

# Echtzeitsysteme

## Zeitgesteuerte Ablaufplanung periodischer Echtzeitsysteme

Lehrstuhl Informatik 4

29. November 2012

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 Manuelle Einplanung
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

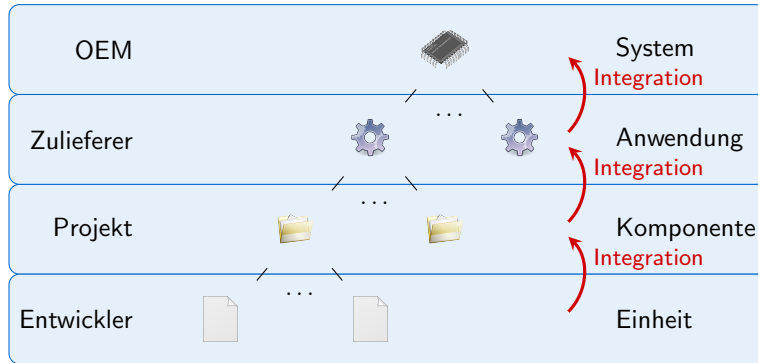
## Fragestellungen

- Wie bestimmt man eine geeignete **Ablauf-tabelle** für eine gegebene Menge von Aufgaben?
- **Manuelle Bestimmung** zyklischer Ablaufpläne
  - Warum bestimmt man Ablaufpläne manuell?
  - Gibt es Leitlinien, um die manuelle Erstellung zu unterstützen?
- **Algorithmische Bestimmung** zyklischer Ablaufpläne
  - **Heuristische Verfahren**
  - **Optimale Verfahren**
- Wie **flexibel** sind zyklische Ablaufpläne?

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 Manuelle Einplanung
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

## Ablaufplanung – eine Bottom-Up-Perspektive



Der Integrationsprozess verläuft *Bottom-Up*:

- 1 Bündelung von **Softwareeinheiten** (engl. *unit*) zu **Komponenten**
- 2 **Komponenten** implementieren Arbeitsaufträge in **Anwendungen**
- 3 Einplanung der **Arbeitsaufträge** in einer statischen **Ablaufabelle**

## Herausforderung: Integration

Die **Ablaufplanung** ist der **finale Schritt** bei der Systemerstellung, der jedoch enorm von den bereitgestellten Edukten abhängt:

**Software-Einheiten und -Komponenten** Implementierungs- und Entwurfsentscheidungen beeinflussen die **maximalen Ausführungszeiten**.  
**Anwendung** Die Abbildungen **Komponenten**  $\mapsto$  **Arbeitsaufträge** und **Jobs**  $\mapsto$  **Aktivitätsträger** bescheiden den Spielraum der Ablaufplanung.

Die Erstellung von Software-Einheit, -Komponente, Anwendung und System fällt meist in **verschiedene Zuständigkeitsbereiche**:

- Softwarekomponenten werden von Softwarehäusern zugekauft (z.B. Betriebssystem, Mathematik- oder Kryptographiebibliothek)
- ein Zulieferer fügt diese Komponenten zu einer Anwendung zusammen (z.B. ABS, Fahrspurassistent)
- ein OEM fertigt schließlich das endgültige Produkt (z.B. ein Auto)

## Herausforderung: Integration (Forts.)

Wenn funktionale Schnittstellenbeschreibungen nicht ausreichen

**Nachträgliche Änderungen** an den Softwareeinheiten, -komponenten und Anwendungen bedeuten für den OEM **beträchtlichen Aufwand**:

**Fehlerbehebungen** beeinflussen das Laufzeitverhalten

- die maximalen Laufzeiten von Softwarekomponenten ändern sich
- das Laufzeitverhalten wandelt sich u.U. vollständig, wenn die Abbildung auf die Aktivitätsträger angepasst werden muss
  - z.B. wenn Abhängigkeiten missachtet wurden

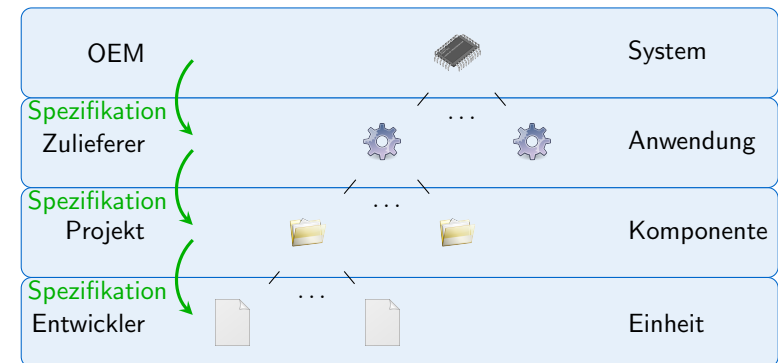
**Nachbesserungen** werden notwendig, wenn eine Komponente z.B. einfach zu viel Rechenzeit benötigt, und die Ablaufplanung fehlschlägt

- aufgrund ineffizienter Codierung oder
- wegen einer ungeschickten Strukturierung der Anwendung

☞ **Spezifiziere** des zeitlichen Verhaltens der Softwarekomponenten!

- z.B. durch eine manuelle, vorgezogene Ablaufplanung

## Spezifikation zeitlichen Verhaltens



Die Spezifikation erfolgt *Top-Down*:

- der OEM weist den Anwendungen Zeitschlitze im Ablaufplan zu
- Anwendungen verteilen die Rechenzeit auf Softwarekomponenten
- Komponenten und Einheiten müssen mit ihrer Rechenzeit haushalten

## Spezifikation zeitlichen Verhaltens (Forts.)

Eine **globale Planung** der zeitlichen Abläufe ist wünschenswert:

- Einhaltung der Zeitschlitze etc. werden zu lokalen Belangen
- ↪ Problemlösung im selben Zuständigkeitsbereichs ist möglich

Gute Verbindung zur Idee der **Rahmenkonstruktion** (engl. *framework*)

- **Hollywood-Prinzip**: „Don't call us, we'll call you!“
- ↪ der OEM gibt auch die Anwendungsstruktur vor

**Problem:** Für die Erstellung eines geeigneten, globalen Ablaufplans ist Vorabwissen notwendig!

- Rückgriff auf **zurückliegende Entwicklungsprojekte**
- Erkenntnis aus der Entwicklung von **Prototypen**

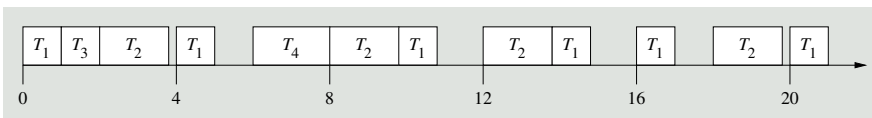
☞ Leitlinien für die manuelle Erstellung gut strukturierter, zyklischer Ablaufpläne sind wünschenswert und sinnvoll!

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 **Manuelle Einplanung**
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

## Regelmäßigkeit zyklischer Abläufe

Einplanungsentscheidungen können trotz periodischer Aufgaben *ad hoc*, d.h., in unregelmäßigen Abständen wirksam werden:



- Entscheidungszeitpunkte sind 0, 1, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18

**Regularität** bei der Umsetzung und Überprüfung solcher Entscheidungen zur Laufzeit trägt wesentlich zum **Determinismus** bei

„**gute Anordnung**“ (engl. *good structure*) eines zyklischen Ablaufplans

- Einplanungsentscheidungen *nicht* zu beliebigen Zeitpunkten treffen

## Rahmen (engl. *frames*)

Strukturelemente von zyklischen Ablaufplänen

Zeitpunkte von Einplanungsentscheidungen unterteilen die Echtzeitachse in **Intervalle fester Länge  $f$**  (engl. *frame size*)

- Entscheidungen werden nur am Rahmenanfang getroffen/wirksam
  - innerhalb eines Rahmens ist Verdrängung ausgeschlossen
- ↪ die Phase einer periodischen Aufgabe ist ein Vielfaches von  $f$ 
  - jeder Job einer Task wird am Anfang eines Rahmens ausgelöst

Aufgaben, die der *Dispatcher* zusätzlich zur Einlastung eines Jobs am Anfang eines Rahmens durchführen kann, ...

- sind **Überwachung/Durchsetzung von Einplanungsentscheidungen**:
  - Wurde ein für den Rahmen eingeplanter Job bereits ausgelöst?
  - Ist dieser Job auch zur Ausführung bereit?
  - Gab es einen „Überlauf“ eines Termins, steht Fehlerbehandlung an?
- beeinflussen im großen Maße die Bestimmung eines Wertes für  $f$

## Randbedingungen für die Rahmenlänge

Lang genug und so kurz wie möglich halten...

$f$  hinreichend lang  $\leadsto$  Jobverdrängung vermeiden

- 1 ist erfüllt, wenn gilt:  $f \geq \max(e_i)$ , für  $1 \leq i \leq n$ 
  - jeder Job läuft in der durch  $f$  gegebenen Zeitspanne komplett durch
- 2  $f$  teilt die Hyperperiode  $H$  so, dass gilt:  $\lfloor p_i/f \rfloor - p_i/f = 0$ 
  - ermöglicht die zyklische Ausführung des Ablaufplans
- das Intervall  $H$  heißt **großer Durchlauf** (engl. *major cycle*),
  - Intervall der Länge  $f$  heißt **kleinster Durchlauf** (engl. *minor cycle*)

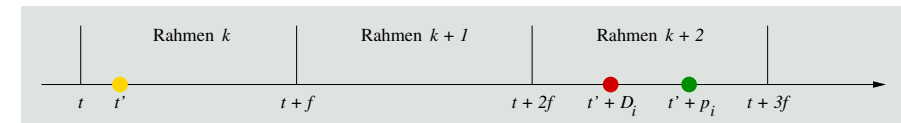
$f$  hinreichend kurz  $\leadsto$  Terminüberwachung unterstützen

- 3 erfordert eine rechtzeitige Auslösung:  $f \leq p_i$ , für  $1 \leq i \leq n$
- 4 ist möglich unter der Bedingung:  $2f - \gcd(p_i, f) \leq D_i$ 
  - Rahmen „passend“ auf die anstehenden Aufgaben verteilen
  - zwischen der Auslösezeit und dem Termin jedes Jobs

## Randbedingungen für die Rahmenlänge (Forts.)

Platzierung einer Task auf der Echtzeitachse

Feststellung eines passenden Bereichs für  $f$  von  $T = (p_i, e_i, D_i)$ :<sup>1</sup>



- $t$  ist der Anfang eines Rahmens, in dem ein Job in  $T_i$  ausgelöst wird
- $t'$  ist der Zeitpunkt der Auslösung des betreffenden Jobs
- Rahmen  $k+1$  erlaubt die Kontrolle des bei  $t'$  ausgelösten Jobs
  - der Rahmen sollte daher zwischen  $t'$  und  $t'+D_i$  des Jobs liegen
- dies ist erfüllt, wenn gilt:  $t+2f \leq t'+D_i$  bzw.  $2f - (t' - t) \leq D_i$ 
  - $t' - t$  ist mindestens größter gemeinsamer Teiler von  $p_i$  und  $f$  [3]

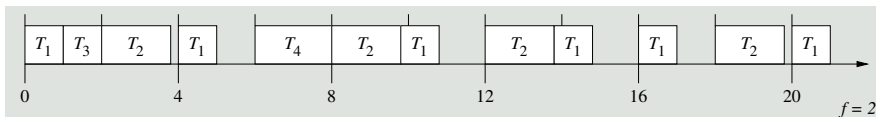
<sup>1</sup>Befindet sich  $f$  in diesem Bereich, gibt es wenigstens einen Rahmen zwischen der Auslösungszeit und dem Termin jedes Arbeitsauftrags der betreffenden Aufgabe.

## Randbedingungen für die Rahmenlänge (Forts.)

$T_i = (p_i, e_i, D_i, \phi_i)$ ; gilt  $D_i = p_i$  und  $\phi_i = 0$ , werden  $D_i$  und  $\phi_i$  nicht geschrieben

Beispiel:  $T_1 = (4, 1)$ ,  $T_2 = (5, 1.8)$ ,  $T_3 = (20, 1)$ ,  $T_4 = (20, 2)$

- $f \geq 2$  muss gelten, um jeden Job komplett durchlaufen zu lassen
- mögliche Rahmenlängen in  $H$  sind 2, 4, 5, 10 und 20 ( $H = 20$ )
- nur  $f = 2$  erfüllt jedoch alle drei Bedingungen (S. IV-3/13) zugleich



Beispiel:  $T_x = (15, 1, 14)$ ,  $T_y = (20, 2, 26)$ ,  $T_z = (22, 3)$

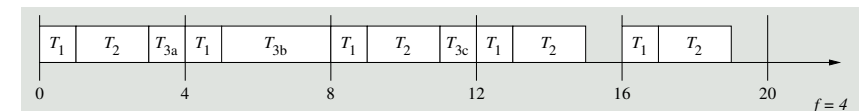
- $f \geq 3$  muss gelten, um jeden Job komplett durchlaufen zu lassen
- mögliche Rahmenlängen in  $H$ : 3, 4, 5, 10, 11, 15, 20, 22 ( $H = 660$ )
- jedoch nur  $f = 3, 4$  oder  $5$  erfüllt alle drei Bedingungen (S. IV-3/13)

## Konflikte und deren Auflösung

Taskparameter zugunsten einer guten Ablaufplananordnung korrigieren

**Arbeitsaufträge sind in Scheiben zu schneiden**, falls die Parameter der Aufgaben nicht alle Randbedingungen (S. IV-3/13) erfüllen können

- gegeben sei folgendes Tasksystem  $\mathbf{T} = \{(4, 1), (5, 2, 7), (20, 5)\}$ :
  - $f \geq \max(e_i)$  gilt für  $f \geq 5$  und  $2f - \gcd(p_i, f) \leq D_i$  gilt für  $f \leq 4$  !?
- $T_3 = (20, 5)$  ist aufzuteilen in  $T'_3 = \{(20, 1), (20, 3), (20, 1)\}$ 
  - d.h., in drei Teilaufgaben  $T_{3a} = (20, 1)$ ,  $T_{3b} = (20, 3)$ ,  $T_{3c} = (20, 1)$
  - das resultierende System hat fünf Tasks und die Rahmenlänge  $f = 4$



- $T_3 = (20, 5)$  in zwei Teilaufgaben aufzuteilen, bleibt erfolglos:
  - $\{(20, 4), (20, 1)\}$  geht nicht, wegen  $T_1 = (4, 1)$
  - $\{(20, 3), (20, 2)\}$  geht nicht, da für  $T_{3b} = (20, 2)$  kein Platz bleibt

## Entstehungsprozess eines zyklischer Ablaufplans

Gegenseitige Abhängigkeit von Entwurfsentscheidungen

- 1 eine Rahmenlänge festlegen (S. IV-3/13)
  - durch Taskparameter ggf. gegebene Konflikte erkennen und auflösen
- 2 Arbeitsaufträge in Scheiben aufteilen (S. IV-3/16)
  - insbesondere kann dies zur Folge haben, andere Programm- bzw. Modulstrukturen herleiten zu müssen
  - die erforderlichen **Programmtransformationen** geschehen bestenfalls (semi-) automatisch durch spezielle Kompilatoren
  - schlimmstenfalls sind die Programme manuell nachzuarbeiten
- 3 die Arbeitsauftragsscheiben in die Rahmen platzieren

☞ Rahmenlängen sind **querschneidende nicht-funktionale Eigenschaften**

☞ Besondere Eignung für die Planung von **Kommunikationssystemen**

- Nachrichten lassen sich sehr gut und gezielt aufteilen

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 Manuelle Einplanung
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

## Handarbeit ist mühsam!

Statische Ablaufpläne werden sehr schnell **umfangreich**

- statische Ablaufpläne werden zur Hyperperiode „aufgeblasen“
- Beispiel:  $T_1 = (20, 3)$ ,  $T_2 = (15, 2)$ ,  $T_3 = (2, 0.25)$ 
  - resultiert in einer Ablaufpläne mit 37 Einträgen
  - fügt man  $T_4 = (40, 3)$  hinzu, werden daraus 77 Einträge

Ablaufplanung ist algorithmisch schwierig (s. Folie IV-2/34)

- bis auf einfach gelagerte Fälle, ist Ablaufplanung **stark  $\mathcal{NP}$ -hart**

☞ **Automatisierte Berechnung** von Ablaufplänen

- Computer sind dafür da, große Datenmengen schnell zu verarbeiten
- exponentielles Wachstum der Laufzeit ist auch für Computer fatal
  - Entwicklung **heuristischer** und **optimaler Verfahren**
- Verfahren haben nur eine **sehr geringe Praxisrelevanz**
  - pessimistische Annahmen über die WCET erweisen sich als hinderlich

## Überblick - Heuristiken und optimale Verfahren

**Grundlegende Aufgabenstellung:** Berechnung einer statischen Ablaufpläne für eine Menge periodischer Aufgaben (s. Folie IV-2/29)  
Existierende Verfahren gehen deutlich über diese Anforderungen hinaus:

- Berücksichtigung **gerichteter** und **ungerichteter Abhängigkeiten**
- **verteilte Systeme** und **Mehrkern-** sowie **Mehrprozessorsysteme**
  - **Allokation** von Rechenknoten für Arbeitsaufträge
  - integrierte Ablaufplanung für **Kommunikationssysteme**
- Beschleunigung von Arbeitsaufträgen durch **Duplizierung**
- ...

**Heuristiken** finden u.U. keine Lösung, obwohl das Problem lösbar ist.

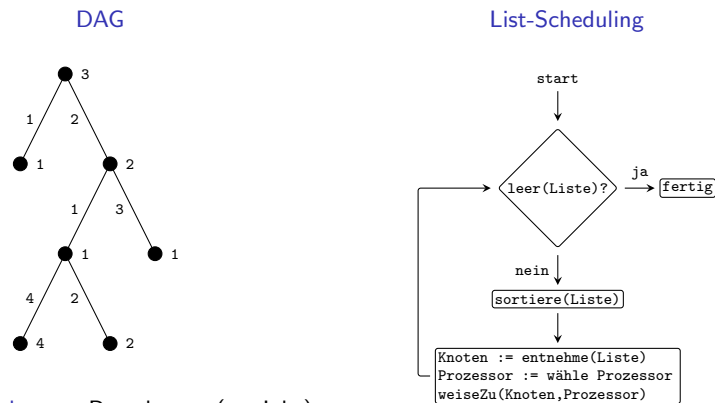
- z.B. genetische Algorithmen oder **List-Scheduling** [4].

**Optimale Verfahren** finden eine Lösung, sofern eine solche existiert.

- ~ exponentiell wachsende Laufzeit im schlimmsten Fall
- z.B. lineare Programmierung [7] oder **Branch&Bound** [1]

## List-Scheduling

List-Scheduling als Basis heuristischer Verfahren, die **gerichtete, azyklische Graphen** (engl. *directed acyclic graph*, DAG) ordnen [6].



**Knotengewichte**  $\leadsto$  Berechnung ( $\mapsto$  Jobs)

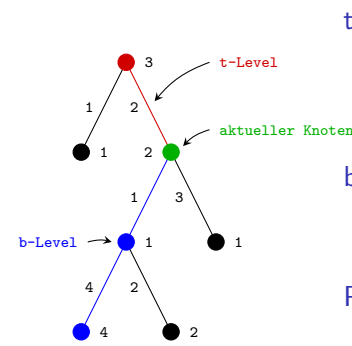
**Kantengewichte**  $\leadsto$  Kommunikation

verwaltet Knoten in einer sortierten Liste

## b-Level und t-Level

Grundlage der Sortierkriterien beim List-Scheduling

Die Position eines Knotens im DAG bestimmt die Position in der Liste:



**t-Level** der längste Pfad von einer Wurzel zum aktuellen Knoten

- variiert während der Ablaufplanung
- Kommunikation *verschwindet* u.U.

**b-Level** der längste Pfad vom aktuellen Knoten zu einem Endknoten

- während der Planung i.d.R. konstant

**Pfadlänge** Summe der Knoten- und Kantengewichte ohne aktuellen Knoten

verschiedene Algorithmen gewichten **t-Level** und **b-Level** unterschiedlich

**b-Level**  $\leadsto$  Knoten auf dem **kritischen Pfad** werden bevorzugt

**t-Level**  $\leadsto$  plant Knoten entlang der **topologischen Ordnung**

## Beispiele

**HLFET (Highest Level First with Estimated Times)** [2]

- vernachlässigt Kommunikation  $\leadsto$  Kantengewichte = 0
- verwendet b-Level als alleiniges Sortierkriterium

**ISH (Insertion Scheduling Heuristic)** [5]

- Sortierkriterium  $\leadsto$  wie HLFET
- evtl. entstehen Intervalle der Untätigkeit (engl. *idle time slots*)
  - Auffüllung durch Knoten aus der Bereitliste falls möglich

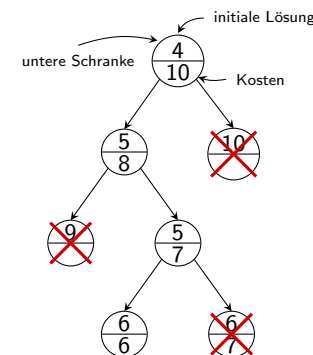
**DLS (Dynamic Level Scheduling)** [8]

- Sortierkriterium: *Dynamic Level*
  - Differenz: b-Level – frühestem Startzeitpunkt für einen Prozessor
  - wird nach jedem Durchlauf neu berechnet
- Bereitliste enthält zunächst nur die Wurzelknoten des DAG
  - Hinzufügen von Knoten, sobald deren Vorgänger eingeplant wurden

## Branch&Bound-Prinzip

Planungsproblem  $\mapsto$  Suchproblem in einem Suchbaum

- u.U. Betrachtung des **kompletten Suchraums**  $\leadsto$  **exp. Laufzeit**



1 finde eine **initiale Lösung**

- bereits ein (evtl. unzulässiger) Ablaufplan
- bestimme ihre **tatsächlichen Kosten** und
- eine **untere Schranke** für die Kosten

2 leite **verbesserte initiale Lösungen** ab

- das ist der **Branch-Schritt**
- verwirf ungeeignete initiale Lösungen
- $\leadsto$  Reduktion des Suchraums: **Bound-Schritt**

3 Wiederhole diese Schritte ...

- bis die **optimale Lösung** gefunden wurde
- oder klar ist, dass **keine Lösung existiert**

Um Optimalität zu erreichen, müssen im Branch-Schritt **alle Möglichkeiten** ausgeschöpft werden, eine Lösung zu verbessern

## Branch&Bound-Algorithmen und statische Ablaufplanung

Wo kommen die initiale Lösung, die Kosten und die untere Schranke her?

**Initiale Lösungen** sind bereits vollständige gültige Ablaufpläne

- diese können aber noch Termine verletzen, sind also nicht zulässig
- ~ ein Verfahren für deren Bestimmung wird benötigt

**Kosten** einer Lösung sind daher ihre **Verspätung**


- das ist die maximale Terminüberschreitung aller Jobs

**Untere Schranken** liefert die Vereinfachung des Planungsproblems

- so dass oben gewähltes Verfahren bereits optimal ist

**Verbesserung** erzielt man durch Manipulation des Planungsproblems

- den Job mit der größten Terminüberschreitung früher einplanen
- ~ die Verspätung des Systems reduzieren
  - ohne die ursprünglichen Vorgaben zu verletzen

 **Ziel:** Eine Lösung finden, deren Kosten kleiner oder gleich 0 sind.  
Der zugehörige Ablaufplan ist daher zulässig.

## Der Algorithmus von Abdelzaher und Shin [1]

Ein Beispiel für einen Branch&Bound-Algorithmus für die statische Ablaufplanung

Was kann der Algorithmus? – Eine Merkmalsliste...

- Auslösezeiten, Ausführungszeiten, Termine
- Gerichtete und ungerichtete Abhängigkeiten
- Einkern-, Mehrkern- und Mehrprozessorsysteme
  - Der Algorithmus führt jedoch **keine Allokation** durch!
- verteilte Systemen und nachrichtenbasierter Kommunikation

**Initiale Lösung** ~ globaler EDF-Algorithmus

- erweitert um die Behandlung ungerichteter Abhängigkeiten
- ~ für obiges Planungsproblem **nicht optimal**

**Kosten** Ablaufplan mit dem globalen EDF-Algorithmus bestimmen

**Untere Schranke** Problem so vereinfachen, dass EDF optimal ist!

- keine ungerichteten oder kernübergreifenden Abhängigkeiten

**Verbesserung** durch das gezielte hinzufügen von Abhängigkeiten

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 Manuelle Einplanung
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

## Betriebswechsel: Flexibilität in zeitgesteuerten Systemen

Eine „one fits all“-Lösung für statische Ablaufpläne ist nicht sinnvoll

- **Negativbeispiel:** Neuprogrammierung von Steuergeräten im Auto
  - Software wird per CAN-Bus verteilt
  - Daten werden in das normale Kommunikationsverhalten eingebettet
  - niedrige **Nutzlast** (engl. *payload*) ist die Folge
- statische Ablaufpläne orientieren sich am **schlimmsten Fall**
  - Jobs beanspruchen **immer** die ihnen zugewiesene Ausführungszeit
  - auch wenn sie zwar periodisch, aber nur selten ausgelöst werden
- eine **Entflechtung** der Arbeitsaufträge ist das Ziel
  - Arbeitsaufträge befinden sich nur in einer gemeinsamen Ablaufpläne, wenn sie auch zusammen ausgelöst werden können
- Gruppierungen solcher Arbeitsaufträge definieren **Betriebszustände**
  - repräsentiert durch eine eigene Ablaufpläne
  - der Wechsel des Betriebszustands impliziert auch ihren Wechsel
- ein Betriebswechsel erfordert ein **systemweit koordiniertes Vorgehen**
  - insbesondere in verteilten Systemen ist dies nicht trivial

## Rekonfiguration des Tasksystems

Änderung von Taskanzahl und -parameter

Umstellen auf einen neuen statischen Ablaufplan bedeutet mehr als nur einen **Tabellenwechsel** zu vollziehen:

- 1 Zerstörung und Erzeugung von periodischen Tasks
  - einige periodische Tasks werden aus dem System gelöscht, wenn ihre Funktion nicht mehr erforderlich ist  $\leadsto$  **Betriebsmittelfreigabe**
  - andere müssen dem System neu hinzugefügt werden, ggf. sind Programme nachzuladen  $\leadsto$  **Betriebsmittelanforderung**
  - manche Tasks überdauern den Betriebswechsel, da sie im alten und neuen Tasksystem benötigt werden
- 2 Einlagerung und Aktivierung der neuen Ablaufabelle
  - neue Taskparameter und neuer Ablaufplan wurden *à priori* bestimmt

Betriebswechsel vom speziellen Arbeitsauftrag (engl. *mode-change job*) durchführen lassen  $\mapsto$  **nichtperiodischer Job**

- ausgelöst durch ein (interaktives) Kommando zum Betriebswechsel
- verbunden mit einem weichen oder harten Termin

## Arten von Betriebswechsel

Aperiodischer oder sporadischer Job

**aperiodisch**  $\mapsto$  Betriebswechsel mit weichem Termin

- mit höchster Dringlichkeit ausgeführt als aperiodischer Job
  - der vor allen anderen aperiodischen Jobs zum Zuge kommt
- **Zerstörung aperiodischer/sporadischer Jobs** ist problematisch
  - die Ausführung aperiodischer Jobs wird hinausgezögert, bis der Betriebswechsel vollendet worden ist
  - im Falle sporadischer Jobs stehen zwei Optionen zur Verfügung:
    - (a) der Betriebswechsel wird unterbrochen und später fortgesetzt
    - (b) die Übernahmeprüfung berücksichtigt den neuen Ablaufplan
- Ziel ist es, die Antwortzeit für den Betriebswechsel zu minimieren

**sporadisch**  $\mapsto$  Betriebswechsel mit hartem Termin

- die Anwendung muss die evtl. Abweisung des Jobs behandeln
  - sie wird den Betriebswechsel ggf. hinausschieben

## Gliederung

- 1 Überblick
- 2 Entwicklung – Herangehensweise
  - Ablaufplanung – Bottom-Up
  - Spezifikation – Top-Down
- 3 Manuelle Einplanung
  - Struktur zyklischer Ablaufpläne
- 4 Algorithmische Einplanung
  - List-Scheduling-Verfahren
  - Branch&Bound-Algorithmen
- 5 Betriebswechsel
- 6 Zusammenfassung

## Resümee

**Entwicklungsprozesse** führen verschiedenste Akteure zusammen

- Firmen/Arbeitsgruppen sind u.U. über den ganzen Globus verstreut
- $\leadsto$  eine **zeitliche Spezifikation** der Abläufe ist wünschenswert
  - sie ermöglicht die Entwicklung **top-down** zu strukturieren
  - wird durch eine manuelle, statische Ablaufplanung unterstützt

**Struktur zyklischer Ablaufpläne**  $\leadsto$  „gute Anordnung“, Determinismus

- Rahmen, Rahmenlänge, Scheiben; *major/minor cycle*

**Algorithmische Einplanung** ordnet gerichtete, azyklische Graphen

- und berücksichtigt diverse Nebenbedingungen
- $\leadsto$  Entlastung bei der Lösung eines komplexen Problems
  - List-Scheduling- und Branch&Bound-Algorithmen

**Betriebswechsel** bewerkstelligen aperiodische oder sporadische Jobs

- Tabellenwechsel, Betriebsmittelfreigabe/-anforderung, Nachladen

## Literaturverzeichnis

- [1] ABDELZAHER, T. F. ; SHIN, K. G.:  
 Combined Task and Message Scheduling in Distributed Real-Time Systems.  
 In: *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems* 10 (1999), Nr. 11, S. 1179–1191.  
<http://dx.doi.org/10.1109/71.809575>. –  
 DOI 10.1109/71.809575. –  
 ISSN 1045–9219
- [2] ADAM, T. L. ; CHANDY, K. M. ; DICKSON, J. R.:  
 A comparison of list schedules for parallel processing systems.  
 In: *Communications of the ACM* 17 (1974), Nr. 12, S. 685–690.  
<http://dx.doi.org/10.1145/361604.361619>. –  
 DOI 10.1145/361604.361619. –  
 ISSN 0001–0782
- [3] BAKER, T. P. ; SHAW, A. C.:  
 The Cyclic Executive Model and Ada.  
 In: *Proceedings of the 9th IEEE Real-Time Systems Symposium (RTSS '88)*.  
 Huntsville, Alabama, USA, Dez. 6–8, 1988, S. 120–129

## Literaturverzeichnis (Forts.)

- [4] CASAVANT, T. L. ; KUHLE, J. G.:  
 A taxonomy of scheduling in general-purpose distributed computing systems.  
 In: *IEEE Transactions on Software Engineering* 14 (1988), Nr. 2, S. 141–154.  
<http://dx.doi.org/10.1109/32.4634>. –  
 DOI 10.1109/32.4634. –  
 ISSN 0098–5589
- [5] KRATRACHUE, B. ; LEWIS, T. G.:  
 Duplication Scheduling Heuristics (DSH): A New Precedence Task Scheduler for Parallel Processor Systems / Oregon State University.  
 Corvallis, OR, USA, 1976. –  
 Forschungsbericht
- [6] KWOK, Y.-K. ; AHMAD, I. :  
 Static scheduling algorithms for allocating directed task graphs to multiprocessors.  
 In: *ACM Computing Surveys* 31 (1999), Nr. 4, S. 406–471.  
<http://dx.doi.org/10.1145/344588.344618>. –  
 DOI 10.1145/344588.344618. –  
 ISSN 0360–0300

## Literaturverzeichnis (Forts.)

- [7] SCHILD, K. ; WÜRTZ, J. :  
 Off-Line Scheduling of a Real-Time System.  
 In: *Proceedings of the 13th ACM Symposium on Applied Computing (SAC '98)*.  
 New York, NY, USA : ACM, 1998. –  
 ISBN 0–89791–969–6, S. 29–38
- [8] SIH, G. C. ; LEE, E. A.:  
 A Compile-Time Scheduling Heuristic for Interconnection-Constrained Heterogeneous Processor Architectures.  
 In: *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems* 4 (1993), Nr. 2, S. 175–187.  
<http://dx.doi.org/10.1109/71.207593>. –  
 DOI 10.1109/71.207593. –  
 ISSN 1045–9219