli" : : : "cc"); /* disable interrupts */
10 }
11
12 inline void leave(detent_t *nest) {
13     if (!nest)                   /* enable interrupts */
14         asm volatile ("sti" : : : "cc");
15     else {                       /* restore contents of PSW */
16         asm volatile (
17             "pushl %0\n\t"       /* read from prototype */
18             "popf"               /* write to flags register */
19             : : "m" (nest->flags) :
20             : "memory", "cc");
21     }
22 }

```



Zurückgestellte Prozeduraufrufe

```
1 typedef struct sentry {
2     int lock;                /* activiy state */
3     queue_t wait;           /* deferred procedure calls */
4 } sentry_t;
5
6 inline int avert(sentry_t *gate) {
7     return FAS(&gate->lock, 1); /* try to activate section */
8 }
9
10 inline void grant(sentry_t *gate) {
11     gate->lock = 0;          /* deactivate section */
12 }
13
14 inline chain_t *order(sentry_t *gate) {
15     return gate->wait.head.link; /* next DPC to be processed */
16 }
17
18 extern void flush(sentry_t *); /* process all pending DPCs */
19 extern sentry_t slih;          /* kernel-global guardian */
```



Atomare Lese-/Schreibaktion

fetch and store, x86

```
1 inline int FAS(int *ref, int val) {
2     int aux;
3     asm volatile(
4         "xchgl %0, %1"      /* atomic read-write action */
5         : "=q" (aux), "=m" (*ref)
6         : "r" (val), "m" (*ref)
7         : "memory", "cc");
8     return aux;
9 }
```

- darauf und auf die Implementierung eines DPC (S. 37) basierende Kompilierung⁵ von `enter` (S. 26) liefert:

```
10 _enter:
11     movl    4(%esp), %eax    # get pointer to detent flag
12     movl    $1, %ecx        # get target activity state
13     ## InlineAsm Start
14     xchgl   %ecx, _slih     # exchange with sentry lock
15     ## InlineAsm End
16     movl    %ecx, (%eax)    # save former activity state
17     retl
```

⁵`gcc -O3 -m32 -static -fomit-frame-pointer -S`

