

Vorlesung

Middleware

Winter 2005/2006



A.3 Inhalt

- Vorlesung
 - ◆ Grundlagen der Objektorientierung
 - ◆ Verteilte Systeme, Verteilte Objekte
 - ◆ Objektorientierte Komponentenmodelle
 - ◆ Middleware: CORBA, .NET, EJB, ...
 - ◆ Peer-to-Peer Systeme
 - ◆ Grid-Computing
 - ◆ Verteilte Anwendungen, Web-Anwendungen

- Übungen
 - ◆ Objektorientierte Programmierung mit Java in verteilten Systemen
 - ◆ Programmierung mit verteilten Komponenten
 - ◆ Java, RMI, Jini, CORBA, C#, .NET, ...



A Organisatorisches

A Organisatorisches

A.1 Dozent

- ◆ Dr.-Ing. Jürgen Kleinöder
- ◆ Lehrstuhl für Verteilte Systeme und Betriebssysteme, Informatik 4
- ◆ E-mail: kleinoder@informatik.uni-erlangen.de

A.2 Übungsbetreuung

- ◆ Dipl.-Inf. Meik Felser — felser@informatik.uni-erlangen.de
- ◆ Dipl.-Inf. Rüdiger Kapitza — kapitza@informatik.uni-erlangen.de
- ◆ Dipl.-Inf. Andreas Weissel — weissel@informatik.uni-erlangen.de



A.4 Vorlesung

A.4 Vorlesung

- Termin: Do. 10:15 bis 11:45
Ort: H4
- Skript:
 - ◆ Vorlesungsfolien, teilweise mit eingestreuten Kommentierungen
 - ◆ zwei Alternativen:
 - Skript der Vorlesung wird im WWW zur Verfügung gestellt und kann selbst ausgedruckt werden (Vorteil: evtl. Farbe, Nachteil: evtl. erst kurz vorher verfügbar)
 - Skript wird vor der Vorlesung ausgegeben; Gutscheinverkauf, Kosten **2,50 EUR** (Vorteil: man hat das Skript sicher in der Vorlesung)
 - ◆ weitergehende Informationen zum Nachlesen findet man am Besten in der angegebenen Literatur (im Skript am Anfang jedes Kapitels angegeben)
- URL zur Vorlesung
http://www4.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/WS05/V_MW/



A.4 Vorlesung (2)

A.4 Vorlesung

- Rückmeldungen und Fragen
 - ◆ Geben Sie mir Rückmeldungen über den Stoff. Nur so kann eine gute Vorlesung entstehen und gut bleiben.
 - ◆ Stellen Sie Fragen!
 - ◆ Machen Sie mich auf Fehler aufmerksam!
 - ◆ Nutzen Sie auch außerhalb der Vorlesung die Möglichkeit, mich anzusprechen
 - persönlich (Zi. 0.043 im RRZE-Gebäude)
 - per E-Mail: kleinoeder@informatik.uni-erlangen.de

A.6 Prüfungen, Scheine

A.6 Prüfungen, Scheine

- unbenoteter Schein
 - ◆ 4 Stunden: erfolgreiche Bearbeitung aller abzugebenden Übungsaufgaben
 - ◆ 2 Stunden: kurze mündl. Prüfung über den Vorlesungsstoff
- benoteter Schein
 - ◆ 2 Stunden: mündl. Prüfung über den Vorlesungsstoff
 - ◆ 4 Stunden: erfolgreiche Bearbeitung der abzugebenden Übungsaufgaben + mündl. Prüfung über Vorlesungs- und Übungsstoff



A.5 Übungen

A.5 Übungen

- Übungsbeginn ist Dienstag, 26.10.2004
- Tafelübungen
 - Dienstag 10:15 - 11:45, Raum 2.038
 - Mittwoch 12:15 - 13:45, Raum 0.031Alternativtermine
- Inhalt der Tafelübungen
 - ◆ Ergänzende und vertiefende Informationen zur Vorlesung (Java-Wiederholung, RMI, Jini, CORBA, .NET, JXTA)
 - ◆ Besprechung von Übungsaufgaben
 - ◆ Klärung von Fragen, Diskussion
- Anmeldung zu den Übungen
 - ◆ Web-Anmeldesystem WAS (Link auf der Übungs-Webseite)



A.6 Prüfungen, Scheine (2)

A.6 Prüfungen, Scheine

- Diplomprüfung Informatik
 - ◆ Vorlesungs- und Übungsstoff kann zusammen mit Betriebssysteme oder Verteilte Systeme in der Prüfung gewählt werden
 - Prüfer: Prof. Schröder-Preikschat oder ich
- Diplomprüfung I&K
 - ◆ Prüfung über Vorlesungs- und Übungsstoff bei weniger als 20 Anmeldungen mündliche Prüfungen
- Bachelor- oder Masterprüfung CE
 - ◆ mündl. Prüfung über Vorlesungs- und Übungsstoff
 - ◆ **die Bearbeitung der Übungsaufgaben ist** zwar nicht verpflichtend, für eine erfolgreiche Prüfung aber **unbedingt zu empfehlen!**
- ECTS: 8 credit points

