Betriebsmittelprotokolle

Florian Franzmann, Martin Hoffmann, Tobias Klaus

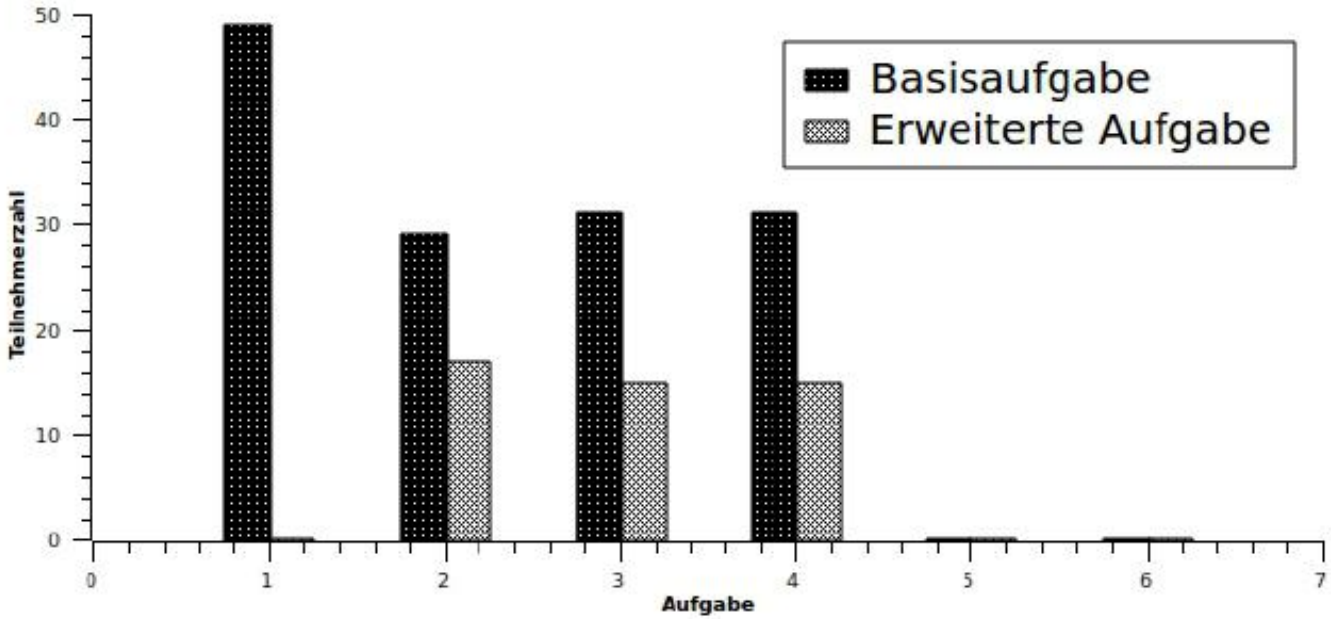
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
http://www4.cs.fau.de

13. Januar 2014

1. Organisatorisches
   - Semesterrückblick
   - Evaluierung

2. Betriebsmittelprotokolle
   - Rekapitulation Kapitel 7
   - Hinweise zu Aufgabe 6
   - Zugriffskontrolle in eCos

Ein wenig Statistik . . .



Teilnehmerstatistik

- **31** grundlegende, **15** erweiterte Übung ($\frac{2}{3}$ / $\frac{1}{3}$)
- **49** zu Beginn des Semesters angemeldet, **46** im Semester

$\rightsquigarrow$ **Über 93 % sind dabei geblieben!**

Manöverkritik

Was unserer Meinung nach gut gelaufen ist

eCos/bochs/qemu

+ Ausrichtung auf die Echtzeitsystementwicklung $\rightsquigarrow$ Praxisbezug
+ eCos $\rightsquigarrow$ Kommerziell eingesetztes System
+ bochs/qemu $\rightsquigarrow$ Deutlich stabilere Plattform, Emulation der Peripherie

Abgabesystem $\rightarrow$ Persönliche Abgabe

+ Nimmt Komplexität $\rightsquigarrow$ Einfacher für Nichtinformatiker (?)
+ Direkte Rückmeldung und Diskussion des Stoffs

Einzelne Testfälle $\rightarrow$ Anwendungsszenario

+ Konkreter und praxisnäher
+ Übungsaufgaben bauen aufeinander auf

Manöverkritik

Was unserer Meinung nach schlecht gelaufen ist

eCos/bochs/qemu

- Einige Konzepte (z.B. Slack Stealing) können mit eCos nicht gezeigt werden
- Implementierungsaspekte im Betriebssystem bleiben außen vor
- Echte Hardware nicht zum Einsatz kam

Abgabesystem $\rightarrow$ Persönliche Abgabe

- Aufwand, Wartezeit $\rightsquigarrow$ Besprechung in der Übung?

Einzelne Testfälle $\rightarrow$ Anwendungsszenario

- Wirklich durchgängiger Faden fehlt (noch)
- Probleme/Anomalien lassen sich oft nur schwer erzwingen

Manöverkritik

Zusammenfassung

- Wir entschuldigen uns für alle Unannehmlichkeiten und Verspäteten Folien/Aufgabe
  - insbesondere das Chaos bei Aufgabe 3!
- **Danke**, dass Ihr so . . .
  - konstant dabei geblieben seit!
  - gut mitgearbeitet habt!
  - Geduld mit uns hattet!
- **Wir hoffen** . . .
  - ihr habt viel gelernt und mitgenommen!
  - ihr hattet Spaß!
  - euch für das Thema Echtzeitsysteme und Systemsoftware *angefixt* zu haben und euch am Lehrstuhl mal wieder zu sehen!
- **Uns hat dieses Semester viel Freude bereitet!**

Evaluierung

Jetzt seid ihr am Drücker . . .

- **Evaluierung der Übung**
  - Unabhängig von der Vorlesung
  - Euer Feedback ist uns immens wichtig! $\rightsquigarrow$ Lob **und** Kritik
  - Helft uns und euren (nachfolgenden) Kommilitonen/innen
  - **Achtung**: Für Ü-EZS nur bis zum 25.01.2014!
- **In der Vergangenheit**
  - $\rightsquigarrow$ **Nur 3,3 % haben evaluiert!**

Das sollte doch besser gehen!

Zur Motivation gibt's:
Pro **Prozent** 15 g Knabber- und Naschzeug und bei $\geq$ **30 %** Kaffee & Tee in der letzten Übung!

Rekapitulation der Vorlesung

Kapitel 7: Zugriffskontrolle

Konkurrenz und Koordination

- Betriebsmittelarten $\rightsquigarrow$ einseitige/mehrseitige Synchronisation
- Konkurrenz $\rightsquigarrow$ Vergabe/Freigabe (P/V)
- Konflikt $\rightsquigarrow$ Streit um begrenzte bzw. unteilbare BM

Synchronisation

$\rightsquigarrow$ nicht-funktionale Eigenschaft

- Prioritätsumkehr $\rightsquigarrow$ kontrolliert vs. unkontrolliert

Synchronisationsprotokolle

- Verdrängungssteuerung
- Prioritätsvererbung
- Prioritätsobergrenzen
- Blockierungszeit $\rightsquigarrow$ direkt vs. durch Vererbung

Rekapitulation der Vorlesung (Forts.)

Kapitel 7: Zugriffskontrolle

Verdrängungssteuerung (NPCS)

- Unterbindet Verdrängung im kritischen Abschnitt
- Blockierungszeit $\leadsto max(cs)$
- \+ Deadlock Prevention $\leadsto$ Kein ”hold and wait”
- \+ Kein à priori Wissen nötig; einfach; gut für wenige BM
- \- Verzögerung höher priorer Jobs ohne Konflikt

Prioritätsvererbung (Priority Inheritance)

- Priorität zeitweise erhöhen (von höher Prioren erben)
- Blockierungszeit $\leadsto min(n, k) * max(cs)$
- \+ Verbessert Verzögerung von Jobs ohne Konflikt
- \- Transitive Blockierung möglich; Deadlocks möglich

Rekapitulation der Vorlesung (Forts.)

Kapitel 7: Zugriffskontrolle

Prioritätsobergrenzen (Priority Ceiling Protocol)

- Variante der PV mit Prioritätsobergrenzen
- BM Obergrenze $\rightsquigarrow$ $max(p_i)$ aller Jobs die das BM nutzen
- Systemobergrenze $\rightsquigarrow$ höchstpriores, belegtes BM (zur Laufzeit)
- Betriebsmittelvergabe $\rightsquigarrow$ BM-Graph (lineare Ordnung)
- Blockierungszeit $\rightsquigarrow$ $max(cs)$ (wie NPCS)
- \+ Deadlock Avoidance $\rightsquigarrow$ Kein ”cyclic wait”
- \+ Vermeidet transitive Blockierung
- \- à priori Wissen nötig; aufwendig; avoidance blocking

Stackbasierte Prioritätsobergrenzen

- Vereinfachung des klassischen PCP $\rightsquigarrow$ Stack-based PCP
- Implementiert z.B. in OSEK; Keine Selbstsuspendierung erlaubt!

Aufgabe 6

Zugriffskontrolle

Aufgabensysteme

1. 3 Aufgaben, 1 Betriebsmittel $\rightsquigarrow$ Pathfinder Beispiel
2. 3 Aufgaben, 3 Betriebsmittel $\rightsquigarrow$ Transitive Blockierung
3. 2 Aufgaben, 2 Betriebsmittel $\rightsquigarrow$ Deadlocks

Implementierung von 1 – 3

- `aufgabe_1.c` $\rightsquigarrow$ Verdrängungssteuerung
- `aufgabe_2.c` $\rightsquigarrow$ Prioritätsvererbung
- `aufgabe_3.c` $\rightsquigarrow$ Prioritätsobergrenzen

Gegenseitiger Ausschluss – eCos NPCS[1]

Nicht-preemptiver kritischer Abschnitt durch Sperren des Schedulers

Kerneldatenstrukturen sind durch Sperren des Schedulers geschützt

$\rightsquigarrow$ **Big Kernel Lock** (BKL)

- Sperre: `void cyg_scheduler_lock();`
  - Sofortiges Anhalten des Schedulings
  - Verzögerung der DSR Ausführungen
  - ISRs werden weiterhin zugestellt!
- Freigabe: `void cyg_scheduler_unlock();`
  - Sofortige Abarbeitung angelaufener DSRs
- Alle Systemaufrufe werden per NPCS synchronisiert
- Anwendungen sollten Mutexe, Semaphore, etc. nutzen
  - Ausnahme: Synchronisation zwischen DSR und Thread

Was sind die Vor- bzw. Nachteile des BKL Konzepts?

[1] `ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-schedcontrol.html`

Gegenseitiger Ausschluss – eCos Mutex[2]

API – Initialisierung

- Initialisierung

```
void cyg_mutex_init(cyg_mutex_t* mutex);
```

- Protokoll auswählen:

```
void cyg_mutex_set_protocol(cyg_mutex_t* mutex,
  enum cyg_mutex_protocol protocol);
```

  - `CYG_MUTEX_NONE` keine Prioritätsvererbung
  - `CYG_MUTEX_INHERIT` erbe Priorität des aktuellen Inhabers
  - `CYG_MUTEX_CEILING` erbe Prioritätsobergrenze

- nur bei `CYG_MUTEX_CEILING`: Prioritätsobergrenze setzen

```
void cyg_mutex_set_ceiling(cyg_mutex_t* mutex,
    cyg_priority_t priority);
```

[2] `ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-mutexes.html`

Gegenseitiger Ausschluss – eCos Mutex

API – Verwendung

- Mutex belegen

```
cyg_bool_t cyg_mutex_lock(cyg_mutex_t* mutex);
```

  Rückgabewert
  - `true` falls Belegen erfolgreich
  - `false` sonst

- Mutex freigeben:

```
void cyg_mutex_unlock(cyg_mutex_t* mutex);
```

Gegenseitiger Ausschluss – eCos Mutex

Beispiel

```
static cyg_mutex_t s_mutex;

void cyg_user_start(void) {
  // Mutex initialisieren
  cyg_mutex_init(&s_mutex);

  // Protokoll auswaehlen
  cyg_mutex_set_protocol(&s_mutex, CYG_MUTEX_CEILING);

  // Prioritaetsobergrenze festlegen
  cyg_mutex_set_ceiling(&s_mutex, 3);

  // Tasks, Alarme etc.
}

void task_entry(cyg_addrword_t data) {
  cyg_mutex_lock(&s_mutex); // auf Freigabe warten

  // kritischer Abschnitt

  cyg_mutex_unlock(&s_mutex); // Mutex freigeben
}
```