

Verlässliche Echtzeitsysteme

Übungen zur Vorlesung

Isabella Stilkerich, Florian Franzmann, Martin Hoffmann

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
www4.informatik.uni-erlangen.de

2. Mai 2013



Überblick

1 Versionsverwaltung mit Gerrit

2 Code-Review mit Gerrit

3 gdb



Gerrit

- Infrastruktur für Softwareprojekte
- verwaltet git-Repositories
- unterstützt Code-Reviews
- für die Anmeldung notwendig:
 - OpenID eines beliebigen Anbieters, z. B.
 - RRZE ~> <http://openid.fau.de/<login>>
 - Facebook
 - Google
 - ~> <http://openid.net/get-an-openid/>
- öffentlicher SSH-Schlüssel



Anmeldung an Gerrit I

1. mit OpenID anmelden
<http://vamos.cs.fau.de/gerrit>
~> als Benutzernamen den CIP-Login angeben
2. eine Mail mit den Namen der Gruppenmitglieder an i4ezs@lists.cs.fau.de schreiben
3. ggf. SSH-Schlüssel erstellen

```
% ssh-keygen -t rsa -f i4gerrit
```
4. und verwenden
 - Datei `i4gerrit` nach `~/ssh` verschieben
 - In Gerrit in *Settings* → *SSH Public Keys*:
öffentlichen Schlüssel hinzufügen ~> `i4gerrit.pub`
 - auf dem Arbeitsplatzrechner Datei `~/ssh/config` anpassen:



Anmeldung an Gerrit II

```
Host i4gerrit
  HostName vamos.cs.fau.de
  Port 29418
  User <login>
  IdentityFile ~/.ssh/i4gerrit
  ForwardAgent no
  ForwardX11 no
```



Anmeldung an Gerrit III

5. Rechte anpassen

Reference: refs/*	Permission	Exclusive
Owner	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Read	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Create Reference	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Forge Author Identity	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Forge Committer Identity	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Forge Server Identity	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Push	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Push Merge Commit	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Push Annotated Tag	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Label Verified	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Label Code-Review	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>
Submit	ALLOW	<input checked="" type="checkbox"/>



Anmeldung an Gerrit IV

- Vorgabe-Repository herunterladen:

```
% git clone ssh://i4gerrit/vezs_ss13/vorgabe
```
- Vorgabe ins Gerrit hochladen:
 - master-Branch ins Gerrit hochladen

```
% git push ssh://i4gerrit/vezs_ss13/gruppe<X> master:master
```
 - remote origin in `.git/config` konfigurieren:

```
[remote "origin"]
  fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
  url = ssh://i4gerrit/vezs_ss13/gruppe<X>
```
- Gerrit kommt sehr schlecht mit merge zurecht
↪ rebase als Voreinstellung für pull in `.git/config`:



Anmeldung an Gerrit V

```
[pull]
  rebase = true
```

- wir werden in Zukunft mit zwei Remote-Repositories arbeiten
 - `upstream` das Vorgabe-Repository
 - `origin` das Gruppen-Repository
 - remote upstream konfigurieren

```
% git remote add upstream \
  ssh://i4gerrit:/vezs_ss13/vorgabe
```
 - Alias für *pull von upstream* in `.git/config` konfigurieren:



Anmeldung an Gerrit VI

```
% git config alias.pu '!git fetch origin -v; \  
    git fetch upstream -v; \  
    git rebase upstream/master'
```

~> git pu zieht von origin und upstream und macht rebase



Table of Contents

1 Versionsverwaltung mit Gerrit

2 Code-Review mit Gerrit

3 gdb



Gerrit für Fortgeschrittene

- Gerrit kann mehr als nur git-Repositories verwalten

~> Unterstützung bei Code-Review

Code-Review: gegenseitiges

- Korrekturlesen
- Testen

von geschriebenem Code



Ablauf der Gerrit-Code-Review

1. *Author* schiebt Patch in Code-Review
2. *Gerrit* benachrichtigt Projekteigentümer
3. *Approver*
 - inspiziert Code des Patches
 - genehmigt ihn oder fordert Verbesserungen
4. *Verifier*
 - baut und testet Code in lokaler Arbeitskopie
 - genehmigt ihn bei Erfolg
5. falls Approver und Verifier zustimmen
~> Gerrit wendet Patch auf öffentliche Codebasis an
6. falls dabei Konflikte auftreten, muss nachgebessert werden
~> weiter bei 1.



git push mit Code-Review

```
git push origin HEAD:refs/for/master
```

- legt einen Pseudo-Branch für diesen einen Push an
- Gerrit-Server antwortet mit URL zur Code-Review
- Weitere Patches für diesen Branch können durch Angabe der Change-Id hinzugefügt werden
- im Webinterface: Korrekturlesen/Genehmigung des Patches
- erst nach der Genehmigung landet der Patch in master



Literatur

- <http://gerrit-documentation.googlecode.com/svn/Documentation/2.2.2/index.html>



Debugger: gdb

- Ein Debugger dient zum Suchen und Finden von Fehlern in Programmen
- Im Debugger kann man u.a.
 - das Programm schrittweise abarbeiten
 - Variablen- und Speicherinhalte ansehen und modifizieren
 - core dumps (Speicherabbilder beim Programmabsturz) analysieren
 - Erlauben von core dumps (in der laufenden Shell): z. B. `limit coredumpsize 1024k` oder `limit coredumpsize unlimited`
- Programm sollte Debug-Symbole enthalten
- Aufruf des Debuggers mit `gdb <Programmname>`



Beispiel

```
void initArray(int *array, unsigned int size) {
    int i;
    for ( i=0; i<=size; i++ ) {
        array[i] = 0;
    }
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    int *array;
    int buf[8];
    array = buf;

    initArray(buf,8);

    while ( array != buf+8 ) {
        printf("%d\n", *array);
        array++;
    }

    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```



Befehlsübersicht

- Programmausführung beeinflussen
 - Breakpoints setzen:
 - b [`<Dateiname>`]:`<Funktionsname>`
 - b `<Dateiname>`:`<Zeilennummer>`
 - Starten des Programms mit `run` (+ evtl. Befehlszeilenparameter)
 - Fortsetzen der Ausführung bis zum nächsten Stop mit `c` (continue)
 - schrittweise Abarbeitung auf Ebene der Quellsprache mit
 - s (step: läuft in Funktionen hinein)
 - n (next: behandelt Funktionsaufrufe als einzelne Anweisung)
 - Breakpoints anzeigen: `info breakpoints`
 - Breakpoint löschen: `delete breakpoint#`



Befehlsübersicht

- Variableninhalte anzeigen/modifizieren
 - Anzeigen von Variablen mit: `p expr`
 - `expr` ist ein C-Ausdruck, im einfachsten Fall der Name einer Variable
 - Automatische Anzeige von Variablen bei jedem Programmstopp (Breakpoint, Step, ...): `display expr`
 - Setzen von Variablenwerten mit `set <variablenname>=<wert>`
- Ausgabe des Funktionsaufruf-Stacks (backtrace): `bt`
- Quellcode an aktueller Position anzeigen: `list`
- Watchpoints: Stoppt Ausführung bei Zugriff auf eine bestimmte Variable
 - `watch expr`: Stoppt, wenn sich der Wert des C-Ausdrucks `expr` ändert
 - `rwatch expr`: Stoppt, wenn `expr` gelesen wird
 - `awatch expr`: Stopp bei jedem Zugriff (kombiniert `watch` und `rwatch`)
 - Anzeigen und Löschen analog zu den Breakpoints



Fragen?

