

Verteilte Systeme

Replikation

Sommersemester 2021

Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

Replikation

Motivation

Grundlagen

Aktive Replikation

Passive Replikation

- Zielsetzungen
 - Tolerierung **permanenter Server-Ausfälle**
 - Hohe Verfügbarkeit von Diensten
- Replikation der Server-Seite
 - Gruppe von Replikaten statt einzelner Server
 - Replikatgruppengröße abhängig von der Anzahl zu tolerierender Ausfälle
 - Problem: **Redundante Auslegung zustandsbehafteter Dienste**
 - Oftmals gewünschte Eigenschaft: *Starke Konsistenz*
 - Zustandsänderung eines Clients ist nach ihrer Bestätigung für alle sichtbar
 - Replikate vollziehen kausal abhängige Änderungen in derselben Reihenfolge
- Herausforderungen
 - Wie interagiert ein Client mit einer Replikatgruppe?
 - Wie kann Fehlerunabhängigkeit zwischen Replikaten erreicht werden?
 - Wie lassen sich die fehlerfreien Replikate einer Gruppe konsistent halten?

Replikation


Motivation

Grundlagen

Aktive Replikation

Passive Replikation

- Zugriff auf replizierten Dienst per **Gruppenreferenz**
 - Kollektion von Replikadressen
 - Aktualisierung bei Änderung der Replikatgruppenzusammensetzung
- Kommunikation mit Replikatgruppe (Varianten)
 - Nutzung eines **Kontaktreplikats**
 - Auswahlmechanismus abhängig von Replikationsarchitektur und -ansatz
 - *Failover* auf anderes Replikat bei (vermutetem) Ausfall des bisherigen Kontaktreplikats
 - Interaktion mit mehreren / allen Replikaten
 - Paralleles Senden derselben **Anfragen an verschiedene Replikate**
 - Reaktion bei eintreffenden Antworten (Alternativen)
 - * Verwendung der schnellsten Antwort
 - * Verifizierung des Ergebnisses durch Vergleich von Antworten
 - Vergleichskriterien
 - Kommunikationsaufwand
 - Komplexität bei der Behandlung von Replikatausfällen

- Austausch von Replikaten
 - **Rekonfigurierung der Replikatgruppe** erforderlich
 - Initialisierung des neuen Replikats mittels Zustandstransfer
- **Fehlerunabhängige Replikate**
 - Ausfälle verschiedener Replikate dürfen nicht dieselbe Ursache haben
 - Techniken zur Reduzierung des Grads der Fehlerabhängigkeit
 - Platzierung von Replikaten in verschiedenen *Fehlerdomänen*
 - * Unterschiedliche Stromansbindungen
 - * Redundante Netzwerkverbindungen
 - Verteilung über mehrere geografische Standorte (*Georeplikation*)
 - Einsatz **heterogener Replikatimplementierungen** (*N-Version Programming*)
- Literatur
 -  Liming Chen, Algirdas Avižienis
N-version programming: A fault-tolerance approach to reliability of software operation
Proc. of 8th International Symposium on Fault-Tolerant Computing (FTCS-8), S. 3–9, 1978.

Replikation

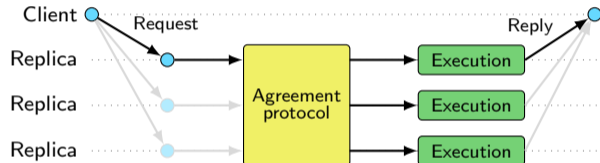
Motivation

Grundlagen

Aktive Replikation

Passive Replikation

- Grundprinzip
 - **Bearbeitung aller Anfragen durch alle Replikate**
 - Erstellung einer totalen Ordnung auf den Anfragen per *Einigungsprotokoll*



- Charakteristika
 - Hoher Ressourcenverbrauch zur Wahrung der Replikatkonsistenz
 - Geringer Einfluss von Replikatausfällen auf die **Verfügbarkeit des Diensts**

- Literatur



Fred B. Schneider

Implementing fault-tolerant services using the state machine approach: A tutorial
ACM Computer Survey, 22(4):299–319, 1990.

- Einigungsprotokoll

[Nähere Details in der nächsten Vorlesung.]

- **Totale Ordnung von Anfragen aller Clients**
- Zuverlässige Übertragung von Anfragen
- Uniforme Einigung

Wird eine Anfrage auf irgendeinem Replikat zugestellt, muss sie letztendlich auf allen fehlerfreien Replikaten zugestellt werden

→ *Totalgeordneter, zuverlässiger, uniformer Multicast* erforderlich

- Deterministische Replikate

- Implementierung einer **deterministischen Zustandsmaschine**

Ausgehend vom selben Zustand führt die Ausführung derselben Anfragen in derselben Reihenfolge zu denselben Antworten und Zustandsänderungen

- Quellen von Nichtdeterminismus (Beispiele)
 - Zufallszahlen
 - Zeit
 - Nebenläufigkeit
 - Externe Aufrufe

Replikation

Motivation

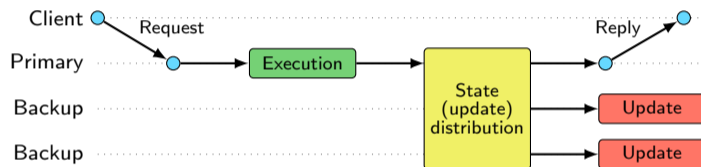
Grundlagen

Aktive Replikation

Passive Replikation

- Grundprinzip

- **Bearbeitung aller Anfragen durch ein Primärreplikat**
- Bereitstellung zusätzlicher Replikate zur Behandlung von Ausfällen



- Vergleich zur aktiven Replikation

- **Niedrigerer Ressourcenverbrauch** im fehlerfreien Fall
- Komplexere Fehlerbehandlung bei Ausfall des Primärreplikats

- Literatur



Navin Budhiraja, Keith Marzullo, Fred B. Schneider, and Sam Toueg
The primary-backup approach
Distributed Systems (2nd Edition), Addison-Wesley, S. 199–216, 1993.

- Bei **Zustandsverteilung übertragene Informationen** (Alternativen)
 - Sicherungspunkt
 - Zustandsänderungen
 - Sicherungspunkt + neueste Zustandsänderungen
- Zeitpunkt der Zustandsaktualisierung (Alternativen)
 - In regelmäßigen Intervallen (*Warm passive replication*)
 - Bei Ausfall des Primärreplikats (*Cold passive replication*)

→ Dauer der **Ausfallbehandlung ist abhängig vom gewählten Ansatz**
- Realisierung starker Konsistenz
 - Problem
 - Primärreplikat ist den anderen Replikaten im Allgemeinen voraus
 - Vorsprung darf für Clients nicht unmittelbar sichtbar werden
 - **Sendezeitpunkt der Antwort ist entscheidend** (Beispiele)
 - Ausführung ist durch einen Sicherungspunkt abgedeckt
 - Zustandsänderung wurde per Einigungsprotokoll an andere Replikate verteilt